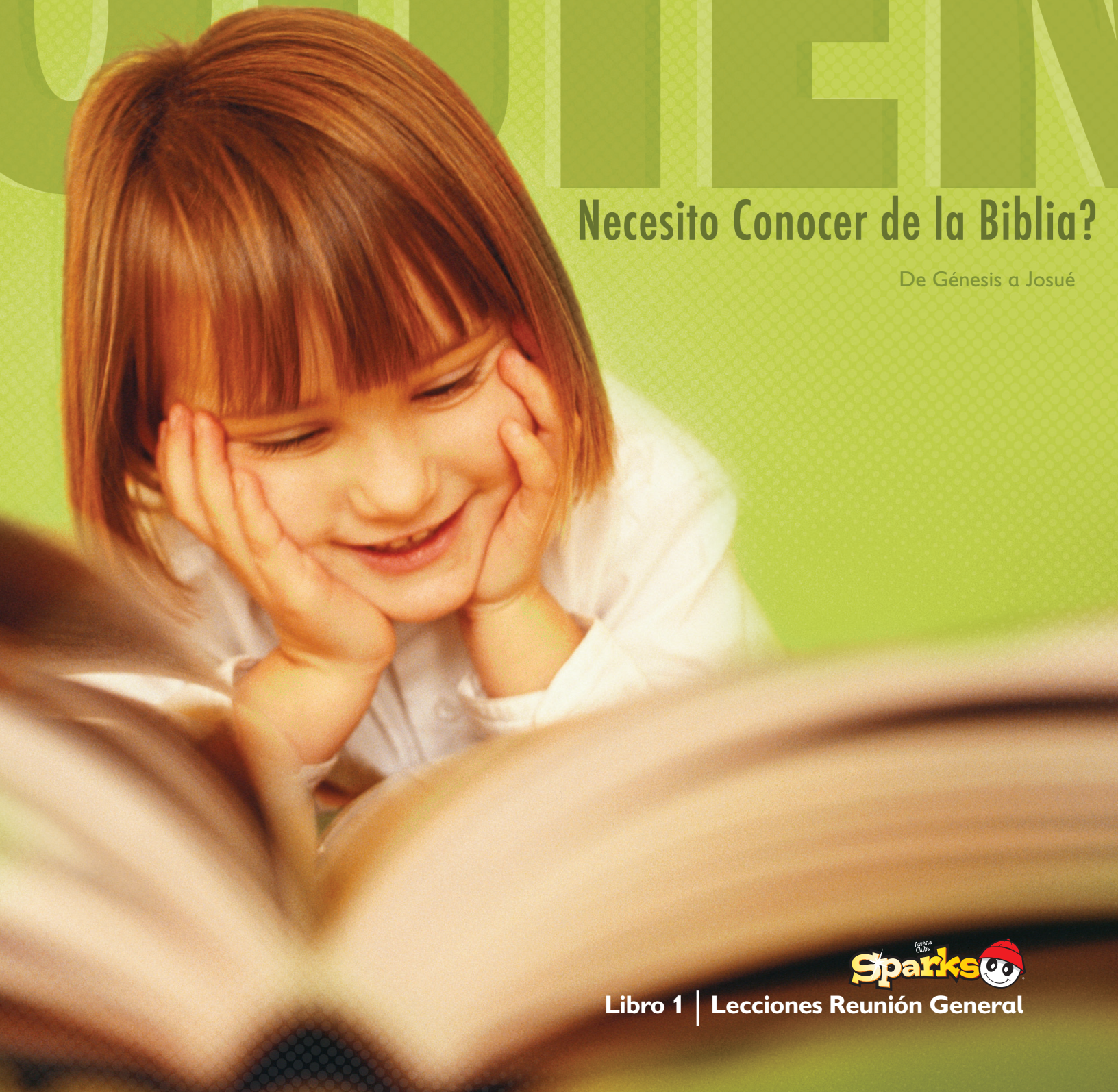


¿A

QUIÉN

Necesito Conocer de la Biblia?

De Génesis a Josué



Libro 1 | Lecciones Reunión General

¿A QUIEN EN

Necesito Conocer de la Biblia?
De Génesis a Josué



PO Box 809
St. Charles, IL 60174-0809 U.S.A.
awana.org
630-213-2000

©2020 Awana® Clubs International

2 3 4 5 25 24 23 22

¿A QUIÉN necesito conocer de la Biblia?

De Génesis a Josué

Los porqués del libro QUIÉN	2	José ayuda a su familia, Lección 6	102
¿Cuál es tu nombre?	6	Aarón: Un buen siervo	108
Dios nos habla por medio de la Biblia	12	Miriam: Otra buena servidora	116
Hablamos con Dios por medio de la oración	18	¿Qué dice el burro?	124
Dios sigue amándonos	26	El tabernáculo	130
Rivalidad entre hermanos	32	El día más largo	136
Levántate y ve; Abraham, Lección 1	36	Ponte tus zapatos cómodos	142
Anhelando lo mejor; Abraham, Lección 2	42	A la manera de Dios, todo el tiempo	148
Cumpliendo promesas; Abraham, Lección 3	50	¡No es justo!	156
Jacob y Esaú, Lección 1	56	Sé el agradecido	162
El sueño de Jacob, Lección 2	62	Una Navidad diferente	168
Engañan a Jacob, Lección 3	68	Real o aparente: Pascua	174
La historia de José, Lección 1	72	Misión: M-Posible, Lance Latham, Lección 1	180
Solo, pero no solitario; José, Lección 2	78	Misión: M-Posible, Lance Latham, Lección 2	186
Las reglas de José, Lección 3	84	Tarjetas para trabajar en familia	193
Los sueños se hacen realidad; José, Lección 4	90		
¡El perdón es dulce!; José, Lección 5	96		

LOS PORQUÉS DEL LIBRO QUIÉN

¿Cómo utilizo el libro QUIÉN?

El libro *QUIÉN* es un recurso para usar en clase con tus Sparks®. El primer libro *QUIÉN* corresponde al manual de trabajo *HangGlider*®. También tenemos libros *QUIÉN* que corresponden a los demás manuales de trabajo Sparks.

¿Qué quiere decir que tienen libros que corresponden a los demás manuales de trabajo?

De hecho, el manual de trabajo *HandGlider* habla de los acontecimientos que ocurrieron desde Adán y Eva hasta Josué. El primer libro *QUIÉN* incluye historias de la Biblia de ese mismo periodo de tiempo.

Entonces, ¿tengo que enseñar estas lecciones en orden?

No necesariamente. Habrá momentos en que vas a tener a los Sparkies en diferentes partes de los tres libros, de modo que sería imposible dar la misma lección a TODOS los Sparkies al mismo tiempo. Las lecciones están estructuradas para enseñarse por separado; aunque tenemos bastantes lecciones que tratan acerca de personajes de la Biblia como Abraham o José y que se complementan la una con la otra. Sin embargo, puedes usar las lecciones de la forma que prefieras.

¿Qué pasa si no tengo tiempo suficiente para dar la lección al grupo?

No sientas que tienes que dar la lección completa en una semana. Puedes hacerlo en dos o tres semanas; lo importante es que el objetivo de la lección se cumpla. Nadie te está apresurando.

¿Todas las lecciones que vienen en el libro QUIÉN son historias bíblicas?

No todas son historias bíblicas. Incluimos lecciones acerca de misioneros y también algunas sobre días festivos.

¿Cuáles son los diferentes segmentos en el libro QUIÉN?

Para AYUDARTE como líder a entender la lección, la hemos dividido en segmentos, como lo verás en la próxima página.

Para Leer

Es donde encontrarás la lección en la Biblia.

Para Pensar

Son algunas reflexiones para el líder. Incluyen información sobre la historia y algunas recomendaciones conforme la enseñas a los Sparkies.

Para Buscar

Es el versículo o versículos que los niños buscarán en sus Biblias. (Haz que los Sparkies vayan al versículo en sus Biblias antes de comenzar la lección, ya que algunos niños necesitarán ayuda). Pedir a los niños que busquen el versículo los animará a traer sus Biblias y a aprender a usarlas. A menudo te sugerimos que pidas a un líder o a un Sparkie que lea el versículo durante la lección. Aunque muchos Sparkies no saben leer, a ellos les gusta tener su Biblia abierta en el versículo.

Preparación

Es la lista de los materiales que necesitas para preparar la lección.

Demostración

Es una dramatización u objeto de ilustración que captará la atención de los niños y ayudará a explicar el tema de la lección.

Narración

Es la lección o la biografía en sí.

Desafío

Es la aplicación a la vida diaria. Algunas de nuestras lecciones tienen más de un desafío. Puedes usar todos los desafíos o el que más se ajuste a las necesidades de tu grupo.

Hay algunas lecciones que necesitan más tiempo de preparación. Considera revisar las lecciones con una o dos semanas de anticipación, así sabrás si necesitas tener más materiales o contar con otro líder o ayudante.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Esta sección sugiere actividades, ideas y formas de iniciar conversaciones para que los padres y los niños trabajen juntos en casa.

Ideas Para Enseñar

Son ideas adicionales para utilizarse al enseñar la lección.

Actividades Para Los Sparks

Los Sparkies armarán un rompecabezas u otra actividad relacionada con la lección.

Nuestra oración es que uses este libro como una herramienta para enseñar a los niños acerca de los hombres y mujeres que Dios incluyó en Su Palabra: la Biblia.

REUNIÓN GENERAL: IDEAS BÁSICAS

¿Has pensado acerca de la clase con los Sparks?... Más allá de «Oh no, ¿de qué les hablaré esta semana?». Es decir, ¿has pensado realmente en la asombrosa oportunidad de enseñar una lección bíblica a los niños?

Piénsalo de esta forma:

ORACIÓN + PREPARACIÓN + OPORTUNIDAD

La oración suena a algo obvio, pero muchos fallan en incluir este componente vital. Ya sea que ores por los niños que van a escucharte o para que Dios te dé sabiduría y paz mientras te preparas y enseñas, Filipenses 4:6-7 nos da instrucción y ánimo: *No se inquieten por nada; más bien, en toda ocasión, con oración y ruego, presenten sus peticiones a Dios y denle gracias. Y la paz de Dios, que sobrepasa todo entendimiento, cuidará sus corazones y sus pensamientos en Cristo Jesús.*

La preparación también parece algo obvio, pero muy a menudo no separamos suficiente tiempo para preparar la lección. Piensa en esto: ¿cuán bien te prepararías si te pidieran hablar frente a un gran grupo de adultos en la iglesia o en cualquier otro lugar? La oportunidad de hablarle a los niños acerca de Cristo es igualmente valiosa a los ojos de Dios (busca Marcos 10:13-16).

Algunas ideas para la preparación:

Recuerda que lo que cambia la vida de las personas es la Palabra de Dios y el Espíritu Santo. Tanto en la preparación como durante la lección, pon más énfasis en la Escritura que en la ilustración.

Es difícil preparar una lección bíblica efectiva la noche anterior, o peor aún si se hace después de salir del trabajo y ya en el salón de clase. Lee tu lección con anticipación y toma notas sobre qué materiales vas a necesitar. Por supuesto que puedes usar la lección escrita, pero siempre

prepárate de modo que no leas la lección frente a los niños.

Algunos de los conceptos de la lección son difíciles. Debes estar dispuesto a dividir una lección en dos o incluso en tres partes para que puedas cumplir con el objetivo de la enseñanza. Es mejor tomarse un par de semanas para dar una lección, que apresurarse a completarla en un solo día.

La oportunidad se puede resumir con un pensamiento llamativo o que instruya. Esta puede ser la primera vez que algunos de tus visitantes escuchen el evangelio. ¡Qué emocionante! ¡Qué privilegio hablar de Cristo con ellos! Sin embargo, el concepto de sentarse y escuchar una lección bíblica, puede ser algo nuevo para ellos. Necesitamos tomar con seriedad la enseñanza a los niños en nuestros grupos.

1. Lugar de enseñanza

Si tu grupo es pequeño o si el salón es suficientemente grande, acomoda las sillas en círculo. Con esta formación no solo pones a TODOS al frente, sino que les brindas un «ambiente más relajado» y no se sentirán en un salón de la escuela. (Entendemos, por supuesto, que muchos de ustedes darán la lección en un área donde los Sparkies se sentarán en bancas o sillas que están fijas y no podrás cambiar la formación).

Pide a los Sparkies que se sienten de frente a una pared en blanco o que esté despejada. Si se sientan frente a una puerta o una ventana abierta (con gente pasando) o frente a una variedad de dibujos o figuras, estarás compitiendo por ganar su atención.

Pide a tus líderes que se sienten entre los Sparkies (especialmente si tus líderes en ocasiones se mueven a la parte de atrás a conversar en voz baja o a tomar café durante la lección). Indícales que esto es muy importante porque quieres que estén disponibles para ayudar a los Sparkies a encontrar los versículos en sus Biblias. Además, asegúrate de que tus líderes están preparados para acercarse a los

Sparkies que indiquen que quieren aceptar a Cristo como Salvador.

2. Introducción

Inicia tu lección SIMPLEMENTE COMENZANDO. A menudo los líderes pierden un tiempo valioso al indicarles a los Sparkies que se calmen o que escuchen. Si quieres hacer una introducción a la lección antes de que realmente comiences a enseñar, hazlo de manera positiva, en lugar de hacerlo de manera negativa.

Formas negativas de iniciar las lecciones:

Bueno, ya se divirtieron en el tiempo de juego, ahora deben sentarse y escuchar. **(En otras palabras, esto NO será divertido, así que prepárense para aburrirse).**

Si no se quedan quietos y escuchan, no tendremos tiempo para juegos (o refrigerio o premios). **(En otras palabras, hay que sufrir durante la lección para que podamos obtener lo que nos gusta).**

Formas positivas de iniciar las lecciones:

Estoy MUY emocionado de contarles sobre _____. Cuanto más aprendo sobre _____, me han dado más deseos de contarles sobre él / ella / eso. **(En otras palabras, ¡estás emocionado! ¡Guau! Los Sparkies miran a los adultos muy de cerca; notan nuestra emoción. ¿No deberían vernos emocionados con la Palabra de Dios? Sin embargo, ten cuidado de no exagerar en tu intento de ser chistoso o divertido. Recuerda, tus visitantes pueden no saber nada sobre la Biblia... están aprendiendo de lo que dices).**

¿Cuántos de ustedes han _____? Eso fue difícil / emocionante / aterrador / divertido, ¿no? Hoy hablaremos sobre _____ y cómo Dios obró en su vida a través de una situación muy parecida. **(En otras palabras, estás interesado en los Sparkies**

como personas y pueden relacionar sus experiencias de la vida real con relatos bíblicos. Sin embargo, al hacer una pregunta para abrir una lección, limita las respuestas y continúa con la lección para crear la oportunidad y establecerte tú, y no los Sparkies, como el orador principal de la lección).

3. Conclusión

Asegúrate de terminar tu lección tan clara y firmemente como cuando la empezaste. Si bien es tentador seguir y seguir en un esfuerzo por asegurarte que lo has cubierto todo, un cierre de la lección claro y dinámico, resumiendo el punto principal e invitando a los Sparkies a hacer preguntas a los líderes, será más memorable y efectivo. Por supuesto, presentar el evangelio a los niños en cualquier entorno requiere que seamos claros en nuestro enfoque y terminología. El *Catálogo del Ministerio Awana* ofrece recursos para ayudarte. De todas las cosas que quieras que salgan bien en tu lección, el evangelio debe ser tu prioridad.

ADVERTENCIA DE ALERGIAS

Las alergias al cacahuete y la intolerancia a la lactosa van en aumento y las escuelas están dejando de consumir gluten. Ten mucho cuidado cuando incluyas comida de cualquier tipo en tu Día temático, Tiempo de Juegos o Tiempo de Clase. Al comienzo del año, solicita a los padres o tutores que llenen un formulario y que enumeren cualquier alergia o condición médica que tenga su Sparkie. No permitas que ningún Sparkie participe en juegos o eventos relacionados con comida (incluyendo dulces; los niños diabéticos podrían tener una reacción) hasta que sepas con seguridad si el niño puede consumirlo. Una buena regla general es «más vale prevenir que lamentar».

Para Leer

Génesis 25–50 (es bastante lectura, pero es la historia completa de Jacob);
Joel 1:1; 1 Corintios 1:11

Para Pensar

Los personajes de los libros de Sparks son ficticios. Los Sparkies lo saben (o deberías decirles, si no lo saben). Sin embargo, los hemos hecho «actuar» como niños reales con algunas de las mismas emociones, problemas, alegrías, gustos y disgustos que los niños reales tienen.

Queremos que los Sparkies se relacionen no solo con los personajes de ficción, sino también con las personas de la Biblia que conocerán en las historias, lo cual es mucho más importante.

Los niños de esta edad quieren información. Están en una edad en la que memorizan rápidamente, retienen verdades y les gustan los detalles.

Usa esta historia al comienzo del año para una introducción divertida a la clase. Enfatiza las personas REALES de las que hablaste y explica que durante el año escucharán las historias de muchas personas de la Biblia.



Preparación

Necesitarás:

- Una caja con mantas, llena de peluches (gatitos).

Demostración

Pregunta a tus Sparkies por qué sus padres les pusieron el nombre que tienen. A veces a los padres simplemente les gusta ese nombre. A veces los padres les ponen a sus hijos un nombre con significado, pero los Sparkies no saben cuál es ese significado. A menudo los Sparkies saben el significado de sus nombres o por qué sus padres lo escogieron.

Narración

(Elige líderes para «representar» cada uno de los personajes de Sparks. Asegúrate que los Sparkies sepan que las partes actuadas por los personajes de Sparks son ficticias).

CLOÉ: Tengo algo realmente genial que mostrarles.

JOEL: ¿Conseguiste un nuevo juego de computadora?

CLOÉ: ¡No, más genial y lindo que eso!

JACOB: ¡Huy no! ¡No me gusta lo lindo!

CLOÉ: Te gustará esta belleza.

JOEL (impaciente): ¡Bueno, entonces déjanos verlo!

CLOÉ (caminando hacia la caja con los chicos siguiéndola): ¿Recuerdan que les dije que mi gata, Tempo, iba a tener gatitos? Bueno, ya los tuvo. ¡Miren! *(Señalando hacia a la caja).*

JACOB (agachándose): ¡Genial! Son muy pequeños.

JOEL (también agachándose): ¿Me das uno?

CLOÉ: Creo que es mejor que les preguntes a tus padres. Mi papá dice que los gatos no les gustan a todas las personas. Pero si tus padres dicen que está bien, puedes quedarte con uno. Papá dice que tenemos que regalar todos menos uno.

JACOB: ¿Cómo se llaman?

CLOÉ: Ustedes pueden ayudarme con eso. Todavía no he seleccionado nombres, pero estaba pensando en ponerles nombres de alimentos. Por ejemplo, este de color café podría llamarse Chocolate y este blanco podría llamarse Azúcar.

JOEL: Si me dejan tener uno, le pondré el nombre de algo grande y fuerte como «Gorila».

CLOÉ Y JACOB (riéndose): ¿Un gato llamado «Gorila»?

JOEL: ¿Por qué no? ¡Quizás será un gato grande y fuerte!

CLOÉ (encogiendo los hombros): Algunos gatos SON fuertes. Cuando mi madre era niña, a su gato le llamaron igual que un jugador de béisbol.

JACOB (riéndose): ¿Podía batear una pelota?

CLOÉ: No, pero esto era lo gracioso. ¡Jugaba a atrapar en el aire objetos, como lo hace un perro! Lanzaban una pelota hecha de papel aluminio al aire y el gato saltaba tan alto que se daba la vuelta, atrapaba la pelota y se la devolvía.

JOEL: Hizo lo que su nombre decía que haría: se convirtió en jugador de béisbol.

JACOB: Mi nombre está en la Biblia.

JOEL: Lo SABEMOS. Aprendimos sobre Jacob en Sparks.

CLOÉ: Correcto. Engañó a su padre y a su hermano Esau.

JOEL: Y luego, Labán lo engañó a él. *(Líderes, más adelante en este libro encontrarán tres lecciones que detallan la historia de Jacob. La mayoría de los niños no sabrán mucho sobre Jacob. Di a los niños que aprenderán más sobre él en unas cuantas semanas).*

CLOÉ: Y se casó con Raquel y se convirtió en el padre de José.

JOEL: Mi nombre también está en la Biblia.

JACOB: ¿Qué hizo Joel en la BIBLIA?

JOEL: Bueno, él era un profeta de Dios. Papá dijo que los profetas hablan a otras personas acerca de Dios. Pero la Biblia no nos dice más acerca de él.

CLOÉ: Pero escribió un libro de la Biblia, el libro de Joel.

JOEL: Sé que hay un Joel en la Biblia y sé que hay un Jacob en la Biblia, pero no creo que haya una Cloé en la Biblia.

Narración continuación

CLOÉ: ¡Oh, sí que la hay! Solo hay un versículo acerca de ella, pero allí está.

JOELY JACOB (mostrándose sorprendidos): ¿El nombre de Cloé está en la Biblia? ¿De verdad?

CLOÉ: Mamá dijo que solo sabemos que era cristiana y que conocía a Pablo.

JACOB: ¡Genial! Todos nuestros nombres están en la Biblia.

JOEL: Pero me alegra que mis padres NO me hayan puesto el nombre de muchas otras personas de la Biblia como Josafat, Bacbacar o Mismana. **(Líderes, si tienen Sparkies con estos nombres, por supuesto no dirás esta parte).**

CLOÉ: Aunque no tengas el nombre de alguien en la Biblia, tu nombre sigue siendo especial.

JOEL: Recuerden que nuestro líder Sparks nos dijo que cuando creemos en Cristo como Salvador, nuestro nombre está escrito en el libro de la vida. Eso significa que algún día iremos al cielo. ¡Qué bien!

JACOB: Eso es genial, pensar que nuestros nombres están escritos en un gran libro en el cielo. **(Líderes, ver Apocalipsis 21:27).**

CLOÉ (levantando uno de los gatitos de peluche): Mientras tanto... ¿cómo deberíamos llamar a este gatito?

JOEL: Bueno... déjame pensarlo.



Desafío

Dios nos conoce a cada uno por nombre. Él nos creó y se preocupa por nosotros. Él nos ama. Si creemos en Cristo como Salvador, nuestro nombre está se encuentra en el Libro de la Vida. Eso significa que algún día viviremos en el cielo por toda la eternidad. Y no te preocupes, Dios no se confundirá si hay muchas personas con el mismo nombre. Él tiene el control de todo y sabe exactamente quién eres.

Quizás tu nombre no esté en el Libro de la Vida porque no has creído en Cristo como Salvador. ¿Por qué no hacerlo hoy?

Verás, todos nacimos pecadores y todos pecamos (pensar, decir y hacer cosas que son diferentes a lo que Dios quiere que pensemos, digamos y hagamos).

Dios es perfecto, pero nuestro pecado NO nos hace perfectos. El pecado nos mantiene separados de Dios.

Dios envió a su único Hijo, el Señor Jesucristo, a morir por nosotros en la cruz para recibir el castigo por nuestros pecados. Lo hizo porque nos ama.

Tres días después, Él volvió a la vida. El Señor Jesús está ahora en el cielo preparando un lugar para que vivamos con Él para siempre.

Necesitamos creer en el Señor Jesús como Salvador. Entonces nuestro nombre estará en el Libro de la Vida y algún día viviremos en el cielo con Él.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Hablen en familia sobre sus nombres. ¿Por qué elegiste los nombres de tus hijos? ¿Qué significa tu apellido? ¿En qué idioma está?

Luego hablen sobre el amor de Dios. Él nos conoce a cada uno por nombre. Nunca olvida nuestros nombres ni nos confunde con otras personas. Como cristianos, nuestros nombres están escritos en el Libro de la Vida.

En la página 193 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia.

¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Ideas temáticas

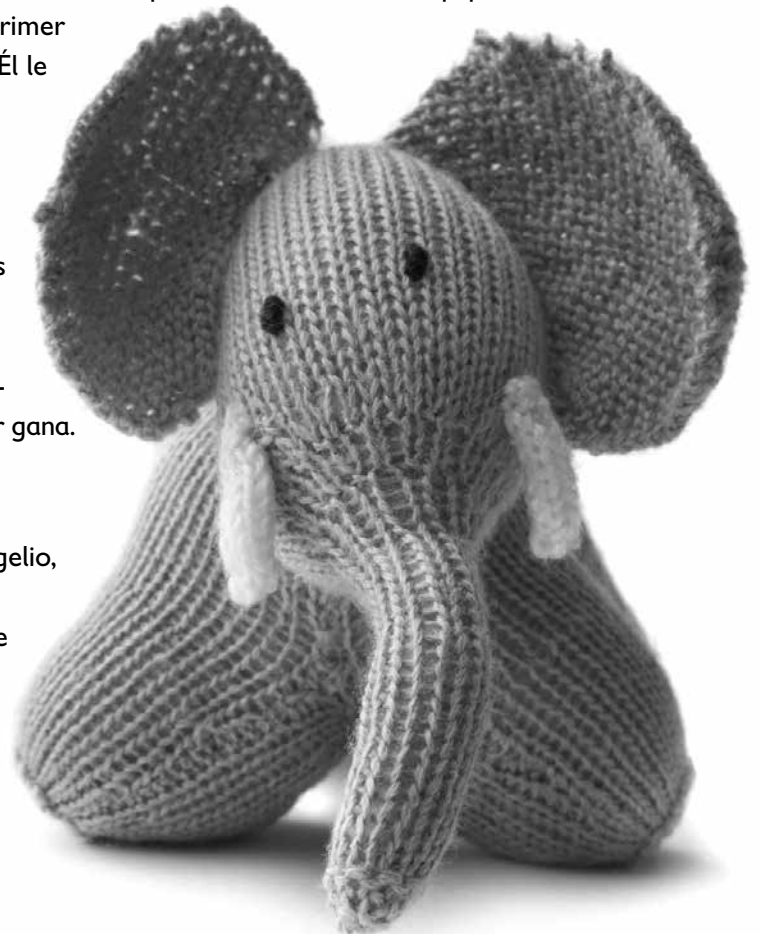
- **Día de animales de peluche:** Haz que todos traigan sus animales de peluche favoritos y que los lleven a todo lugar donde vayan. Sirveles galletas con forma de animales, cuelga dibujos de animales alrededor de tu salón de clase y observa cuántos animales de cada especie traen los Sparkies. El animal más repetido será el ganador, y los Sparkies que trajeron ese animal tendrán un premio adicional.
- **Día para saber el significado de mi nombre:** Una semana antes a esta clase, pide a los Sparkies que lleguen la siguiente semana sabiendo el significado de sus nombres. Pide que lo escriban en un pedazo de papel. ¡Cuelga los papeles alrededor del salón de clase con los nombres de los Sparkies y su significado!

Ideas de juegos

- **¿Quién soy?:** Haz que tus líderes escriban el significado de sus nombres en un trozo de papel. Pon todos los papeles en un recipiente. Mientras sacas cada trozo de papel, haz que los Sparkies adivinen qué significado le corresponde al nombre de cada líder. Asigna puntos a los equipos cuando respondan correctamente.
- **Carrera de relevos «No dejes caer el animal»:** Haz que cada miembro del equipo sostenga su animal de peluche. A tu señal, el primer Sparkie corre a un lugar designado y regresa. Él le da su peluche al segundo jugador que corre al mismo lugar y regresa, llevando el animal del jugador anterior y el suyo propio. Cada uno de los jugadores repite la acción, llevando su animal de peluche junto con todos los peluches anteriores. El último jugador lleva a todos los animales de peluche al mismo lugar y regresa, luego se detiene en la línea de su equipo sosteniendo los peluches. El primer equipo en terminar gana.

Opciones de enseñanza

- Al final de la lección, mientras hablas del evangelio, considera tener a la mano el folleto *Control de Seguridad*. Está escrito para niños de la edad de los Sparks y responde a preguntas espirituales importantes. Es una excelente manera de guiar a un Sparkie por el plan de salvación.



Actividades Para Los Sparks

Los líderes repartirán lentejuelas, escarcha, etc., para que los niños decoren sus papeles.
Pide que llenen el espacio en blanco con sus nombres.

Dios ama a

Para Leer

2 Timoteo 3:16; Salmos 119:105; Hechos 16:1-5

Para Pensar

Los Sparkies apenas están comenzando a leer, y a veces nos resulta difícil explicarles que la Biblia es el mensaje de Dios para ellos. La mayoría de ellos escucha el mensaje de la Biblia a través de los adultos en lugar de entenderla por ellos mismos. Nuestro desafío es mostrarle a los Sparkies que la Biblia habla de la vida real: su vida real.

Podemos decir a los niños que Dios los ama tanto que tiene un mandamiento SOLO para ellos: Deben obedecer a sus padres (Efesios 6:1).

Los niños también necesitan saber que la Biblia es enteramente la Palabra de Dios. Muchas personas en nuestra sociedad (incluidos los predicadores) añaden o quitan a lo que Dios dice en Su Palabra. Sabemos que la Biblia es enteramente la Palabra de Dios, pero a veces como líderes fallamos en enseñar esta gran verdad.

Repasa una y otra vez con tus Sparkies: ¿Cómo nos habla Dios? (Por medio de la Biblia).
¿Cómo le hablamos a Dios? (Por medio de la oración).

Asegúrate de que lo entiendan.

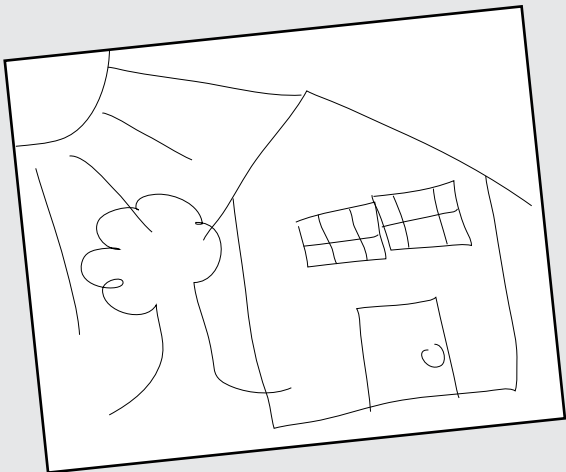
Para Buscar

Salmos 119:105 (Antes de comenzar la lección, pídele a un Sparkie que busque el versículo y se prepare para leerlo al grupo. También necesitarás que alguien más busque 2 Timoteo 3:16. Elige un niño mayor para que esté contigo al frente y te ayude con la ilustración del cuchillo).

Preparación

Necesitarás:

- Papel para cada niño.
- Lápiz para cada niño.
- Linterna.
- Cuchillo (sin filo, para que nadie salga lastimado).
- Cartulina o PowerPoint® con 2 Timoteo 3:16 escrito lo suficientemente grande como para que los Sparkies lo lean.
- Un niño para que te ayude durante la lección. Necesitas un Sparkie mayor que siga bien las instrucciones. Explícale claramente lo que quieres que haga.



Demostación

Pide a los niños que se sienten en el piso y dale a cada uno un pedazo de papel y un lápiz. Luego, apaga las luces y cubre las ventanas del salón con persianas o cortinas para que sea difícil que los niños vean con claridad. Di a los niños que dibujen una casa en el papel, el sol en el cielo y un árbol en el patio. Puedes continuar con más instrucciones, dependiendo de cómo reaccionen los niños. Si se divierten, continúa. Si tienes algunos Sparkies más preocupados por la oscuridad que por el dibujo, puedes parar después de una o dos instrucciones.

Narración

(Enciende las luces). Veamos los dibujos. **(Permite que los niños miren los dibujos de los demás. Si tienes un grupo pequeño, es posible que quieras colgar los dibujos en la pared o en el tablero de anuncios).** ¿Fue difícil seguir mis instrucciones y hacer los dibujos? ¿Por qué? **(Permite que los Sparkies respondan).** Correcto, no había luz y no podían ver lo que estaban dibujando. La luz te ayuda a ver.

Dios nos dice en la Biblia que vivimos en la oscuridad. Eso no significa que vivimos en la oscuridad como si fuera una noche oscurísima, significa que no podemos ver lo que está bien o mal a menos que veamos lo que Dios nos dice. Le pedí a **(nombre del niño)** que nos lea un versículo de la Biblia. **(Pide al Sparkie que elegiste que lea Salmos 119:105).** Ese versículo nos dice que la Palabra de Dios es una luz. Así como una linterna nos puede guiar por un camino oscuro, la Palabra de Dios nos guía en la vida.

Timoteo vivió hace mucho, mucho tiempo; allá en los tiempos bíblicos. Cuando era niño, su madre y su abuela le enseñaron versículos del Antiguo Testamento. ¿Quién me puede decir algunos libros del Antiguo Testamento? **(Haz esto para recordarles que el Antiguo Testamento es parte de la Biblia).** La mamá y la abuela de Timoteo querían que él supiera acerca de Dios y él las escuchó. Timoteo hizo lo que aprendió de los versículos que memorizó.

Un día, cuando Timoteo era joven, el apóstol Pablo visitó la ciudad de Listra, donde vivía Timoteo. Mucha gente le dijo a Pablo que Timoteo era un joven excelente. Pablo decidió que Timoteo sería una buena persona para tener a su lado como ayudante mientras iba de pueblo en pueblo enseñándole a la gente acerca del Señor Jesucristo.

Pablo a menudo le decía a Timoteo que no olvidara las cosas buenas que su madre y su abuela le habían enseñado acerca de Dios.

Pablo le escribió a Timoteo dos cartas, y hoy podemos leerlas. ¿Dónde crees que podríamos encontrarlas? ¿Cómo se llaman las cartas? **(Permite que los Sparkies respondan).** Las cartas son los libros de 1 y 2 de Timoteo. ¡Justamente aquí en nuestra Biblia! ¡Verdad que esto fue algo especial! Pero aquí hay algo más que deben saber. Las cartas no fueron solo para Timoteo, ¡también son para NOSOTROS!

Narración continuación

Entre otras cosas, Pablo escribió en sus cartas las cuatro razones por las que Dios nos dio la Biblia.

(Nombre del niño), por favor léenos 2 Timoteo 3:16.

(Llama al niño que te ayudará con la ilustración).

1. En primer lugar, la Palabra de Dios es para doctrina o enseñanza.

Repitamos la palabra «doctrina» juntos. **(Señala la palabra «doctrina»)**. A veces la gente piensa que doctrina es una palabra DIFÍCIL que solo los predicadores o maestros pueden entender. Pero eso no es cierto. «Doctrina» significa «enseñanza». Todo lo que leemos en la Biblia es doctrina. Dios nos está enseñando.

Allá en esa silla puse un cuchillo. Ahora les contaré la doctrina (o enseñanza) del cuchillo. Los cuchillos se pueden usar para cosas buenas como cortar alimentos. Los cuchillos también pueden ser peligrosos: ustedes pueden cortarse tocando un cuchillo. Así que no toquen el cuchillo.

(El niño se acerca a la silla y toca el cuchillo, como si él o ella lo hiciera a escondidas).

1. La Biblia nos enseña.

2. En segundo lugar, la Palabra de Dios nos enseña a diferenciar lo correcto de lo incorrecto.

Ahora, veamos la segunda palabra de nuestro versículo. **(Señala la palabra «reprender»)**. «Reprender» significa decirte que está mal lo que haces. Tocar el cuchillo estuvo mal.

(Nombre del niño), no toques más el cuchillo. **(Nombre del niño)**, soy tu líder Awana® y tu papá o tu mamá te pusieron bajo mi cuidado. Te dije que NO tocaras el cuchillo, pero lo hiciste de todos modos. La Biblia dice que debes escuchar a los que son tus maestros (los que tienen autoridad). Lo que hiciste estuvo mal.

Y eso es exactamente lo que la Biblia nos dice. Dios quiere que sepamos en qué momento hemos hecho algo malo, así que Él nos habla a través de la Biblia y nos dice cuando estamos equivocados. Él nos dice que:

- ❑ No desobedezcamos a nuestros padres (Efesios 6:1).
- ❑ No nos quejemos, ni contendamos, ni peleemos (Filipenses 2:14).
- ❑ No mintamos (Colosenses 3:9).

(Puedes incluir otros mandamientos, si lo deseas).

1. La Biblia nos enseña.
2. La Biblia nos dice cuando estamos haciendo algo incorrecto.



3. Leamos la siguiente palabra: corregir.

(**Señala la palabra «corregir»**). La Biblia no solo me dice lo que estoy haciendo incorrecto, sino que me dice la forma correcta de hacer las cosas.

(**Nombre del niño**), deberías haberte mantenido alejado del cuchillo y NO tocarlo. Te dije que, si lo tocabas, podrías lastimarte. Un cuchillo puede ser peligroso. Mantente alejado del cuchillo.

La Biblia nos dice que no desobedezcamos, sino que obedezcamos (Salmos 119:4).

La Biblia nos dice que debemos regocijarnos (Filipenses 4:4).

La Biblia nos dice que debemos ser honestos (Proverbios 16:11).

1. La Biblia nos enseña.
2. La Biblia nos dice cuándo estamos haciendo algo incorrecto.
3. La Biblia nos dice cuándo estamos haciendo algo correcto.

4. **La siguiente verdad que la Biblia nos enseña es: entrenamiento o instrucción en justicia. (Señala la palabra justicia).** La justicia es bondad. La Biblia no solo nos dice lo que es correcto, la Biblia nos dice cómo seguir haciendo lo correcto.

(**Nombre del niño**), la próxima vez, debes caminar alrededor de la silla para que ni siquiera tengas la tentación de tocar el cuchillo. Mantente alejado de la silla por completo y no podrás tocar el cuchillo. Ni siquiera te sentirás tentado a tocarlo.

La Biblia nos dice que pensemos en cosas que son buenas (Filipenses 4:8).

La Biblia nos dice que nos mantengamos alejados de las cosas que nos hacen pensar en hacer lo malo (2 Timoteo 2:22).

1. La Biblia nos enseña.
2. La Biblia nos dice cuándo estamos haciendo algo incorrecto.
3. La Biblia nos dice cuándo estamos haciendo algo correcto.
4. La Biblia nos dice que sigamos haciendo lo correcto.

Desafío

Para los Sparkies no salvos: la verdad más importante que aprendemos en la Biblia es que Dios nos ama tanto que envió a Su Hijo a morir por nosotros en la cruz. Él nos dio el regalo de Su Hijo para que ya no estemos separados de Él debido a nuestro pecado: todos somos pecadores. Necesitamos entender que somos pecadores y que necesitamos un Salvador. Así que necesitamos confiar en Cristo para que sea ese Salvador. (Él es el ÚNICO Salvador). Lo hacemos al creer que murió en la cruz y resucitó al tercer día.

Para los Sparkies salvos: la Biblia nos dice claramente cómo vivir nuestras vidas. Dios nos dice lo que está bien y lo que está mal. Si hay algo que deseas hacer y no estás seguro si es bueno o malo, pídele a tus padres o líderes que te ayuden a encontrar dónde Dios habla sobre eso en la Biblia. La Biblia no dice las palabras exactas sobre algunas de las cosas en tu vida, pero aun así Dios nos dice qué hacer. Por ejemplo, no encontrarás un versículo que diga: «No te metas con los juegos de computadora de tu hermano». Pero Efesios 6:1 nos dice que obedezcamos a nuestros padres, así que, si mamá te dice que no toques los juegos de computadora de tu hermano, entonces no deberías hacerlo. Efesios 4:32 dice que seamos bondadosos el uno con el otro. Si tu hermano te dijo que no toques sus juegos de computadora, entonces no deberías tocarlos; eso es ser bondadoso.

Ayudas Para Trabajar En Familia

¿Cuáles son algunas de las situaciones correctas o incorrectas que han surgido recientemente en tu familia? Únete con tus hijos para buscar versículos que toquen esos temas. Quizás tus hijos podrían ayudarte a escribir los versículos en cartulina y luego decorarlos para que puedas colgarlos en tu casa como recordatorios de lo que la Biblia nos dice que hagamos.

En la página 193 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Ideas temáticas

- **Día silencioso:** Al inicio de la clase, dale cinco cupones a cada Sparkie. Durante todo el tiempo de la clase, cualquier sonido que hagan con la boca resultará en la pérdida de un cupón. Cada Sparkie que logre mantener los cinco cupones gana otros cinco al final del día.
- **Día del apagón:** Con una semana de anterioridad, pídele a los Sparkies que traigan linternas a la clase. Asegúrate de tener a la mano linternas adicionales para los Sparkies que olviden llevar una. Encuentra una luz violeta y úsala varias veces durante la clase.

Ideas de juegos

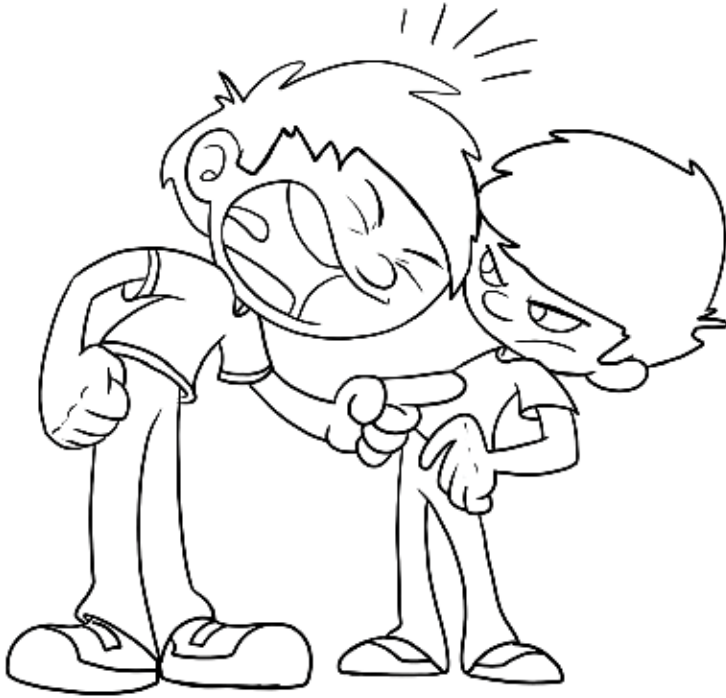
- **Organiza juegos típicos de Awana usando solo linternas o una luz violeta.**
- **Béisbol beanbag (bolsa pequeña llena de semillas que se puede lanzar como una pelota que no rebota):** Cada equipo tiene un *beanbag* para cada jugador. Se pondrá un cubo o recipiente a cierta distancia del equipo (según corresponda a la edad de los Sparkies). Cuando den la señal, los Sparkies intentarán lanzar su *beanbag* dentro del cubo. Si los Sparkies fallan, pueden recuperar su *beanbag* para intentarlo de nuevo. El primer equipo que logre meter todas las *beanbags* al cubo gana.

Opciones de enseñanza

- Después de que los Sparkies hayan terminado de mirar los dibujos de los demás, sigue enseñando y que queden encendidas solamente las linternas de los líderes para seguir con el tema del apagón.
- Tú conoces bien a tus Sparkies; si crees que reaccionarán negativamente al tener todas las luces apagadas, pídeles que cierren los ojos mientras dibujan, o prepara vendas para tapan los ojos.

Actividades Para Los Sparks

Colorea los dibujos. Después, haz un círculo alrededor de los niños que están actuando de la forma que Dios quiere.



Para Leer

1 Tesalonicenses 5:17-18

Para Pensar

Los Sparkies están aprendiendo a orar por su cuenta. Los adultos tienen la responsabilidad de enseñarles a los niños el privilegio de hablar con su Padre celestial en cualquier día y en cualquier momento.

Desafortunadamente, muchos adultos perjudican a los niños al enseñarles que la oración es similar a hacer una lista de deseos navideños. Algunas veces los adultos acomodan las situaciones en la vida de sus hijos. El niño quiere un perrito y el padre sabe que el niño recibirá uno para su cumpleaños. Entonces el padre le dice al niño que ore por el perrito. Cuando el perrito aparece el día del cumpleaños, el padre le dice al niño: «¿No es maravilloso que Dios haya respondido tu oración?». O el niño quiere visitar a la abuela y los padres ya estaban planeando ir a pasar una semana de vacaciones donde vive la abuela. Entonces papá y mamá animan a su hijo a orar por eso y luego anuncian que irán donde la abuela... porque Dios contestó la oración de su hijo (a pesar de que el viaje ya estaba planeado).

El problema viene cuando relacionamos que Dios nos escucha con recibir cosas que podemos ver. Porque llega un momento en la vida del niño (y en la vida del adulto) cuando no obtenemos lo que queremos. Has escuchado a los niños decir: «Oré para ser parte del equipo, pero Dios no respondió mi oración». O, «Dios dejó de escucharme. Oré para que la tía Karen sanara, pero no fue así».

Los adultos no son inmunes a tales pensamientos. «No sé por qué no conseguí el trabajo. Oré por eso y me sentí seguro de que Dios respondería mi oración». O, «Compramos la nueva casa, pero no pudimos vender la que ya teníamos. Oramos al respecto, pero supongo que Dios no



estaba escuchando». Con excesiva frecuencia escuchamos a la gente decir cosas como esas.

¿Es este el enfoque correcto? ¿Dios dejó de escuchar?

No. Dios nos escucha cuando oramos. Él lo promete. Nos dice que se preocupa por los gorriones y las flores, y que se preocupa aún más por nosotros.

Él quiere que hablemos con Él todo el día. Él quiere que tengamos una conversación continua con Él. ¿De qué se supone que debemos hablar? De cualquier cosa. ¿Cómo debemos orar? Con acción de gracias y pidiendo que se haga todo de acuerdo con Su voluntad.

Dios contesta la oración. Necesitamos aceptar esas respuestas, enfocarnos menos en lo que «pensamos» que debería responder y más en la respuesta que Dios desea.

Para Buscar

1 Tesalonicenses 5:17-18 (*Pide a un Sparkie que busque los versículos y que esté listo para leerlos al grupo*).

Preparación

Necesitarás:

- Pizarra o tablero.
- Marcadores o tiza.
- Escribe 1 Tesalonicenses 5:17 en letras grandes en la parte de arriba de la pizarra.
- Escribe el alfabeto debajo del versículo; dibuja una línea debajo de cada letra.



Demostración

Comienza la clase diciéndoles a los niños que estarán trabajando juntos para escribir un salmo de «agradecimiento». (Podrías explicar que «salmo» es la palabra hebrea para «canción»). Luego, juntos escriban algo por lo que estén agradecidos debajo de cada letra del alfabeto.

Opción adicional: Pide a un líder que escriba el salmo completo en un papel. Luego haz el mismo salmo en la computadora, agrega un borde decorativo y escribe el nombre de tu grupo y la fecha en que se escribió (por ejemplo: «Escrito por los Sparkies en la Iglesia Villa Comunitaria el 12 de noviembre de 20__»). Imprime una copia para cada niño.

Narración

(Líderes, cuenten esta historia usando sus propias palabras)

—¡Hola, Cloé, Jacob! ¡Miren! El señor Anderson está paseando a Muffie. Vamos a verlo.

Joel corrió calle abajo hacia la casa de los Anderson y Cloé y Jacob lo siguieron.

—Muffie es muy blanco y esponjoso.

Cloé abrazó al perrito. Muffie movió la cola y le ladró a Cloé.

—Le caíste bien —el señor Anderson le dio unas palmaditas en la cabeza a su perro—. Por supuesto, le gustan todas las personas siempre y cuando no sean malas con él. Le gusta estar rodeado de personas más de lo que le gusta estar rodeado de otros perros.



Cloé suspiró:

—Ojalá pudiéramos tener un perro. Papá y mamá dijeron que no podemos por las alergias de mi hermano.

—Las alergias pueden ser un problema —el señor Anderson estuvo de acuerdo con eso.

—Bueno, MIS padres dicen que no podremos tener un perro hasta que yo sea mayor porque

requieren de mucho trabajo—, Jacob zapateó en el piso.

—Tus padres tienen razón, Jacob. Necesitas alimentarlos, dejarlos salir y llevarlos al veterinario. No solo son mucho trabajo, sino que pueden ser costosos —el señor Anderson miró a Muffie—: ¿Cierto Muff? Eres muy costoso.

Muffie siguió moviendo la cola, como diciendo: «Pero valgo la pena».

—Voy a ser dueño de un perro —dijo Joel.

Cloé y Jacob miraron a su amigo.

—Joel, NUNCA nos dijiste que ibas a ser dueño de un perro.

—¿Qué clase de perro? —preguntó el señor Anderson.

—No lo sé todavía. Pero mi cumpleaños se acerca y decidí que eso es lo que quiero.

El señor Anderson rió.

—¿Ya DECIDISTE que eso es lo que quieres, o sea que ya sabes lo que vas a recibir?

—Bueno sí. Estoy orando por eso y mamá siempre dice que Dios responde las oraciones.

—¿Tus padres saben que estás orando por un perro? —el señor Anderson se sentó en las gradas afuera de su casa.

—Sí, dijeron que no querían tener un perro por ahora, pero me imagino que, si oro lo suficiente, puedo tener uno de todos modos, ¿verdad?

—Esa NO es la forma en que Dios hace las cosas —Cloé sacudió la cabeza mirando a su amigo—. Mamá dice que debemos orar para que Dios haga lo mejor por nosotros en todas las cosas.



—Cloé tiene razón, Joel. Dios no se dedica a conceder deseos. Él quiere lo mejor para nosotros y quiere que seamos felices en cualquier situación —el señor Anderson hizo una pausa—. ¿Recuerdan hace unas semanas cuando esa familia misionera visitó la iglesia?

—Sí, recuerdo—dijo Jacob—. Vinieron a nuestra casa a almorzar. Me cayeron bien. Durante el almuerzo nos contaron más aventuras misioneras.

—¿Recuerdas que nos contaron sobre la aldea que visitaron? A las personas ni siquiera se les permitía tener una Biblia. Alguien llevó una a escondidas y le arrancaron las hojas para que todos los cristianos pudieran tener al menos unas pocas páginas de la Palabra de Dios.

—Y cantaron alabanzas a Dios porque tenían al menos UNA Biblia completa... a pesar de que las páginas fueron repartidas entre todas las familias —dijo Joel.

—Correcto, la Biblia era lo más valioso que tenían. Son pobres y viven en chozas, pero la Biblia es más importante para ellos que cualquier otra cosa.

—Bueno... si no puedo orar por un perro, entonces ¿por qué PUEDO orar? —preguntó Joel.

—Nadie dijo que no deberías orar por un cachorro —el señor Anderson se dio una palmada en la pierna y Muffie saltó a sus brazos—. Puedes agradecerle a Dios por los cachorros, pero también decirle que sabes que tu papá y tu mamá no quieren que tengas uno ahora y que estás DE ACUERDO con eso.

—Entonces —dijo Jacob—, puedes darle gracias a Dios que los Anderson viven en nuestra calle y nos dejan jugar con Muffie.

Muffie ladró, como diciendo: «Buena idea».



Desafío

¿Por qué DEBEMOS orar? *(Pide al Sparkie preseleccionado que lea 1 Tesalonicenses 5:17-18. Habla sobre los versículos por unos minutos).*

Busquemos algunos versículos y veamos lo que Dios dice.

(Para esto pueden dividirse en pequeños grupos, y que cada líder trabaje con un grupo pequeño de niños en cada versículo, explicándoles el significado. Podrías repartir los versículos la semana anterior a esta lección, para que el líder tenga tiempo de pensar sobre el significado del versículo. Si lo hacen todos juntos, asigna líderes para que busquen los versículos

antes de que comience la clase para que no tengan mucho «tiempo libre», lo que les daría tiempo a los niños para comenzar a hablar entre ellos. Los lectores deben estar listos).

Aquí hay cinco cosas importantes por las que podemos orar en cualquier momento. *(Si tienes un grupo de Sparkies de niños más pequeños o Sparkies que no saben mucho de la Biblia, solo habla sobre uno o dos puntos).*

Debemos orar por:

1. Mantenernos alejados del pecado (2 Corintios 13:7).
2. Vivir como Dios quiere que yo viva (Colosenses 1:10).
3. Hablarles a otros acerca de Cristo (Filemón 1:6).
4. Ser valientes para vivir para el Señor (Efesios 6:10).
5. Orar unos por otros, por los líderes, por los padres, etc. (Efesios 6:18).

Para los Sparkies no salvos: Tal vez nunca has hablado con Dios, porque no lo conoces como tu Salvador. La verdad más importante que aprendemos en la Biblia es que Dios nos ama tanto que envió su Hijo a morir por nosotros en la cruz. Él nos dio el regalo de Su Hijo para que ya no estemos separados de Él debido a nuestro pecado; y todos somos pecadores. Necesitamos entender que somos pecadores y que necesitamos un Salvador. De modo que necesitamos creer en Cristo para que Él sea ese Salvador. (Él es el ÚNICO Salvador). Lo hacemos al creer que Él murió en la cruz y resucitó al tercer día.

Para Sparkies salvos: Recuerden, podemos orar en cualquier lugar, a cualquier momento y por cualquier cosa. Siempre debemos orar por que deseemos lo que Dios quiere para nosotros. A eso le llamamos «pedir Su voluntad». Dios nos escucha. Dios se preocupa por nosotros. Él sabe lo que es mejor; debemos confiar en él. También recuerda que debemos ser agradecidos.



Ayudas Para Trabajar En Familia

En clase, hemos estado hablando sobre la importancia de ser agradecidos con Dios, nuestro Padre celestial, en CADA situación. Cada noche en la mesa durante la cena, enumera, con tus hijos, cinco «motivos de gratitud» que tu familia tenga para ese día. Al principio, los niños probablemente elegirán lo obvio: mis padres, mi casa, mi mascota, etc. Mientras continúas haciéndolo, animalos a desarrollar una actitud de agradecimiento por lo que no es tan obvio: «Siento mucho que la tía Karen esté enferma, pero estoy agradecido porque pudimos hacerle hoy unas tarjetas»; «Lamento no haber podido ir a la fiesta de cumpleaños de Trevor, pero estoy agradecido que pude jugar con papá aquí en casa».

En la página 193 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia.

¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Para temáticas

- **Día de misiones:** ¿Tu iglesia apoya un Adopt-a-Club®? ¿En qué país? Discute aspectos de la cultura de ese país. Dibuja con tiza un gran mapa de ese país en el estacionamiento (o pizarra, si no es posible ir al estacionamiento) y haz que los Sparkies dibujen con tiza las montañas, ríos y ciudades. Dibuja y explica la bandera. Coman comidas de ese país. Oren por los habitantes de ese país.

Ideas de juegos

- **Teléfono:** Jugar al teléfono dentro de los equipos. Un líder inicia susurrando un mensaje al oído del primer Sparkie. Uno por uno, los Sparkies susurran el mensaje al oído del siguiente Sparkie. Luego el último Sparkie le dice al primer líder el mensaje. Si el mensaje al final es el mismo que cuando inició, dale puntos.
- **Carrera de ratas:** Esto funciona particularmente bien en esos días en los que tienes problemas para calmar a los Sparkies. Grita bien fuerte «carrera de ratas». Al decir esto, todos los Sparkies y líderes de cada equipo deben correr una vez alrededor del círculo del juego. Gana puntos el primer equipo en lograr que todos sus miembros (incluidos los líderes) adopten posición de atención y estén tranquilos en su propia línea de equipo.

Opciones de enseñanza

- Si juegan al teléfono, úsalo como una opción de enseñanza. Puede que no escuchemos todo perfectamente ya que somos humanos, pero Dios siempre escucha EXACTAMENTE lo que decimos cuando oramos.
- Di a los Sparkies que la próxima semana, cualquiera que pueda decirte tres cosas por las que oraron y en qué días oraron tendrá un premio.





Colorea el póster y cuélgalo en tu cuarto, así recordarás agradecerle a Dios en cada situación.

Para Leer

1 Corintios 15:1-4

Para Pensar

Es difícil explicar a los niños cuánto Dios realmente nos ama porque, en cierto modo, nosotros mismos no podemos comprender la grandeza del cuidado de Dios por nosotros. No hemos hecho nada para ganarnos el amor de Dios, pero Él desea concedérselo: Dios ha hecho mucho para mostrarnos cuánto le importamos.

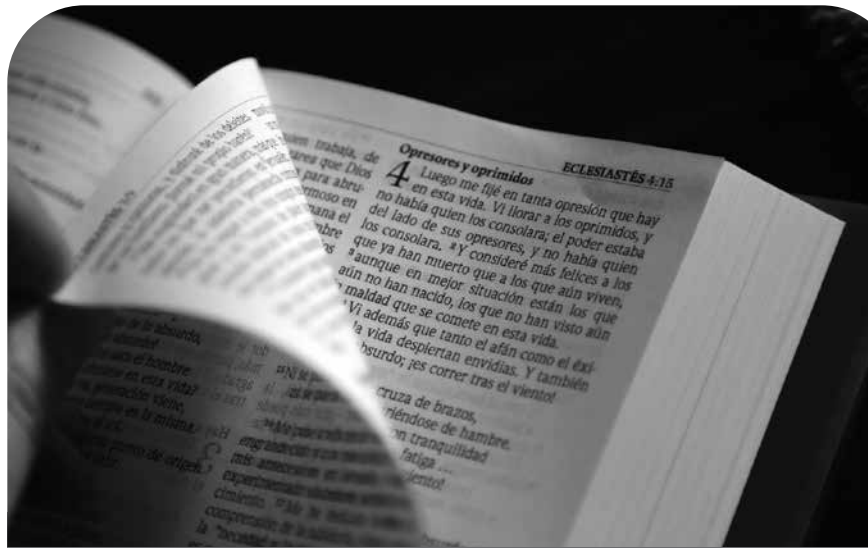
Que Dios se hizo carne, vivió entre nosotros, fue crucificado y luego resucitó, son conceptos muy profundos que han asombrado las mentes de los teólogos durante años.

Tratar de entender por qué Dios se tomó la molestia de hacer todo esto es igualmente difícil. Esta lección enfatiza nuestra condición como pecadores y cuán grandioso es que Dios aún nos ame. ¿Por qué insiste en amarnos?

Demostración

(Llama al voluntario que puede hacer los aviones de papel. [Preferiblemente un Sparkie, pero puede ser un líder]. Si es un Sparkie, avísale que su avión se dañará para que no se sorprenda. Coloca el recipiente de agua frente a ti).

Le pedí a *(nombre del Sparkie)* que me ayudara con esta lección haciendo un avión de papel. *(Tú y los Sparkies observan mientras hace el avión)*. Parece que ya lo terminó. Veamos qué tan bien vuela su avión. *(Haz que el Sparkie lance su avión)*. Nada mal. Gracias. *(Toma el avión y haz que el Sparkie se siente)*.



Para Buscar

1 Juan 4:19 *(Pide a un Sparkie que busque este versículo y que esté listo para leerlo al grupo)*.

Preparación

Necesitarás:

- Un pedazo de papel.
- Alguien que sepa cómo hacer aviones de papel, preferiblemente un Sparkie.
- Un recipiente con agua, lo suficientemente grande para meter el avión de papel un par de veces.

Narración

Aquí tenemos un avión de papel que **(nombre del Sparkie)** nos hizo. Es un buen avión, pero suponemos que él es aún mejor en la fabricación de aviones. Suponemos que él no solo pudo hacer este avión sino también ponerle un cerebro. ¡Nuestro avión ahora puede pensar e incluso volar por sí mismo! Nuestro avión puede decidir volar a la izquierda o la derecha o arriba o abajo, hacia donde quiera.

Para que nuestro avión pueda volar, tiene que saber algunas cosas para mantenerse a salvo. Los aviones con cerebro al comienzo son bastante tontos, así que tienes que contarles cosas. ¿Cuáles son algunas reglas que queremos que **(nombre del Sparkie)** le diga a su avión para que se mantenga a salvo? **(Deja que los Sparkies pongan reglas).**

Todas esas son reglas muy buenas y tengo una más. Es posible que hayan notado esta vasija de agua aquí arriba. ¿Creen que es bueno que los aviones de papel caigan al agua? **(Es posible que los Sparks ya lo hayan mencionado; si es así, cuando mencionen el agua, aprovecha y háblales sobre el tema).** No, el papel no dura mucho cuando se moja. **(Nombre del Sparkie)** deberías decirle a tu avión que, sin importar dónde vaya, evite el agua.

¡Pero digamos que nuestro avión de papel es terco! No cree que el agua lo perjudique en absoluto. **(¡limita una voz de avión de papel! No, tampoco sabemos cómo suena una voz de avión de papel. Simplemente invéntala).** «No le tengo miedo al agua. No me hará daño. Oh, por supuesto, **(nombre del Sparkie)** me dijo que me mantuviera fuera

del agua, pero él siempre me dice lo que tengo que hacer. Yo soy mi propio avión y puedo ir donde quiera». **(Sostén el avión de papel y haz que «vuele» y caiga dentro del contenedor de agua).** «¡Mira eso! ¡Estoy bien, el agua no me hizo daño!». **(Vuelve a lanzar el avión después de que esté mojado. Probablemente al principio el avión vuela mejor después de estar mojado, o también puede caer al suelo, dependerá de la clase de papel en que fue hecho).** «Vuelo bien. Yo sabía que él estaba tratando de evitar que me divirtiera. Es más, probablemente puedo meterme al agua nuevamente».

(En esta parte, continúa haciendo que el avión caiga al agua y luego tíralo contra la pared o que golpee el piso. El avión se volverá blando. Después de un rato sé un poco más fuerte con él para que se doble o se dañe. Continúa hablando con «voz de avión»). «No tengo que escuchar reglas. Me puedo mojar. Puedo volar contra las paredes e incluso golpear el suelo una y otra vez y no me importa... ¡Oh, no! ¡Me estoy dañando! Mi nariz está toda doblada. Ya no puedo volar bien. ¿Qué pasó?».

Bueno, el mojarse no ayudó a nuestro avión de papel, ¿verdad? Probablemente por eso **(nombre del Sparkie)** le dijo que se mantuviera lejos del agua. **(Nombre del Sparkie)** es la persona que hizo el avión, pero ¿crees que él quiere el avión de regreso? **(Muestra a los niños la bola de papel mojada en que se convirtió el avión).** ¿De qué sirve una bola de papel mojada? Ya no puede volar como un avión; ni siquiera puedes imaginar que antes era un avión.

Pero **(nombre del Sparkie)** realmente ama su avión porque lo hizo y siente pena por él. Tal vez podría llevarse a casa y desenrollarlo, aplanarlo, dejarlo secar y comenzar de nuevo. ¡Eso podría funcionar! **(Nombre del Sparkie)** es el dueño del avión; él es quien lo hizo. Él quiere ver a su avión volar nuevamente y que disfrute ser el gran avión que hizo desde el principio.

Dios es nuestro Creador. Él nos hizo a ti y a mí, ¡y nos hizo con cerebro! Él sabía que nos meteríamos en problemas, así que nos escribió algunas reglas para que pudiéramos saber qué hacer. Pero, como el avión de **(nombre del Sparkie)**, podemos hacer cosas tontas e incorrectas. Aunque Dios nos dice que no mintamos, a veces lo hacemos. Aunque Dios nos dice que no tomemos cosas de otras personas, a veces lo hacemos. Somos como este avión: volamos directamente hacia donde Dios nos dijo que nos alejáramos.

¿Crees que Dios quiere tirar lo que Él creó? No. Para empezar, Él nos amó tanto que nos creó y estoy seguro de que nos ama incluso cuando pecamos y nos lastimamos. Dios envió a Jesucristo a morir por nuestros pecados. Hizo esto para poder perdonarnos; incluso, la Biblia dice que nos hace una nueva creación (2 Corintios 5:17). **(Asegúrate de que tus Sparkies entiendan esto; no dejes que sientan temor de que se van a convertir en un ser humano completamente diferente. Sin embargo, que puedan entender que se convertirán en una nueva creación en Cristo).**



Narración continuación

Él quiere ayudarnos a evitar el castigo que trae el pecado. ¡Quiere limpiarnos, enderezarnos y hacernos volar de nuevo! Dios muestra que nos ama al querer hacer todas estas cosas por nosotros.

(Pide al Sparkie preseleccionado que lea 1 Juan 4:19). Dios te mostró su amor mucho antes de que nacieras. Debido a que Dios nos ama tanto, nosotros podemos amarlo a Él. ¡Qué bueno es saber que nuestro Creador nos ama tanto, a los que Él creó, que quiere hacernos nuevos otra vez! Incluso nos dio una lista de reglas (en la Biblia) para que podamos vivir nuestras vidas de la mejor manera posible. ¡Él quiere quitarnos nuestro pecado, y un día tenernos en el cielo con Él, donde nos mantendremos nuevos para siempre!

Desafío

Para Sparkies no salvos: Dios es nuestro Creador y nos ama mucho. Sabemos que nos ama porque murió por nosotros. Él nos dice en la Biblia qué hacer y qué no hacer para estar seguros. Él quiere que nos mantengamos alejados de las cosas que nos pueden hacer daño. Pero a veces hacemos esas cosas de todos modos. Todos pecamos; a veces hacemos lo que Dios nos dice que no hagamos. A veces podemos pecar tanto que terminamos lastimándonos a nosotros mismos y a los demás, pero aun así Dios continúa amándonos. Jesucristo murió por nuestros pecados y resucitó para encargarse de nuestro problema de pecado y hacernos nuevos. ¿Cómo obtienes ese perdón y te conviertes en una nueva creación en Cristo? Al confiar en Cristo como Salvador.

Para los Sparkies salvos: Una vez que eres salvo, ¿crees que deberías seguir haciendo las cosas que sabes que están mal? Si Dios nos amó tanto que murió por nosotros, podemos estar seguros que lo que Él nos dice en la Biblia es por nuestro propio bien. Ya que sabemos que nos ama tanto, podemos confiar en lo que nos dice y obedecer voluntariamente Sus palabras. Cuando amamos a Dios, deseamos saber lo que dice la Biblia y luego podemos hacerlo. Si nos equivocamos, sabemos que Dios sigue amándonos y que nada puede separarnos de Su amor. ¡Somos suyos y le pertenecemos para siempre!

Ayudas Para Trabajar En Familia

¡Los padres existieron antes que los hijos! Los padres aman a sus hijos, por eso ponen reglas y les dicen a los niños cómo hacer las cosas para ayudarlos. Los padres ponen reglas para ayudar a los niños, al igual que Dios pone reglas para ayudarnos a nosotros. ¿Cuáles son algunas reglas familiares que tus padres han puesto para protegerte? ¿Cómo demuestran estas reglas que tus padres te aman?

Padres, ¿hay alguna regla que a tu hijo se le dificulte entender? Hablen del por qué la pusieron y cómo esta regla ayuda a tu hijo.

En la página 193 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Ideas temáticas

- **Día de comida para perritos:** Sé un verdadero amigo y luego trae un verdadero amigo. ¡A los niños les encantará el nombre del tema y cuando les gusta un tema, van a traer a sus amigos! Reparte un refrigerio que parezca comida para perros (Chex Mix®) y guisado de gusanos (gomitas en forma de gusanos y galletas Oreo® trituradas). ¡Este es un buen día para traer amigos mientras hablamos sobre el mensaje del evangelio y el amor de Dios por nosotros!
- **Día de amor:** Dios nos ama a pesar de que pecamos. Usa corazones y otras decoraciones del día de San Valentín para hacer más atractivo el tema.

Ideas de juegos

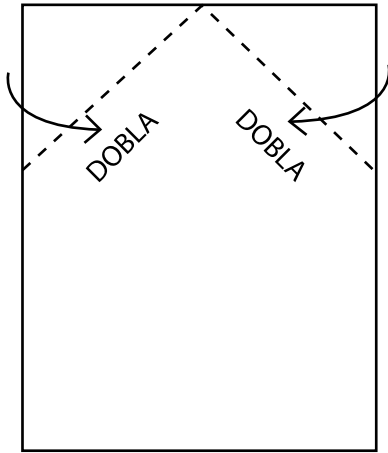
- **Concurso de fabricación de aviones:** Entrégale papel a los Sparkies para hacer aviones. Fíjate a quién le pertenece el avión que vuela más lejos. O haz una competencia entre equipos. El equipo que tenga el avión que llegue más lejos gana puntos.
- **Hagas lo que hagas, no sonrías:** Haz que los Sparkies se sienten en círculo. Una persona comienza como «El Chistoso» en el medio. Se acerca a un Sparkie y le dice: «¡Hagas lo que hagas, no sonrías!» con su voz más divertida, chistosa y con una cara graciosa. Si el Sparkie con el que está hablando se ríe, queda de «El Chistoso». Si no es así, tratará de hacer reír a otro Sparkie.

Opciones de enseñanza

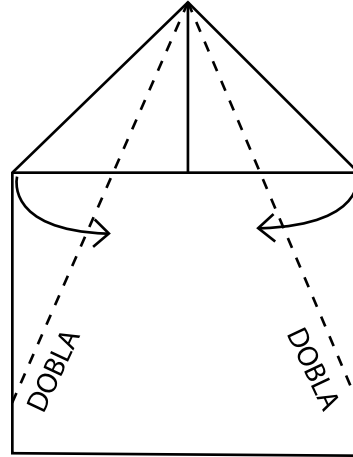
- Vístete como piloto para la lección.
- Haz que los líderes sirvan refrigerio vestidos como asistentes de vuelo o que actúen como asistentes de vuelo.



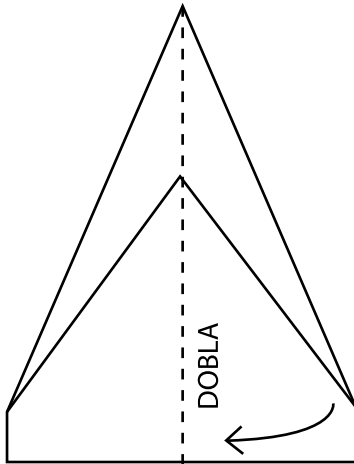
Actividades Para Los Sparks



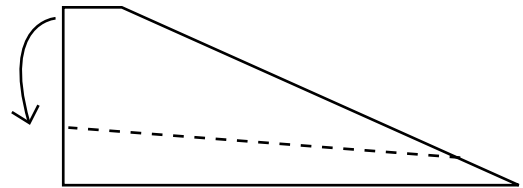
1



2

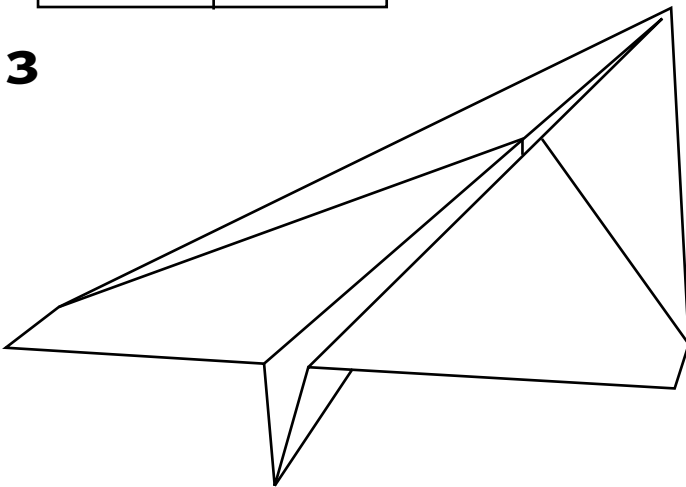


3



DOBLA LOS LADOS HACIA ABAJO
(EN DIRECCIONES OPUESTAS)

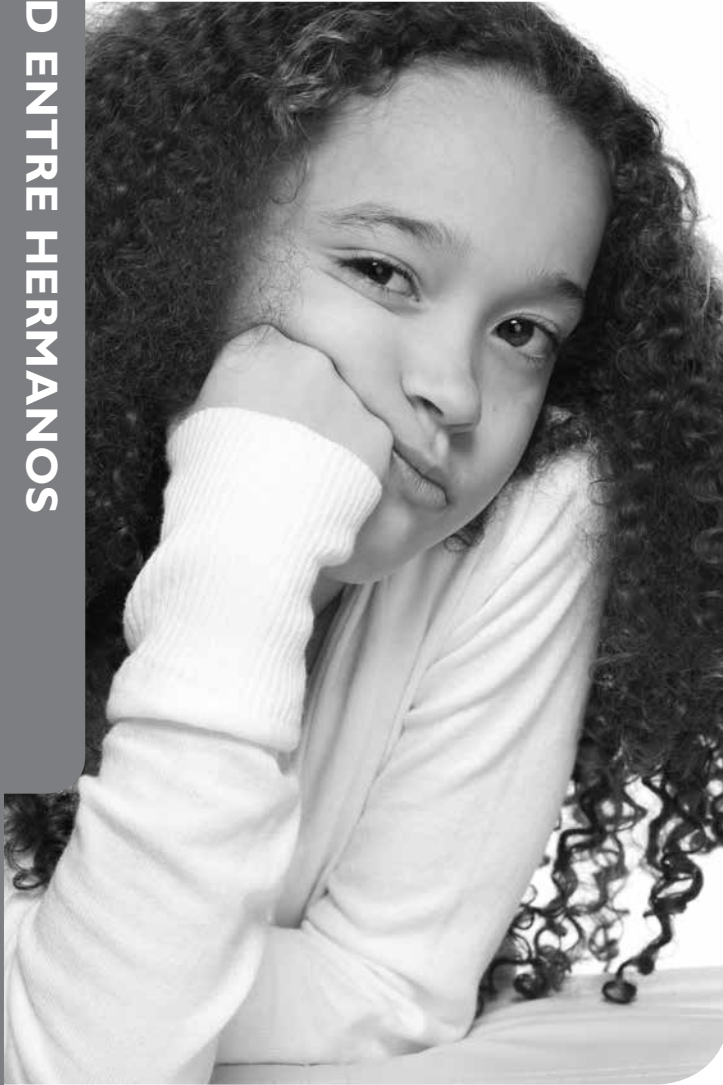
4



Sigue las instrucciones para hacer un avión de papel, luego escribe o dibuja sobre el avión las reglas que Dios nos da en su Palabra, como obedecer a nuestros padres, no mentir, no quejarse, ser amable, etc.

Para Leer

Génesis 4

**Para Pensar**

En ocasiones los niños pueden ser obstinados, ¿verdad? Aunque los descubran haciendo algo malo, negarán lo que han hecho. Ellos saben lo que deben hacer, pero son demasiado orgullosos (sí, incluso los más jovencitos) como para hacer lo correcto. Después de un tiempo (y firmes recomendaciones) generalmente confiesan o hacen lo que saben que deben hacer, aunque con una actitud de frustración.

¿No es bueno saber que los niños han sido obstinados desde la época de Adán y Eva? No dije que fuera reconfortante, pero al menos sabemos que no es nada nuevo. Aunque ellos eran mayores que tus Sparkies en el momento en que sucedió, es probable que Caín y Abel fueran hermanos normales. Los hermanos normales pelean, discuten, se disculpan motivados por sus padres, etc. Sin embargo, creo que el final de la historia de estos dos hermanos es muy diferente a cualquier cosa que tus Sparkies hayan experimentado.

Caín era un granjero. Abel trabajaba con los animales. Caín ofreció los frutos de la tierra para reconocer a Dios como Creador. Abel ofreció el primogénito de sus rebaños: trajo un sacrificio para el derramamiento de esa sangre y así reconocer su necesidad de Dios. Dios miró a Abel con favor. Miró a Caín con tristeza. En Génesis 4:6-7, Dios habla con Caín y le dice que si hace lo que sabe que es correcto, será aceptado. Caín se enojó porque Dios no aceptó su ofrenda. Pero Caín no trajo lo mejor a Dios. Evidentemente, Caín sabía lo que debía hacer y decidió no hacerlo.

Los niños pequeños como tus Sparkies, a pesar de su obstinación, se preocupan mucho por complacer a sus padres y a los otros adultos en sus vidas. Este es el momento de inculcarles el deseo de hacer lo que Dios nos ordena que hagamos en Su Palabra. En esta lección, le recalcaremos a estos jovencitos que hacer lo correcto la primera vez es siempre la mejor decisión. Mostramos nuestro amor a Dios por medio de nuestra obediencia a Su Palabra y, en consecuencia, el amor de Dios se refleja a quienes nos rodean.

Para Buscar

Génesis 4:3-7 (*Pide a un Sparkie que busque los versículos y que esté listo para leerlos al grupo*).

Demuestra

(*Pide a otro líder que se disfrace y sea el Sparkie en la conversación. «Sam» puede ser un niño o una niña. Usaremos un niño aquí.*)

Diles: *Cuéntenme si esta conversación les suena familiar...*

TÚ: Sam, necesito que recojas tus carros y camiones de la sala y que después me ayudes a poner la mesa para la cena.

SAM (zapateando): Mamá, ¿tengo que hacerlo?

TÚ: Sí. Necesito tu ayuda. El estudio bíblico de papá será aquí hoy. Necesito que lo hagas.

SAM (con aspecto abatido): Muy bien. Voy a limpiar mi desorden.

TÚ (mirando hacia los Sparkies): PERO en lugar de recoger sus juguetes, Sam se sienta y enciende el televisor, solo para ver qué programa está. Pero sigue mirando y mirando y... bueno, volvamos a la acción.

TÚ (pretendiendo entrar a la sala): ¿Limpiaste tu...? ¡Sam! ¿Por qué ves televisión? Tus camiones de juguete todavía están tirados por todo el piso.

SAM (mirándose muy culpable): Uy. Lo siento mamá. No he visto este programa de televisión antes y me olvidé de lo que estaba haciendo.

TÚ: Bueno Sam, lo siento, pero sabías lo que se suponía que debías hacer y decidiste no hacerlo. No verás televisión por dos días.

SAM (asombrado y enojado): ¿QUÉ? ¡Pero ahora están pasando mi programa de televisión favorito!

TÚ: Lo siento Sam, pero no hiciste lo que te pedí.

¿Creen que es injusto que Sam no pueda ver televisión durante dos días solo porque no recogió su desorden? (*Permite que los Sparkies respondan*).



Narración

Muchos de ustedes saben lo que les sucedió a Caín y Abel pero, aunque sepan acerca de ellos, escuchen atentamente su historia. Pueden aprender algo que no saben.

Caín y Abel eran hijos de Adán y Eva. Cada uno tenía un trabajo que hacer para la familia. Abel cuidaba de las ovejas y Caín cuidaba de los cultivos, de modo que Abel era pastor y Caín era agricultor.

Para demostrarle agradecimiento a Dios, Caín y Abel hicieron sacrificios (ofrendas). **(Píde al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 4:3-7)**. Bien, detengámonos por un segundo. ¿Saben qué es un sacrificio? Cuando sacrificas algo, significa que estás renunciando a algo que es para ti muy valioso o importante. Caín trajo un sacrificio de la comida que cultivó y Abel trajo un sacrificio de su rebaño de corderos. El sacrificio de Caín no se ofreció con la misma actitud que el de Abel. **(El énfasis aquí debe estar en la actitud de Caín y Abel, no en lo que ofrecieron)**.

Dios miró el sacrificio de Abel y estuvo contento con él. Miró el sacrificio de Caín y no estuvo contento. Dios le habló a Caín y le preguntó por qué no hizo lo que sabía que debería hacer.

¡Oh, no! Caín sabía lo que debía hacer, pero hizo lo incorrecto. Caín estaba enojado. En lugar de decirle a Dios que lamentaba lo que había hecho, Caín permaneció enojado. Y LUEGO se enojó con su hermano Abel porque Dios estaba contento con su sacrificio. Caín estaba tan enojado que mató a su hermano Abel.

Pensemos en esta historia de una manera diferente. ¿Tienen hermanos o hermanas? Si no tienen hermanos o hermanas, ¿tienen primos o amigos en la escuela? ¿Alguna vez se han puesto celosos porque piensan que ellos obtuvieron algo que ustedes querían o pensaron que debería haber sido suyo?

Algunas veces la vida no es justa... así es la vida. PERO algunas veces la vida es MUY justa, pero no hacemos lo que se supone que debemos hacer y LUEGO nos enojamos con el resultado.

Al comienzo de la lección, la mamá de Sam le dijo que limpiara su desorden. Pero él se puso a mirar la televisión, y luego se enojó porque su mamá dijo que no podía ver televisión, ¡por dos días! ¿Fue injusto? No. Sam sabía lo que su mamá

le había dicho que hiciera, ¡simplemente no quiso hacerlo! Mamá sabía que Sam necesitaba aprender una lección.

Caín decidió desobedecer. Él sabía qué tipo de ofrenda le agradaba al Señor, pero decidió traer menos de lo que debía. Cuando damos lo mejor a Dios, a nuestra familia, en nuestras tareas escolares y a nuestra iglesia, estamos agradando a Dios. Elegir hacer lo correcto la primera vez, aunque no sea algo que queramos hacer, le mostrará a los demás que amamos a Dios.

¿Tienen un maestro favorito en la escuela o en la iglesia? ¿O algún otro adulto con quien les encanta hablar y harían cualquier cosa para complacerlo? Esa es la manera en que debemos pensar en Dios. Deberíamos querer complacerlo y honrarlo sin importar lo que tengamos que hacer, incluso si no queremos hacerlo.

Desafío

Pasen tiempo leyendo y memorizando la Palabra de Dios, la Biblia. A medida que lean y memoricen, sabrán cómo Dios quiere que vivan.

El que sean jóvenes no significa que no puedan hablar con Dios y prestar atención a lo que Él les dice en Su Palabra, la Biblia. Una cosa que nos dice es que obedezcamos a nuestros padres.

Caín y Abel fueron hijos de Adán y Eva. Adán y Eva fueron los primeros pecadores y todos los que nacieron después de ellos fueron, son y serán pecadores. Sí, aunque no sabemos qué pecado cometió Abel, él también fue un pecador. Pero sabemos que amaba a Dios y quería hacer lo correcto. Caín decidió dejarse dominar por su pecado y hacer lo que él sabía que estaba mal.

Ustedes tienen esa misma opción muchas veces durante el día. ¿Harán lo que saben que está bien o lo que saben que está mal?

MI CAMINO →

← EL CAMINO DE DIOS

Ayudas Para Trabajar En Familia

En la página 194 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia.

¡Las puedes copiar y distribuir!

Padres: Cuéntenles a sus hijos un momento en sus vidas en el que desearían haber hecho lo que les pidieron la primera vez. Puede ser un ejemplo de cuando eran jóvenes, o uno más reciente. Es importante que los niños vean y sepan que sus padres, aunque todavía son la autoridad en la casa, no son perfectos y a veces necesitan que se les recuerden las mismas cosas que ellos (los niños) están aprendiendo.

Ideas Para Enseñar

Para temáticas

- **Día de hermanos:** Con una semana de anticipación, pide a los Sparkies que la siguiente clase traigan fotos de sus hermanos y de sus padres con sus hermanos también. Anima a los Sparkies a pedirles a sus padres que les cuenten historias sobre su infancia cuando ellos crecían junto a sus hermanos. Dile a los Sparkies que les pidan a sus padres que describan un momento en que no se llevaron bien con sus hermanos, pero que ellos desearían que hubiera sido así. Permite que los Sparkies cuenten algunas de esas historias. Habla acerca de otros hermanos en la Biblia como Jacob y Esaú, Miriam y Moisés, etc.

Ideas de juegos

- **Juegos Awana al revés:** La vida sin nuestros hermanos se sentiría al revés. Organiza juegos regulares de Awana, pero haz que los Sparkies corran hacia atrás u alrededor del círculo en el sentido de las manecillas del reloj, en lugar de correr en sentido contrario de las manecillas del reloj.
- **Día del juego nuevo:** En la familia de muchos de los Sparkies hay o habrán bebés. Organiza un juego nuevo que nunca antes hayas hecho en Awana y enfatiza que es un juego nuevo. Dile a los Sparkies que va a ser genial, al igual que es genial tener una nueva hermanita o un hermano. Echa un vistazo a *The Official Sparks Game Book*. Incluye muchas ideas y juegos nuevos.

Opciones de enseñanza

- Piensa en un segundo Sparkie para te ayude en la conversación. Elige una situación diferente con la que tus Sparkies puedan sentirse identificados.
- Durante la sección de *Desafío*, dales a los Sparkies la oportunidad de elegir la mejor opción. Ellos tienen que tomar decisiones todos los días. Pregúntales cuál es la mejor opción: hacer enojar a su hermana o ayudarla a limpiar su habitación; ignorar a su hermano o jugar con él, etc.

Para Leer

Génesis 12:1-9; 2 Timoteo 4:7

Para Pensar

Nadie disfruta la incertidumbre. Incluso a los niños les gusta saber lo que sucederá más adelante. Los niños son bien conocidos por preguntar: «¿Qué vamos a hacer ahora?», «¿Cuándo vamos a llegar?», «¿Ya está lista la cena?». Todos queremos saber lo que ocurrirá más adelante para podernos preparar.

¡La fe es lo opuesto a que nosotros controlemos todo! La fe viene por el oír el mensaje, y el oír viene por la Palabra de Cristo, lo que significa que renunciamos a nuestros planes y en vez de ello seguimos los planes de Dios. A lo largo de los años, Dios ha tenido planes únicos para las personas, haciendo de la fe un verdadero desafío. Pablo llama a la vida de fe una «carrera» que se debe correr y una «pelea» que se debe pelear. No es fácil, ni se supone que deba serlo.

A menudo tenemos la idea de que la fe en Cristo es solo algo que decimos en una oración para «ser salvos». Olvidamos que en el momento de la salvación comienza una vida entera de fe. Esta lección hace que los niños vean de qué se trata una vida de fe.

En esta parte de la historia bíblica, Abraham es Abram y Sara es Saray. Puedes elegir usar sus nombres o los nombres que Dios les dio después. Elige lo que consideras será más fácil de entender para tus Sparkies.

Para Buscar

2 Timoteo 4:7

Preparación

Necesitarás:

- Una pizarra, pizarrón o una hoja de papel grande.
- Imágenes de los siguientes artículos o, si prefieres ilustrarlo mejor, lleva los artículos reales a la clase. (Si no puedes encontrar imágenes, haz dibujos simples de los diferentes objetos).

• Bolsa para dormir.	• Abrigo de invierno.	• Dinero.	• Cuerda.
• Carpa.	• Fósforos.	• Maleta.	• Mapa.
• Sombrero.	• Bronceador.	• Cámara.	• Linterna.
• Guante de béisbol.	• Repelente de insectos.	• Binoculares.	• Guantes.
• Bolígrafo.	• Caña de pescar.	• Medias de lana.	• Otros objetos que quieras incluir.
• Cuaderno.	• Gafas de sol.	• Sombrero de invierno.	
• Botas.			



Demostración

Tengo una lista de cosas (o los objetos reales) que alguien podría necesitar al ir de viaje. Ustedes ven más de 20 cosas enumeradas aquí en la pizarra (o colocadas en la mesa). Quiero que elijan cinco cosas que llevarían con ustedes en un viaje. **(No le digas a los Sparkies a dónde van en su viaje; solo déjales elegir sus cinco artículos principales. Permite que los Sparkies reciban una opinión de los otros niños, esto puede tomar tiempo; ayúdalos a escoger sus cinco artículos. Elegiré cinco y los usaré para esta ilustración. Adapta tu lección de acuerdo a lo que eligió el grupo).**

Narración

Muy bien, tenemos nuestra lista (o los objetos). Eligieron una maleta, dinero, una cámara, un mapa y fósforos. Parece que es una buena lista. Pueden poner su dinero, cámara, mapa y fósforos en su maleta y comenzar su viaje. ¡Feliz viaje!

¡Pero esperen! No saben a dónde van. Sin embargo, yo sí, y ustedes no están preparados en ABSOLUTO, se los puedo asegurar. No creo que su mapa les ayude en nada. ¡El lugar a donde van no está en ese mapa! El dinero puede ayudar un poco, pero no estoy seguro de que allá encuentren cosas para comprar. Los fósforos pueden ayudar, pero dudo que vayan a tener algún tipo de combustible. No sé, creo que deberían elegir otra lista de cinco cosas porque con esto tendrían problemas.

(Deja que los Sparkies elijan cinco elementos adicionales).

Bien, la lista nueva incluye bronceador, gafas de sol, bolsa de dormir, carpa y linterna. Está un poco mejor. Definitivamente necesitarán algunas de estas cosas, pero, aun así, una vez que lleguen allá, se darán cuenta que deberían haber escogido mejores cosas para llevar. Bueno, que tengan un buen viaje.

Pero esperen, todavía no saben a dónde van, ¿verdad? Es muy difícil planificar un viaje cuando no saben a dónde van. Está bien, quiero que todos se pongan de pie y hagan de cuenta que tienen esas

cosas, y luego todos miren hacia el norte y hagan de cuenta que están caminando hacia donde yo quiero que vayan. **(Dirígeles hacia el norte).**

¿Alguien quiere saber hacia dónde vamos? Bueno, sigan yendo hacia el norte, les avisaré cuando lleguemos. **(Continúa haciendo que los Sparkies caminen en su lugar, mirando hacia el norte).** Imaginen que acabamos de caminar durante días y días y días, yendo hacia el norte todo el tiempo. Pronto estaremos en nuestro destino. Al norte hace más frío, ¿verdad? Ojalá hubiéramos traído nuestro abrigo y gorro de invierno. ¡Vaya!, miren hacia adelante. ¡Creo que veo hielo y nieve! ¡Vaya!, esas botas seguramente serían útiles en este momento, ¿verdad?

Muy bien, ¡hemos llegado! Estamos en nuestro destino, ¡el Polo Norte! ¡No es encantador? Creo que es mejor que saquemos nuestras bolsas de dormir, armemos nuestras carpas e intentemos calentarnos.

Todos siéntense, acomódense y traten de calentarse aquí en este norte congelado. Parece un poco tonto hacer un viaje cuando no saben a dónde van, ¿verdad? Pueden empacar mejor cuando saben exactamente lo que necesitan.

Narración continuación

Abraham fue un hombre que vivió hace mucho tiempo. Leemos sobre él en la Biblia. Un día, Dios le dijo a Abraham que se preparara para salir a un viaje. Abraham no sabía a dónde iba así que, ¿saben lo que hizo? ¡Se llevó todo lo que tenía! Él se llevó consigo a toda su familia, todos sus animales y todo lo que era de él. Incluso a su sobrino Lot. Luego se levantó y se fue. No tenía ni idea a dónde se dirigía, ¡pero confiaba en que Dios le mostraría el camino y le avisaría al llegar al lugar! ¡Eso es maravilloso! ¿Se imaginan recoger todas tus cosas y salir AHORA MISMO sin tener idea de por qué o a dónde van?

¿Se imaginan lo difícil que fue para Abraham y su familia caminar a través del calor del desierto, cuidando que todos los animales tuvieran agua y comida, asegurándose de que iban en la dirección correcta, asegurándose de no perder nada del oro y la plata que llevaban con ellos? (Abraham ya era rico y se hizo más rico en el camino).

Abraham hizo el recorrido como Dios le dijo. Pero ya sabes, incluso Abraham tuvo problemas con el pecado. Una vez, le dijo a su esposa Sara que le mintiera al rey y eso causó un GRAN PROBLEMA. Sin embargo, volvió al camino correcto y siguió adelante. Efectivamente, Dios llevó a Abraham al lugar donde Él quería que estuviera. Abraham demostró que creía en Dios porque estaba dispuesto a empacar y a emprender un viaje a pesar de que no sabía a dónde iba. Dios le dio a Abraham una gran extensión de tierra para su familia y todos se quedaron a vivir allí.

Dios no se les va a aparecer mañana y les va a decir que empaquen y se vayan de la ciudad. Pero sí nos da instrucciones (reglas) sobre cómo vivir en Su Palabra, la Biblia. Necesitamos escuchar lo que Él dice.



Ustedes son muy jóvenes pero están creciendo rápidamente. Todos tendrán que tomar decisiones en el futuro, decisiones grandes e importantes. Algunas decisiones serán fáciles y otras serán muy difíciles. Tendrán días felices y tendrán días tristes. Recuerden, Dios estará con ustedes durante todos esos días. Él les dice en Su Palabra cómo tomar las decisiones correctas.

Lo mejor que podemos hacer es confiar en Dios.

Abraham confió en que lo que Dios le dijo era lo correcto y lo que debía hacer.

Nosotros también necesitamos confiar en que lo que Dios dice es lo correcto y lo que debemos hacer.

Piensa en esto.

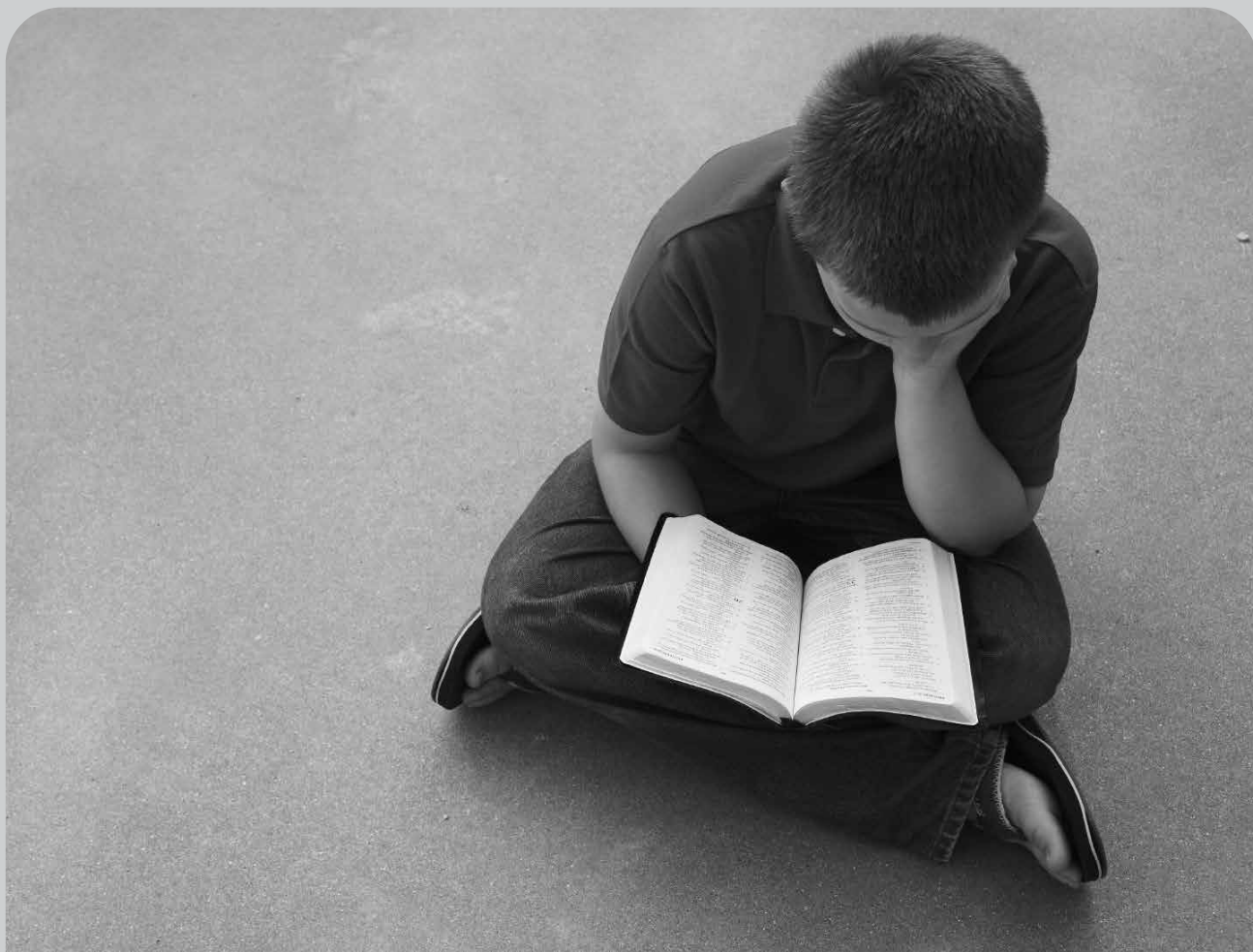
- Dios conoce el futuro Y ha prometido que nunca nos dejará ni nos abandonará.
- Dios nos ha dado Su Palabra, es decir, instrucciones claras sobre cómo vivir.
- Dios nos ha dado al Espíritu Santo para ayudarnos a tomar buenas decisiones.

Desafío

Cuando creemos que el Señor Jesucristo murió por nuestros pecados y volvió a la vida, nuestros pecados son perdonados y recibimos el regalo de la vida eterna. Aunque nuestros cuerpos van a morir, viviremos con Jesucristo por los siglos de los siglos. ¿Creen en el Señor Jesucristo como su Salvador?

Una vez que creen en el Señor Jesucristo, comienzan su vida de fe. No podemos saber todo lo que nos sucederá, pero Dios está con nosotros. Dios nos ama y promete que, si continuamos escuchando Su Palabra, llegaremos a donde Él quiere que estemos.

La vida es emocionante y también puede ser difícil. Necesitamos ayuda para vivirla. Dios siempre está disponible para nosotros. Él nos da la Biblia para que sepamos qué hacer. Podemos leer lo que Él quiere que hagamos. Siempre podemos orar y pedirle Su ayuda. También nos tenemos los unos a los otros. Todos estamos juntos en esto y se supone que debemos amarnos y ayudarnos.



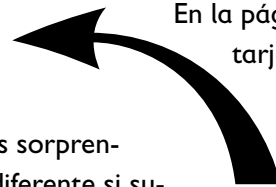


Ayudas Para Trabajar En Familia

Padres: Hablen con sus hijos acerca de algunas de las cosas sorprendentes que han sucedido en su vida. ¿Qué hubieran hecho diferente si supieran que esas cosas iban a suceder? ¿Qué pueden hacer las familias para ayudarse mutuamente durante la vida cuando no sabemos qué es lo que vendrá? ¿Cuáles son algunas cosas que sus familias pueden hacer en este momento para estar preparados para lo que la vida les pueda traer? Ahorrar dinero y comprar cascos puede evitar algunas sorpresas, pero la vida siempre traerá algo nuevo. Lo único que realmente puede mantenerles preparados es conocer la Palabra de Dios y tener fe y una relación con Jesucristo. ¿Las prioridades de tu familia reflejan esa verdad?

En la página 194 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia.

¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Tiempo de viajar:** Una semana antes, pide a los Sparkies que traigan la semana siguiente lo que más les gusta llevar cuando van de viaje. Puede ser una almohada, una maleta, un juego, una chaqueta, etc. Decora la habitación con imágenes de lugares fríos y calientes. Usa un uniforme de anfitrión, tal vez algo que se usaría en un safari o como anfitrión en un crucero. Anima a los Sparkies a vestirse como lo harían para su destino de viaje favorito.

Ideas de juegos

- **La carrera a ciegas:** Los Sparkies hacen una fila en sus líneas alrededor del círculo. Dos Sparkies juegan a la vez. Uno de los Sparkies tiene los ojos vendados, el otro no. Al comienzo del juego, el Sparkie sin venda en los ojos se para frente al Sparkie con los ojos vendados tocando su hombro. Luego corren alrededor del círculo con el Sparkie que no tiene los ojos vendados en el frente. Cuando regresan a la línea, el Sparkie con la venda en los ojos se la quita y va al centro por el *pin* o la *beanbag*. Repite el juego tantas veces como sea necesario para que todos los Sparkies tengan su turno.
- **Empaca-desempaca:** De los artículos nombrados en la sección «Preparación» recolecta cuatro o cinco para cada equipo y ten una mochila para cada equipo. Los equipos se alinean en un extremo del salón. Los artículos para cada equipo se colocan en el otro extremo. Cuando comienza el juego, un jugador corre hasta el otro lado, empaca todos los artículos en la mochila y regresa corriendo hasta la línea donde está su equipo. El siguiente jugador corre con la mochila de vuelta al otro lado de la habitación, la desempaca y la deja junto con los artículos allí, y luego corre de regreso donde está su equipo. El siguiente jugador corre hacia el otro extremo y una vez más empaca todos los artículos y corre con la mochila de regreso a la línea. Esto se repite hasta que todos los jugadores hayan tenido un turno. Si hay un número desigual de jugadores entre equipos, algunos jugadores podrían tener que ir dos veces.

Opciones de enseñanza

- Cuando hables sobre cómo Dios está con nosotros tanto en días felices como en días tristes, da un ejemplo de tu vida o pídele a otro líder que dé un ejemplo. Pide a un líder que le cuente a los Sparkies acerca de una experiencia que haya cambiado su vida y de cómo Dios estuvo con él. Ellos apreciarán los ejemplos específicos de cómo Dios nos ayuda.
- La sección de «Desafío» habla sobre cómo la vida puede ser emocionante y difícil. Pide a los Sparkies que den ejemplos de cómo la vida puede ser emocionante y difícil, y qué dice la Biblia acerca de cómo puede ayudarnos en esos momentos.

Actividades Para Los Sparks

En una hoja grande de papel, pide a los Sparkies que trabajen juntos para dibujar a Abraham y su familia caminando por el desierto.

Para Leer

Génesis 19

Para Pensar

Abraham y Lot son ejemplos de hombres con dos personalidades diferentes.

En primer lugar, Abraham es un gran ejemplo de bondad. Le permitió a Lot ser el primero en escoger el lugar que habitaría. Lot vio la mejor tierra y esa fue la que eligió. Abraham pudo haber elegido lo mejor para sí mismo y luego decirle a Lot que podía quedarse con el resto; pero eso no fue lo que sucedió. Por supuesto, Lot debería haberse negado y dejar que su tío Abraham eligiera primero, pero no pudo controlar su codicia.

En segundo lugar, Lot es un ejemplo de lo que le sucede a alguien que no solo es codicioso, sino que se niega a mantenerse alejado de la tentación. Se mudó a una buena tierra, pero al lado de una mala ciudad. Al principio, Lot y su familia solo vivían CERCA de Sodoma pero, de repente, ya se encontraban viviendo dentro de la ciudad. Esa no fue una buena elección por parte de Lot.

Esta lección trata de dos hombres que son opuestos. Abraham mostró bondad y amabilidad. Lot mostró avaricia e incapacidad para decir «no» a la tentación. Bondad significa pensar en otras personas. Cuando pensamos primero en nosotros mismos, usualmente cometemos errores y terminamos lastimados. Al pensar en los demás, podemos evitar estas trampas. ¡La bondad de Abraham lo mantuvo alejado de problemas!



Para Buscar

Efesios 4:32 (*Pide a un líder o a un Sparkie que tenga este versículo listo para leerlo*).

Preparación

Necesitarás:

- Una silla.
- Una mesa.
- Dos opciones de comida: un delicioso postre o una rebanada de pizza caliente y también algo desagradable, como un par de galletas secas y quebradas. Ten suficiente postre para que dos personas puedan compartirlo.

Demstración y Narración

(Esta lección requiere dos líderes voluntarios. Será una excelente opción tener un líder adulto y un líder de los mismos estudiantes. Necesitarás entrenarlos de antemano sobre lo que harán. El guion podría ser algo similar a lo siguiente).

TÚ: La Biblia nos dice muchas veces que seamos amables con las personas. Una de las formas en que podemos hacer eso es siendo considerados. ¿Alguien puede decirme qué significa ser considerado?

(Deja que los Sparkies respondan).

Correcto, considerado significa ser cuidadoso, atento o permitir que se prefiera a otra persona. Considerado es ser cortés.

Hoy me gustaría recompensar a uno de nuestros líderes. **(Elije a alguien que se haya esforzado muchísimo en hacer algo por la clase).** Él se esforzó mucho por nuestra clase Sparks esta semana. Pasó mucho tiempo ayudándonos... **(Cuenta lo que el líder realmente ha hecho, como entrenar al equipo Sparks-a-Rama™, planear un concurso, hacer una tabla a todo color para registrar el progreso, etc.).** Quería honrarlo de una manera especial, así que le traje algo

que le gusta mucho. **(Continúa elogiándolo agregando algo como: Él está aquí todo el tiempo y ni siquiera le pagamos. ¡Él viene y los hace gratis! Él escucha tus versículos, te envía postales cuando estás enfermo, etc.).**

Vamos a darle un aplauso a _____.
(Anímalos a aplaudir con mucho entusiasmo).

Antes de que _____ venga a recibir su regalo, me gustaría contarles sobre un gran ejemplo de bondad en la Biblia. Al comienzo de la Biblia en Génesis 13 (el primer libro de la Biblia) leemos sobre el tío Abraham y el sobrino Lot. Cuando Abraham se mudó a un lugar llamado Neguev, Lot fue con él. Así que vivían en el mismo lugar y cuidaban sus animales juntos. Sin embargo, ahora tenían un problema: ¡eran DEMASIADOS animales para sus tierras y las personas que trabajaban para ellos comenzaron a discutir entre sí TODO EL TIEMPO! Necesitaban dividir la tierra.

Narración continuación



Abraham le dijo a Lot que él escogiera primero. Este habría sido un buen momento para que el sobrino Lot devolviera la bondad que Abraham le había demostrado.

Podría haber dicho: «Tío Abra, eres mayor que yo, me has mostrado tanta bondad. Me has guiado. Creo que deberías escoger TÚ primero».

¿Creen que Lot dijo eso? No. Estaba emocionado por quedarse con la mejor tierra.

Ni siquiera pensó en ser amable (o al menos la Biblia no nos dice que lo pensó).

¿Creen que Lot dejó que Abraham escogiera primero? No, no lo hizo. Lot escogió primero. Él no fue amable en lo absoluto.

«_____ (nombre del líder honrado), ¿podrías venir aquí?». **(El líder pasa al frente).**

Tenemos algo especial aquí para honrarte por ser un gran líder de Awana. Por favor toma algo.

LÍDER 1: Bueno, antes de hacerlo, me gustaría honrar también a _____ **(nombre del líder de los estudiantes u otro líder)**. Hoy cuando entré, él detuvo la puerta para que yo pasara y aprecio eso **(o alguna otra labor que realizó que no requiere mayor esfuerzo o energía)**. Creo que él también debería tener un premio especial. Ven acá, _____ **(otro líder)**.

(LÍDER 2 pasa al frente).

LÍDER 1: Aprecio mucho que me hayas detenido la puerta. Quiero que seas el primero en tener la oportunidad de escoger.

LÍDER 2: Bueno, tomaré esto **(Toma el postre delicioso y deja las galletas quebradas. Se sienta nuevamente, llevando el postre con un poco de dificultad. El Líder 1 toma las galletas y se sienta)**.

TÚ: Mmmh... Bueno, de todos modos, regresando a Abraham y Lot. Lot decidió que escogería la tierra que él quería y no dejaría que Abraham escogiera primero. Probablemente Lot se adelantó y escogió primero porque supo de inmediato cuál tierra era la más bonita. Una parte de la tierra era verde mientras que la otra parte estaba seca. **POR SUPUESTO**, él quería la tierra verde y

NO la tierra seca. ¡Lot no iba a dejar que el tío Abraham se quedara con la mejor tierra!

Pero piénsalo. En primer lugar, la razón por la que Lot estaba allí era por causa de su tío Abraham. DEBERÍA haber dejado que Abraham eligiera primero; pero no, quería lo mejor para él mismo.

Eso es como _____ (**Líder 2**), cuando eligió el mejor postre y dejó que _____ (**Líder 1**) se quedara con las galletas quebradas. Por supuesto, hicimos todo esto solo para mostrarles lo malo que es tomar lo mejor para uno mismo, no porque _____ (**Líder 2**) sea una persona poco bondadosa.

Entonces Lot tomó la mejor tierra, la tierra que parecía perfecta para criar a sus animales.

Pero Lot no pensó en el GRAN problema que había en ese lugar. La tierra estaba al lado de dos ciudades que eran MUY malvadas. Las ciudades se llamaban Sodoma y Gomorra. La gente hizo cosas horribles ahí y Lot no tuvo el valor de decir: «NO, NO DEJARÉ QUE LA GENTE DE ESAS CIUDADES ME HAGA TOMAR MALAS DECISIONES».

Lot no vivió mucho tiempo en esa tierra nueva y buena. Al poco tiempo se mudó junto con su familia PRECISAMENTE a las ciudades malvadas. Más tarde, Dios permitió que esas ciudades fueran destruidas porque la gente era muy malvada. Lot apenas pudo escapar.

De hecho, algo MUY TRISTE le sucedió a Lot. Dios envió a dos ángeles a la ciudad para advertirle que se llevara a su familia y que saliera antes de que la ciudad fuera destruida. Lot no quería escucharlos, pero los ángeles sacaron a Lot, a su esposa y sus dos hijas de las ciudades de Sodoma y Gomorra.

«¡No miren atrás! ¡Sigan corriendo hasta que lleguen a las montañas!», les dijeron los ángeles.

Cuando la familia se había alejado de las ciudades, las ciudades comenzaron a quemarse. Oh, esto es muy triste. La esposa de Lot volteó hacia atrás para mirar las ciudades malvadas. Eso era lo que no debía hacer; fue INCORRECTO e, inmediatamente, ¡se convirtió en una estatua de sal!

Pobre Lot. Simplemente no entendió.

Primero, fue codicioso y cruel y eligió la tierra que se veía mejor. Luego se acercó más y más a las ciudades malvadas y casi fue destruido porque las ciudades fueron destruidas. Tal vez, si hubiera sido bondadoso con Abraham desde el principio, ¡nada de esto hubiera sucedido!



Desafío

Abraham y Lot nos enseñan acerca de ser bondadosos. Abraham mostró MUCHA bondad cuando dejó que Lot escogiera la tierra primero. Lot, por otro lado, no fue bondadoso en absoluto. Debería haberse negado a escoger la tierra hasta que Abraham hubiese elegido.

Abraham y Lot también nos enseñan a tener cuidado y mantenernos alejados de las cosas que nos meten en problemas. **(Líder 2)** nos enseñó las mismas cosas. Debería haber sido amable y haber permitido a **(Líder 1)** elegir primero. O al menos podría haber compartido el postre y no llevárselo todo.

Dios quiere que seamos bondadosos con las personas. A menudo, cuando no somos amables, hacemos más y más cosas malas. Cuando pensamos solo en nosotros mismos y en lo que queremos, podemos ser MUY malos. ¡Ser bondadosos puede mantenernos alejados de problemas!

Además, ser bondadoso es un mandato que Dios nos da. **(Pide al líder o al Sparkie preseleccionado que lea Efesios 4:32.)**

Dios nos dice que ser bondadoso es la mejor forma de vivir y debemos escucharlo.

¿Sabes quién nos mostró la mayor bondad de todas? Dios envió a Su único Hijo, al Señor Jesucristo, a la tierra para morir por nuestros pecados. Él nos dice que este es el MÁS GRANDE amor que alguien podría dar. ¿Has creído en Él como tu Salvador? **(Habla con tus Sparkies sobre lo que significa creer en Cristo).**

Ayudas Para Trabajar En Familia

Hablen acerca de tomar buenas decisiones, decisiones que muestren amabilidad hacia otras personas. También hablen acerca de mantenernos alejados de las cosas que nos tientan a hacer algo malo, por ejemplo, jugar con niños que constantemente toman malas decisiones.

Haz un proyecto familiar con el que se muestre bondad hacia alguien más.

En la página 194 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de lo opuesto:** Todo es opuesto (solo durante el tiempo de juego). Cuando los líderes digan «Hagan mucho ruido», todos guardan silencio. Si es posible, enseña la clase en orden de atrás para adelante, es decir, al revés de como siempre la haces. En lugar de contar hasta cinco para hacer que los Sparkies se calmen, cuenta al revés desde cinco, cuatro, tres, etc.
- **Pescadores de hombres:** Sirve galletas saladas Goldfish® como bocadillos. Prepara una piscina para niños llena de peces pequeños con imanes que se puedan atrapar con cañas de pescar magnéticas. Cada pez tiene un número escrito que se asocia con un premio. O prepara una piscina seca y peces de papel que se puedan atrapar con una vara de pescar con cinta adhesiva en la punta. Les mostramos bondad a los demás cuando les hablamos sobre el Señor Jesucristo. Debemos ser pescadores de hombres para Jesús.

Ideas de juegos

- **Tren Sparky:** Necesitarás cuatro insignias circulares, una para el centro y una *beanbag*. Cinco jugadores de cada equipo se alinean uno detrás del otro en su línea de partida. Usando ambas manos, cada jugador agarra la cintura del jugador que tiene en frente, formando un tren. Cuando suena el silbato, el tren corre alrededor del círculo. Cuando la primera persona cruza la línea de su equipo, corre hacia el centro por el *pin* o la *beanbag*. El punto aquí es lograr que los jugadores dependan los unos de los otros y sean considerados con lo rápido o no tan rápido que los demás pueden correr.
- **Zapatos revueltos:** Los Sparkies se quitan los zapatos y los amontonan en el centro del círculo. Mezcla los zapatos para que los pares no estén juntos. Los jugadores se alinean en las filas de su equipo. Cuando suena el silbato, todos corren al círculo para encontrar sus zapatos. Cuando los encuentren, se los ponen y regresan a la línea de su equipo. Los Sparkies que ya hayan encontrado sus zapatos, pueden ayudar a otros miembros del equipo a encontrar los de ellos. Gana el primer equipo en tener a todos sus miembros de nuevo en la línea con todos sus zapatos puestos correctamente.

Opciones de enseñanza

- Antes de la clase, pide a los líderes que estén atentos para identificar a un Sparkie que ese día muestre una actitud de «dar preferencia a otros primero». Reconózcanlo y denle aplausos durante la clase.
- Presenta un proyecto en el que toda la clase participe y en el cual se pueda mostrar bondad a los demás. Quizás que todos firmen una tarjeta para su pastor o que los Sparkies traigan monedas que se le puedan dar a una familia necesitada.

Actividades Para Los Sparks

Hagan una tarjeta para un amigo o un miembro de la familia.
Corta por la línea punteada, luego dobla la tarjeta en cuatro.



© 2021 Awana® Clubs Internacional.
Solo las iglesias registradas en Awana
tienen autorización para reproducir
esta página.

Regocíjate siempre.
1 Tesalonicenses 5:16

¡Que
te
regocijen
siempre!

Para Leer

Génesis 17-18:15

Para Pensar

Dios eligió a Abraham para establecer una nación de personas apartadas para el Señor. Curiosamente, Dios reveló este plan cuando Abraham y su esposa tenían 90 años, un poco tarde para pensar en ser nuevos padres, ¿no crees? Pero Dios pide a Su pueblo que crea cosas que son humanamente imposibles.

Abraham y Sara sabían que eran demasiado viejos para tener hijos por lo que, en vez de esperar que Dios realizara un milagro, decidieron hacer las cosas a su manera. Aunque no vamos a entrar en detalles sobre esto con los Sparkies, sí podemos hacerles saber que Abraham y Sara tuvieron dificultades para creerle a Dios. Sara rio cuando escuchó la promesa de Dios.

Por supuesto, Dios les dio a Abraham y a Sara un hijo, tal como lo había prometido. Llamaron a su hijo Isaac (otra palabra para «risa»).

¿Se han preguntado alguna vez por qué Dios cumple Sus promesas, aunque la gente no le crea? Como Dios es un Dios de misericordia y gracia, siempre hará lo que promete.

Para Buscar

Salmos 105:42 (Pide a un Sparkie que busque este versículo y que esté listo para leerlo al grupo).

Preparación

- Un líder para interpretar al papá.
- Dos Sparkies (una niña y un niño) o dos líderes para representar a los Sparkies.
- Cuatro sillas: dos filas de dos para representar un automóvil.
- Un jugo o una botella de agua al lado de los niños.
- Un narrador.

Demostación y Narración



(La escena comienza con el padre en el asiento delantero y los dos niños atrás. El narrador llevará a los actores a través del guion, por lo que nadie tendrá que memorizar ninguna línea. Es probable que el narrador necesite pedirles a los niños que representen la escena).

NARRADOR: Una mañana temprano, un padre y sus dos hijos salieron de viaje a visitar a la abuela. Este viaje duraría MUCHO tiempo. Papá sabía que los niños se pondrían algo intranquilos (como suelen ponerse los niños), así que hizo un trato con ellos. Les dijo que al final les esperaba una sorpresa especial, por lo que no debería haber ni peleas, ni quejas, ni lloriqueos en todo el viaje.

PAPÁ (diciendo algo similar a lo que acaba de decir el narrador): Bueno, niños. No quiero peleas, quejas o lloriqueos en este largo viaje, porque habrá una sorpresa especial al final del viaje. **(En las improvisaciones, asegúrate de no hacer del comportamiento una condición para la sorpresa. Nuestro enfoque aquí es que el viaje pueda ser placentero porque hay una gran expectativa).**

NARRADOR: Ambos niños estaban a la expectativa de ver la sorpresa especial, por lo que le dijeron a su padre que escucharían y no pelearían, que no se quejarían o llorarían en ningún momento durante el viaje.

NIÑOS (ambos dicen): Está bien, papá.

NARRADOR: Las cosas salieron bien durante la primera hora, pero luego algo sucedió. La hermana tomó un trago de la botella de agua y no la compartió con el hermano. Pronto comenzaron a pelear por la botella de agua.

HERMANO: Dame un trago.

SISTER: No, es mi bebida.

HERMANO: ¡Pero te la estás tomando TODA!

NARRADOR: Peleaban cada vez más hasta que el papá finalmente les recordó la sorpresa especial y que necesitaban ir por todo el viaje sin pelear, quejarse o lloriquear.

PAPÁ: Recuerden chicos, tengo una sorpresa especial para ustedes.

NARRADOR: Los niños se calmaron y el hermano tomó un trago. Pasaron algunas horas más. La hermana se durmió. El hermano pensó que sería divertido incomodar a su hermana mientras ella dormía. Él comenzó a codearle el brazo. Sin embargo, ella no despertó. Entonces le picó el oído con el dedo. Aun así no se despertaba, así que él comenzó a hacerlo más fuerte. ¡ESO FUNCIONÓ! La hermana se despertó y NO estaba nada contenta. Lloró y lloró hasta que papá les recordó la sorpresa especial una vez más.



PAPÁ: Recuerden, prometieron que no habría peleas, quejas ni llantos durante todo el viaje. Tengo una sorpresa especial.

NARRADOR: Los niños se tranquilizaron nuevamente, pero todavía tenían un largo camino por recorrer. Unas horas después, el hermano no pudo aguantarse más. Él comenzó a lloriquear. Quería saber si ya casi llegaban. ¿Cuánto más se demorarían? ¿Tenían que aguantar tanto calor? ¿Podrían detenerse para comer algo? ¿Cómo puede ser que los autos se muevan tan lentamente? ¿Habría alguna forma de que pudieran jugar en el columpio del parque? ¿Por qué no? Por favor, por favor, ¿puedo ir al columpio?

(El hermano lloriqueaba mientras se quejaba de todo esto).

NARRADOR: El hermano siguió lloriqueando durante mucho tiempo. Se quejó tanto que la hermana comenzó a lloriquear **(los dos se quejan)**. Nuevamente, papá les recordó la sorpresa.

PAPÁ: Muy bien, muchachos, ya es suficiente. Necesitan recordar la sorpresa especial.

NARRADOR: Finalmente, después de muchas horas en el auto, todos llegaron a la casa de la abuela. Todos salieron del auto y estaban MUY contentos. Fue entonces cuando papá les mostró la sorpresa especial. ¡El congelador de la abuela estaba lleno de sus helados FAVORITOS! Entonces llenaron tazones con el helado y comieron y comieron y comieron. ¡La sorpresa especial valió la pena!

(Los tres actores pueden volver a sus asientos).

En nuestra historia, ¿qué les dijo papá a los niños al comienzo del viaje? **(Deja que respondan los Sparkies; asegúrate de que enumeren las tres cosas: no pelear, quejarse o llorar)**. ¿Qué sucedería al final del viaje? **Deje que los Sparkies respondan que recibirían una sorpresa especial**). ¿Los niños pelearon? ¿Lloraron? ¿Se quejaron? Si hicieron las tres cosas que no debían hacer, ¿cómo es que todavía tienen la sorpresa especial?

La razón por la que papá todavía les dio la sorpresa especial, es porque papá sabía que el helado los estaba esperando. Les pidió que no pelearan, que no se quejaban o lloraran, pero no dijo que no RECIBIRÍAN la sorpresa si lo hicieran. Papá sabía cuán grande sería la sorpresa: muchos de sus helados favoritos. Decidió que pasaría por alto las cosas malas que hicieron los niños para que aún pudieran obtener la sorpresa. A esto llamamos «gracia». «Gracia» significa que perdonas y sigues siendo amable con las personas, aunque no lo merezcan.

Abraham y Sara estaban casados y eran muy ancianos. ¡Tenían casi 100 años! ¿Conoces a alguien tan anciano? ¿Cuando tenían 90 años, Dios les dijo que tendrían un bebé!

«Eso es imposible», pensaron. Sara comenzó a reírse cuando escuchó a Dios dándole las noticias sobre el bebé. Dios también prometió que este bebé sería el inicio de una gran nación. ¡Esta nación sería tan grande que no podrías contar a las personas que habría en ella!

Abraham y Sara no le creyeron a Dios todo el tiempo. De hecho, tomaron varias malas decisiones porque no le creyeron a Dios. ¿Y aun así Dios les dio un bebé? Sí, lo hizo, a pesar de que no le creyeron a Dios. Dios podría haber dicho: «No, lo siento, te equivocaste al reírte de Mi promesa. Le daré ese bebé a otra persona». Pero Dios no cambió de opinión. Hizo lo que dijo que haría. Dios les mostró gracia.

(Pide al Sparkie que lea Salmos 105:42). Dios cumplió Su promesa a Abraham.

Abraham y Sara llamaron a su bebé Isaac, que significa «risa», porque rieron cuando Dios les dio la promesa.



Desafío

Dios nos da muchas promesas en Su Palabra, la Biblia. A veces le creemos y a veces no.

Dios promete que la mejor manera de vivir nuestra vida es escuchándolo; pero no siempre hacemos eso, ¿verdad? ¿Obedeces siempre a tus padres? ¿Eres siempre amable con los demás? ¿Dices siempre la verdad? O como Abraham y Sara, ¿tomas malas decisiones y haces lo que quieres, aunque sabes que está mal?

Dios también nos muestra gracia. Aunque no siempre lo escuchamos, Él nos dice que todo lo que tenemos que hacer es confiar en Él como Salvador y comprender que murió y volvió a la vida para perdonar nuestros pecados y vivir para siempre con Él.

Eso es gracia. Al igual que los dos niños en nuestra historia imaginaria. Al igual que Abraham y Sara, que se rieron de la promesa de Dios y tomaron decisiones equivocadas, Dios también nos muestra gracia.

Incluso después de que las personas confían en Cristo, a veces se preguntan si Dios hará todas las cosas que dijo que haría. Dios nos ama y nos muestra gracia y misericordia. Él cumplirá las promesas que ha hecho y nos perdona incluso cuando tomamos malas decisiones y hacemos las cosas a nuestra manera.

Aunque Abraham y Sara no siempre le creyeron a Dios, aun así recibieron las promesas de Dios. Este tipo de cosas sucedieron mucho en la Biblia. Moisés no creía que pudiera liberar a Israel de Egipto. Jonás no creía que pudiera ser un misionero. Pedro negó haber conocido a Cristo. Tomás dudó que Jesús había resucitado de la muerte. Pero todas estas personas recibieron lo que Dios les prometió.

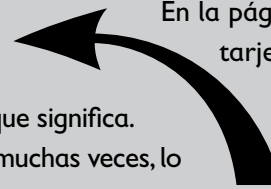
Dios nos muestra gracia. Murió para que pudiéramos ser perdonados. El cielo está ahí para todos los que creen en él. Incluso cuando pecamos o dudamos, Dios sigue cumpliendo lo que nos promete.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Hablen acerca de la gracia con sus hijos. Asegúrense de que sepan lo que significa. Por ejemplo, los padres les dan a sus hijos lo que sus hijos necesitan y, muchas veces, lo que sus hijos quieren. Sin embargo, los niños no trabajan para ganarse esas cosas y, a veces, no lo aprecian ni agradecen... y los padres continúan dándoselas. Esto es por amor y gracia.

Hablen sobre cómo todas las cosas buenas provienen de Dios. Los padres no siempre escuchan a Dios, sin embargo, Dios continúa proveyendo. La gracia de Dios es la fuente de todo lo que tenemos.

Junto con sus hijos, piensen en ejemplos específicos de cómo ustedes, como familia (o niño individual) pueden mostrar gracia a otra persona.



En la página 194 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día del arcoíris:** Dios cumple todas Sus promesas. Dios le prometió a Noé que nunca más volvería a inundar la tierra. Usó un arcoíris como recordatorio de esta promesa. Decora la habitación con varios arcoíris. La semana previa a esta clase, anima a los Sparkies a vestirse usando tantos colores como le sea posible para este día temático. Los líderes también necesitan divertirse. Premia a los que tengan la ropa con más colores.
- **Festival del helado:** Los niños en la historia comieron helado, entonces, ¿por qué no lo hacen todos tus Sparkies? En una mesa, prepara vasos pequeños con helado y una variedad de aderezos de sabores. Haz que los líderes ayuden a los Sparkies a poner los aderezos en su helado.

Ideas de juegos

- **Es una envoltura:** Necesitarás un cronómetro, cuatro pares de guantes y cinco cajas de tamaños sucesivos para cada equipo (20 en total). Coloca dulces o juguetes pequeños en la caja más pequeña, suficiente para todos los miembros del equipo. Envuelve la caja muy bien, pegando con cinta adhesiva todos los lados y uniones de la caja. Coloca la caja envuelta más pequeña en la segunda más pequeña y envuélvela de la misma manera. Envuelve las cinco cajas de esta manera.

Coloca la caja envuelta (que contiene todas las otras cajas envueltas) en el lado opuesto de cada equipo. Un jugador de cada equipo está listo en su línea sosteniendo el par de guantes. Cuando suena el silbato, el primer jugador corre a la caja de sus equipos, se pone los guantes e intenta abrir la mayor cantidad posible de regalos en 30 segundos. Después de que hayan pasado 30 segundos, el director del juego hace sonar el silbato y los jugadores regresan corriendo a sus líneas. El siguiente jugador hace lo mismo que el primero. El juego continúa hasta que un equipo abre la última caja y encuentra el premio.

Opciones de enseñanza

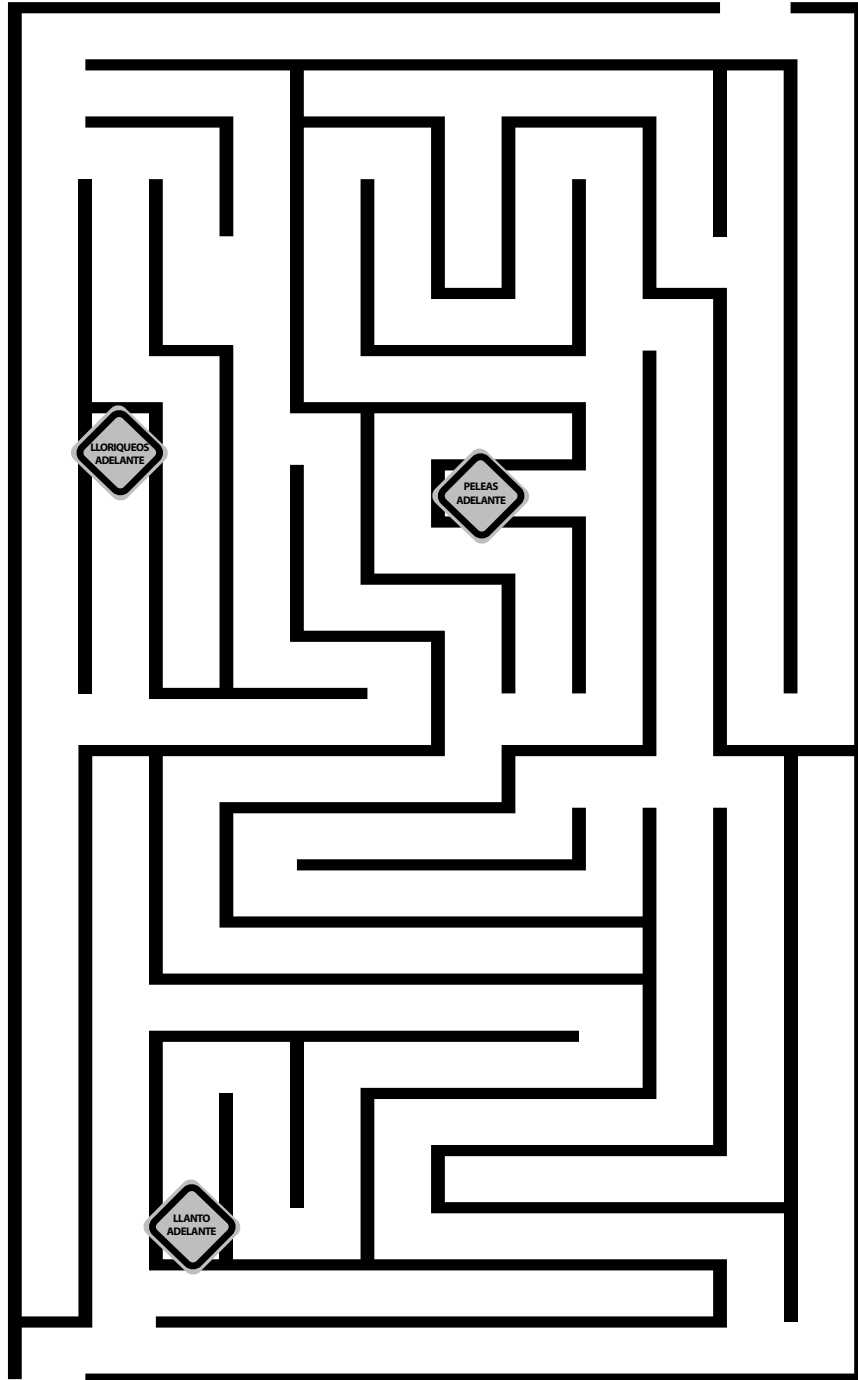
- Explica la gracia un poco más en profundidad. Dios nos mostró gracia cuando envió a Jesús a morir por nuestros pecados. No lo merecíamos, pero Dios lo hizo. La gracia nos es dada por Dios gratuitamente.
- Habla de dos promesas más de la Biblia que Dios hizo y cumplió. El profeta Isaías predijo el nacimiento de Jesús y se hizo realidad; Dios le mostró a Noé un arcoíris cuando prometió no volver a inundar la tierra, etc.

Actividades Para Los Sparks

INICIO



Imagina que estás en el auto y sigue el laberinto hasta el helado.



FIN



Para Leer

Génesis 25:19-27:45

Para Pensar

La rivalidad entre hermanos es parte de la infancia. La pregunta no es si los hermanos pelearán, sino cuándo, dónde y por cuánto tiempo. Consideremos, por ejemplo, a Jacob y a Esaú. Estos dos hermanos gemelos fueron despiadados. Hicieron todo lo posible para salirse con la suya. Jacob engañó a su hermano no una, ¡sino dos veces! Sus peleas continuaron por años.

La primera vez que Jacob engañó a Esaú fue después de que Esaú llegó a casa después de cazar. Tenía tanta hambre que aceptó la propuesta de Jacob. Jacob con gusto le daría a Esaú la comida que había preparado, si Esaú le daba a Jacob el derecho de primogenitura. La primogenitura se le daba al hijo mayor e incluía heredar una doble porción de lo que el padre iba a dejar cuando muriera. La primogenitura también le daba al que la recibía un cargo de autoridad sobre toda la casa. Esaú tenía tanta hambre (o eso creía) que no dudó en entregarle todo eso a Jacob para apaciguar el ruido en su estómago. Evidentemente, tenía otras prioridades y objetivos en mente... como convertirse en una fuente de dolor para sus padres, como está escrito en Génesis 26:35.

Es interesante notar que Esaú estaba mucho más afligido y desesperado cuando descubrió que Isaac había dado accidentalmente la bendición a Jacob. Jacob y Rebeca engañaron a Isaac para que Jacob recibiera la bendición que pertenecía a Esaú. Una cosa acerca de la bendición del padre: no se podía deshacer. Una vez que se pronunciaba, se pronunciaba, y el padre no podía retirarla de nuevo. La bendición era importante porque colocaba al que la obtenía en una relación cercana y favorecida con Dios. ¡No es de extrañar que Esaú estuviera tan angustiado por perder la bendición! (Ver Génesis 27:38).

De modo que Jacob obtuvo la primogenitura y la bendición. ¿Eso hizo su vida más feliz y más fácil? No necesariamente. Es un poco difícil disfrutar de la vida cuando tu hermano está tan enojado contigo que quiere matarte. Esaú estaba tan enojado con Jacob que prometió matarlo tan pronto como Isaac muriera. Rebeca escuchó a Esaú y le dijo a Jacob que saliera del área antes de que Esaú pudiera llegar a él. Así que Jacob tenía todo lo que podía haber deseado, excepto un hogar y una familia inmediata para compartir esa alegría.

Los niños (y los adultos en situaciones así) a veces pueden ser como Jacob. Forzamos y manipulamos una situación para obtener algo que queremos solo para descubrir que no era tan bueno como pensábamos. Hacemos sacrificios para obtener lo que queremos y nos

arriesgamos a que nos descubran y a lastimar a otros, o a nosotros mismos, por algo que simplemente no vale la pena. Natán puede robar algunos dulces del paquete de su hermana y así tener más. Sara podría prometer quedarse en el patio, pero tan pronto como la mamá se ocupa en el teléfono, ella sale corriendo a mirar el nuevo perrito de su vecina.

Los niños (y los adultos) harán cosas para obtener lo que desean. Todos seguimos siendo humanos y pecadores. Usa esta lección para ayudar a tus Sparkies a comprender el valor de la honestidad y las desventajas de ser alguien que engaña.



Para Buscar

Génesis 25:33 (*Pide a un Sparkie que busque este versículo y esté listo para leerlo al grupo*).

Preparación

Vas a necesitar:

- Dos cucharas.
- Dos huevos.

Demostación

(Comienza la lección haciendo que dos líderes jueguen. Diles que inicien a un lado del salón con una cuchara y un huevo. Su objetivo es cruzar la habitación con el huevo en la cuchara. No pueden tocar el huevo para evitar que se caiga de la cuchara. Explica las reglas para que los Sparkies sepan que uno de los líderes está haciendo trampa intencionalmente).

TÚ: Bueno, el objetivo de ustedes dos es correr por la habitación con el huevo en sus cucharas sin dejarlo caer. PERO no pueden tocar el huevo con la mano. Deben equilibrarlo en la cuchara. En sus marcas... listos... ¡fuera!

Los dos jugadores comienzan a correr, pero uno de ellos mira a su alrededor para ver si alguien está mirando y mueve sus manos para sostener el huevo en la cuchara. Los niños deben notar esto y comenzar a gritar que el líder está haciendo trampa. El líder tramposo gana y corre hacia ti a reclamar el premio.

TÚ: Lo siento, pero hiciste trampa.

LÍDER: ¡Pero gané! ¿Ves? (*Sosteniendo la cuchara y el huevo*).

TÚ: Pero hiciste trampa.

LÍDER: ¿Entonces nadie celebrará conmigo?

TÚ: ¿Por qué vamos a querer celebrar tu victoria cuando hiciste trampa para ganar?

LÍDER (*mira al otro líder que perdió*): ¿Estás feliz y contento de que yo haya ganado?

OTRO LÍDER: Hiciste trampa. No es divertido jugar con tramposos.

LÍDER (*se aleja, abatido*): Nadie quiere ni jugar ni celebrar conmigo.

TÚ: Es una lástima que él hizo trampa. Si hubiera ganado de manera justa, podríamos haber celebrado con él. ¿De qué vale ganar si no hay quien celebre contigo?

Narración

A nadie le gusta jugar con alguien que hace trampa o engaña, ¿verdad? ¿Sabes lo que significa engañar? Engañar es decir una mentira o hacerle trampa a alguien. ¿Quién quiere estar con alguien en quien no puedas confiar?

Hay un hombre en la Biblia que engañó, y no a cualquiera, ¡sino a su padre y a su hermano! Y, peor aún, ¡su madre lo ayudó a engañar a su padre y hermano! Jacob era el menor de los dos hermanos. Su hermano mayor era Esaú. Los padres de Jacob y Esaú fueron Isaac y Rebeca.

A Esaú le gustaba cazar y estar en el campo, pero a Jacob le gustaba quedarse cerca de las carpas donde vivía la familia. Un día, cuando Esaú regresó de su cacería, vio que Jacob estaba cocinando un poco de guisado. Esaú tenía TANTA hambre que le rogó a Jacob que le diera algo de comer.

Jacob dijo que solo le daría comida a Esaú si Esaú le daba a Jacob su derecho de primogenitura. Un derecho de primogenitura era lo que recibía el hijo mayor cuando su padre moría. Eso quería decir que obtendría la mayor cantidad de dinero y el estar a cargo de la familia.

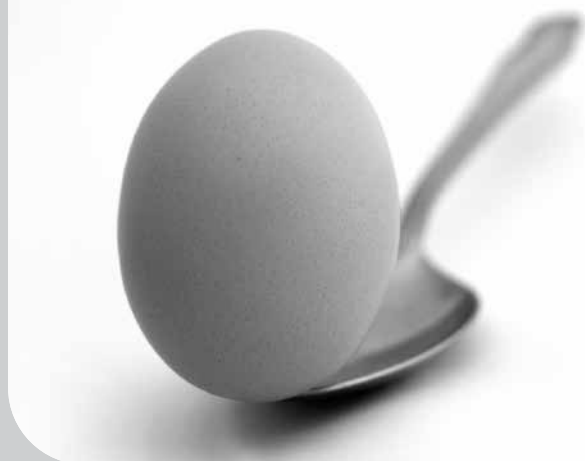
Esaú tenía tanta hambre que le dio a Jacob su derecho de primogenitura SOLO por un poco de guisado. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 25:33)**. Si bien Jacob no mintió para obtener el derecho de nacimiento de Esaú, aún estaba haciendo trampa pues sabía que Esaú regresaría de cazar y tendría muchísima hambre al regresar a casa. ¡Y renunciar a su derecho de nacimiento era un ENORME precio por un plato de guisado!

Algún tiempo después, Jacob y su madre engañaron a Isaac (el padre de Jacob y Esaú) para que le diera a Jacob la bendición que se suponía debía recibir Esaú. Isaac era muy viejo y sabía que probablemente no viviría mucho más tiempo.

Entonces le pidió a Esaú (recuerda, Esaú era el hijo mayor, así que él era quien debería haber recibido la bendición de Isaac) que fuera a cazar y a prepararle una comida. Bueno, Rebeca (la mamá de Jacob y Esaú) escuchó esto y le dijo a Jacob que se vistiera como Esaú y que engañara a Isaac para que le diera la bendición. (El hijo a quien Isaac bendijera obtendría aún más cosas buenas al morir Isaac).

Esaú era muy velludo, pero Jacob no. Entonces Rebeca tomó unos pedazos de pieles de cabra y las puso en los brazos de Jacob y luego lo vistió con la ropa de Esaú. Como Isaac era ciego, fue engañado y pensó que Jacob era Esaú. ¡Jacob le robó la bendición a Esaú!

Esaú estaba tan enojado que dijo que mataría a Jacob. Rebeca le dijo a Jacob que SALIERA DE LA CIUDAD y se quedara con su tío hasta que Esaú se calmara. ¿Sabes qué? Pasarían años y años y años antes de que Jacob pudiera regresar a casa. Entonces Jacob obtuvo el derecho de primogenitura y la bendición de su padre, pero no pudo estar con su familia para disfrutarlo; todo porque hizo trampa y engañó.





Desafío

¿Alguna vez han hecho trampa para conseguir algo que querían?

Cuando lo obtuvieron, ¿estaban tan alegres como pensaban que estarían?

Es posible que engañar te ayude a conseguir lo que quieres, pero nunca es lo correcto.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Lean Génesis 27 juntos en familia. Hagan énfasis con su hijo en el hecho de que a final de cuentas Jacob consiguió lo que quería, pero tuvo que alejarse de su familia. No podía estar con ellos mientras su hermano estaba tan enojado con él. Se alejó por su egoísmo. La próxima vez que su hijo piense en mentir o hacer algo para conseguir lo que quiere, anímenlo a pensarlo dos veces y recordar la historia de Jacob y el precio que pagó por lo que hizo. ¿Vale la pena el riesgo de lastimar a un amigo o familiar?

En la página 195 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia.

¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Adivina quién:** Cuando los Sparkies lleguen a la clase, pídeles que escriban algo sobre ellos mismos en un papel; algo que nadie más sabría. Que un líder esté disponible para ayudarles si aún no pueden escribir por sí mismos. Ellos pueden decirle al líder qué escribir. Haz que los líderes hagan lo mismo. Durante el tiempo de la clase (mientras hablas sobre cómo Jacob engañó a Isaac para que le diera la bendición a Jacob haciéndose pasar por Esaú), tómate unos minutos para leer en voz alta algo de lo que ellos escribieron. Lee también algunos de los escritos del líder y ve si los Sparkies pueden adivinar quién escribió qué.
- **El apagón:** Ayuda a los Sparkies a experimentar lo que Isaac pudo sentir siendo ciego. Trae algunas lámparas de luz violeta (también conocidas como de luz «negra»). Una semana antes, di a los Sparkies que se vistan con colores claros, blanco si es posible. Primero apaga todas las luces del salón para mostrarles lo oscuro que se pone. Luego enciende las lámparas de luz violeta y deja que los Sparkies se sorprendan al ver el resultado.

Ideas de juegos

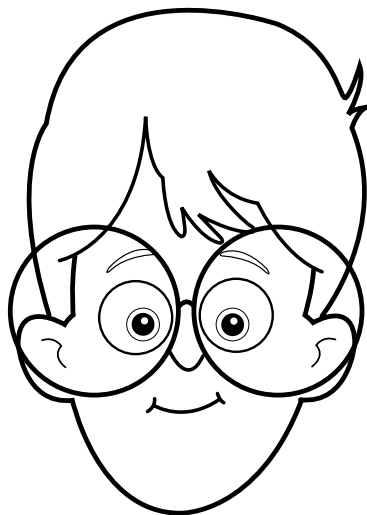
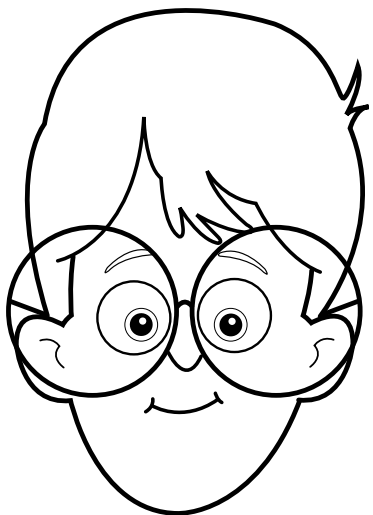
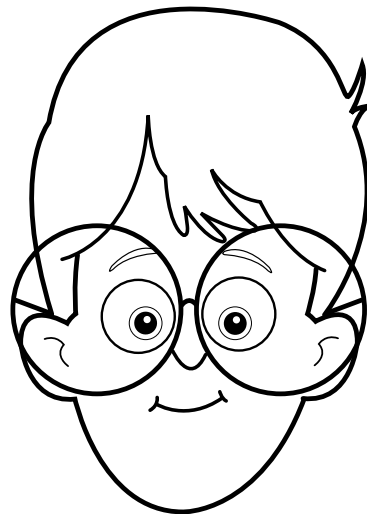
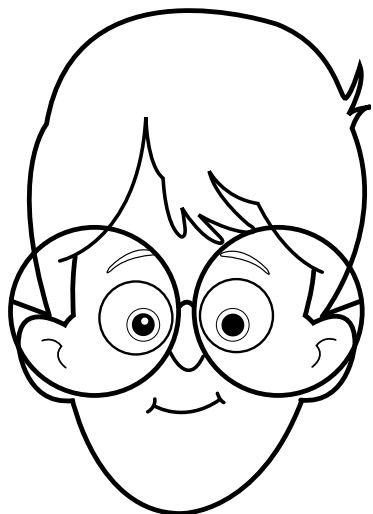
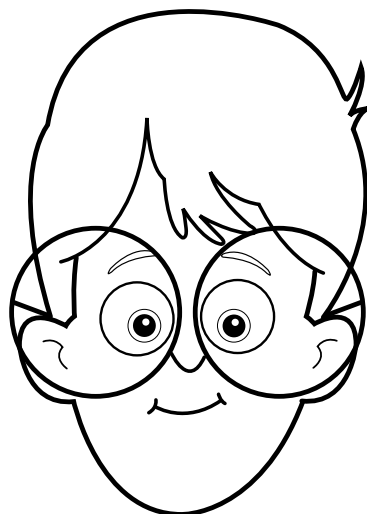
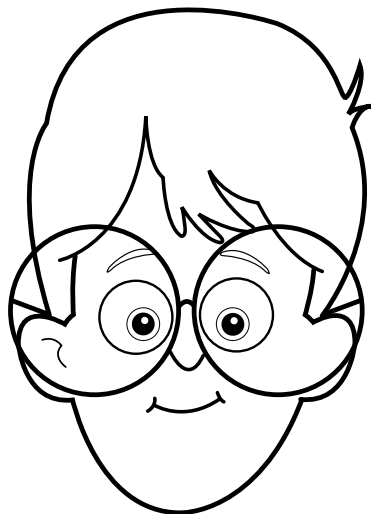
- **Búsqueda de regalos:** Necesitarás vendas para cubrirles los ojos, juguetitos baratos y dulces. Esparce esos objetos en el piso en el área de cada equipo. El primer jugador comienza en la línea de partida en posición de gateo con los ojos vendados. Cuando suena el silbato, el jugador se arrastra dentro del círculo y busca los objetos. Cuando encuentre uno, el jugador se quita la venda y vuelve a la línea del equipo. Le da la venda al siguiente jugador que se la pone y repite la acción. El juego continúa hasta que todos los jugadores tengan su turno. Los Sparkies se quedan con el objeto que encontraron.
- **Tag:** Jacob estuvo huyendo durante muchos años. Juega al *Tag*. Revuelve las cosas, haz que los líderes persigan a los Sparkies, y que los Sparkies persigan a los líderes, jueguen a «congelar» a los que toquen, deja que un solo equipo juegue a la vez dentro del círculo de juego, etc.

Opciones de enseñanza

- Dale a los Sparkies un recordatorio visible de la lección. Después del tiempo de clase, dale a cada Sparkie un huevo de plástico para que recuerden que debemos ser honestos y no engañar.
- Mira si puedes encontrar algo que puedas poner en tu brazo que represente lo velludo que era el brazo de Esaú y cómo podría verse o lo que pudo haber hecho Jacob para hacer que su brazo se sintiera tan velludo como el de Esaú engañando así a Isaac.

Actividades Para Los Sparks

Encierra en un círculo las dos caras que sean iguales.



Para Leer

Génesis 28:6-29:1

Preparación

Necesitarás:

- Una venda para los ojos.

Me comprometo a
Me comprometo a
Me comprometo a

Para Pensar

El pasaje de esta lección tiene cuatro partes principales: 1) Jacob sueña que los ángeles suben y bajan una escalera, mientras Dios observa desde la parte de arriba. 2) Dios le promete a Jacob protección en su viaje y un regreso seguro a su casa. 3) Jacob hace un altar al Señor como resultado de lo impactante que fue para él este sueño. 4) Jacob hace un voto a Dios en los siguientes términos: si lo que Dios le había prometido era cierto, Jacob le daría a Dios una décima parte de todo lo que tuviera o llegara a tener.

Después de todo lo que hizo Jacob engañando a Isaac y Esaú, Dios aun así decidió bendecirlo, usarlo y protegerlo. Jacob «robó» el derecho de nacimiento de Esaú y su bendición. Esaú estaba tan furioso que quiso matar a Jacob. Al final, Jacob tuvo que huir de su hogar y de su país.

Jacob queda asombrado por el sueño (¡y probablemente más calmado!). Promete allí mismo hacer de la tierra en la que está un lugar de adoración y devolverle a Dios una décima parte de todo lo que Dios le dé. A medida que leemos Génesis, descubrimos que Dios cumplió Sus promesas. Dios prometió a Jacob protección y seguridad, y prometió enviar a Jacob de regreso a casa. Dios cumplió todo lo que prometió (Génesis 29–33).

Veinte años después de que Jacob dejó su hogar, volvió a él. Vino con su gran familia de esposas e hijos, junto con todo su ganado y sus sirvientes. Esaú vio a Jacob, lo abrazó y lloró de alegría, en vez de encontrarse enojado con él (como temía Jacob). Y mientras Jacob estuvo fuera sirviendo a su tío Labán, Dios lo protegió. Labán era bastante astuto e hizo muchas malas jugadas a Jacob. Pero Dios lo protegió y no le ocurrió daño alguno.

Los niños de hoy hacen promesas a la ligera. Prometen a mamá que limpiarán su habitación y se olvidan de la promesa. Prometen a un amigo que no contarán un secreto y de todos modos se lo cuentan a los demás. Decir «lo prometo» ha perdido su valor y significado. Es importante que los niños sepan que se puede confiar en Dios. Él cumple sus promesas incluso cuando sus amigos, padres, maestros o ellos mismos no lo hacen.

Además, haz énfasis que Jacob no contaba con la Biblia, como nosotros, así que Dios le habló a través de sueños. Hoy día tenemos la Biblia para poder leer lo que Dios quiere que sepamos.

Para Buscar

Génesis 28:15 (*Pide a un líder o Sparkie que busque este versículo y que esté listo para leerlo al grupo*).

Demostración

Tú y otro líder (u otros dos líderes) harán un juego sobre la confianza. Un líder tiene los ojos vendados y es guiado por el salón. La persona que dirige al líder con los ojos vendados va a permitir que se tropiece con cosas y que choque contra la pared. (Por supuesto, el líder con los ojos vendados necesita saber esto de antemano y estar atento para que nadie salga lastimado. Tú también podrías exagerar cuando él se tropiece).

Tú objetivo es permitir que los Sparkies vean que el «líder» no es confiable.

TÚ: OK, Bueno, quiero mostrarles algo. Necesito que el líder Rick (*pon el nombre del líder de tu clase en lugar de Rick*) venga y me ayude. Tendré los ojos cubiertos mientras el líder Rick me dirige por el salón.

Está bien, Rick, no me dejarás tropezar con nada, ¿verdad?

LÍDER RICK: ¡Lo prometo!

TÚ: Bueno, guíame por el salón. ¡Ay!, ¿eso era una silla?

LÍDER RICK: Sí, lo siento.

TÚ: ¡Aaaaayaaay! ¿Me acabas de dejar que choque contra una pared?

LÍDER RICK: Sí.

(El líder Rick te suelta la mano).

TÚ: Espera... líder Rick, ¿a dónde vas?

(Él no responde. En este momento, los niños probablemente se reirán y te dirán dónde está. Quítate la venda en este momento).

TÚ (Sobándote las canillas, la nariz, etc.): Líder Rick, prometiste que me guiarías por el salón sin dejar que me lastimara.

LÍDER RICK: Lo siento. Me imagino que no estaba poniendo atención.

TÚ: Bueno, está bien, gracias por ayudarme... creo.

Narración

Bien, como pueden ver, el líder Rick no era confiable. Prometió que no me dejaría tropezar con nada, pero no prestó atención y me lastimé. **(Soba tu cabeza o nariz para enfatizar).**

Todos hacemos promesas que no cumplimos. Tal vez le prometiste a tu madre que limpiarías tu habitación justo después de la escuela, pero saliste a jugar. O tal vez tu mejor amigo te dijo un secreto y te hizo prometer que no se lo contarías a nadie, pero de todos modos se lo dijiste a alguien. Tal vez tu maestro o incluso un adulto que aprecias mucho hizo una promesa y no la cumplió. Todos dejamos de cumplir promesas. A veces, es nuestra culpa, a veces sucede algo y no podemos evitar no cumplirlas; el punto es que todos dejamos de cumplir promesas.

Este día vamos a escuchar acerca de una promesa que Dios hizo a un hombre y cómo Dios cumplió Su promesa. Dios **nunca** ha dejado de cumplir y **nunca dejará de cumplir** la promesa que Él haga. ¿Por qué? Porque es Dios. No puede romper una promesa y Él nunca va a QUERER romper una promesa.

El hombre del que aprenderemos es Jacob. Ya hemos hablado de Jacob antes: engañó a su hermano, Esaú, y a su padre, Isaac. Obtuvo todo lo que quería engañándolos pero Esaú estaba tan enojado que Jacob tuvo que abandonar su hogar. Ahí es donde comenzaremos nuestra historia bíblica de hoy: Jacob acaba de salir de su casa y viaja solo, para vivir con un tío que no conoce.

De modo que Jacob está solo y viaja por el camino en la oscuridad. En primer lugar, probablemente iba caminando. No contaban con aviones, trenes o automóviles. Algunas de las personas más ricas tenían camellos, pero la mayoría caminaba. Y en lugar de detenerse para pasar la noche en un hotel, Jacob durmió afuera, al lado del camino. ¡Eso significaba



que tenía que usar una piedra como almohada! ¡Una roca! ¿Te imaginas cómo se sentiría tu cuello cuando te despertaras a la mañana siguiente? ¡Probablemente tuvo dolor de cuello! Entonces Jacob se sentó al costado del camino con su almohada hecha de roca y se fue a dormir. **(Sería una gran ayuda visual tener una piedra a mano y poner la cabeza sobre ella. Pide a un par de niños que se acerquen y pongan la cabeza sobre ella para ver**

qué tan incómoda es. Si más niños quieren probar, ofrézcales dejarlos probarla después de la clase).

Mientras dormía, Jacob tuvo un sueño. En su sueño vio una gran escalera que iba desde la tierra hasta el cielo. Había ángeles subiendo y bajando la escalera, y Dios estaba en lo alto. Luego, en ese sueño, Dios le habló a Jacob y le dijo que Él (Dios) lo protegería mientras viajaba y lo traería de vuelta a casa. **(Pide al voluntario preseleccionado que lea Génesis 28:15).** Cuando Jacob se despertó, estaba tan animado y entusiasmado con este sueño que tomó la piedra que había usado como su almohada y la levantó y echó aceite sobre ella. Lo hizo para demostrarle a Dios que creía en lo que Él había dicho. Jacob sabía que Dios cumpliría Su promesa.

Ahora miremos un poco más adelante en la vida de Jacob. Dejó el lugar donde tuvo

el sueño y viajó a la casa de su tío Labán. Mientras vivió allí, trabajó en el campo y con los animales. Después de 20 años —sí, 20 años—, Jacob pudo volver a casa. ¡Dios cumplió Su promesa! Dios nunca le dijo a Jacob cuánto tiempo tomaría o cuándo sucedería, pero prometió que sucedería. Dios cumplió Su promesa.

Dios cumple todas Sus promesas. Nos ha prometido en Hebreos 13 que nunca nos dejará. Eso significa que Él siempre estará con nosotros; podemos orar a Dios cuando tenemos miedo y cuando estamos solitarios. Pero también podemos orar cuando estamos emocionados y felices. Él siempre estará allí para escuchar. También prometió que cuando creemos en Jesucristo como nuestro Salvador, viviremos para siempre con Él en el cielo.



Desafío

Somos humanos y todos hacemos cosas malas. Hacemos promesas que no cumplimos. Pero Dios es perfecto y cada promesa que ha hecho es verdad. ¿Has creído en Cristo como tu Salvador y sabes que vivirás con Él en el cielo?

(Anima a los Sparkies a depositar su confianza en Cristo si todavía no lo han hecho. Asigna líderes que puedan hablar con ellos y mostrarles las promesas de Dios que se encuentran en la Biblia).



Ayudas Para Trabajar En Familia

Examinen un poco más a fondo la historia del sueño de Jacob y la promesa que Dios hizo y cumplió. Lean Génesis 28:10-22 y Génesis 33. El último capítulo habla acerca del encuentro de Jacob y Esaú por primera vez en 20 años. Jacob ahora está en su tierra natal y está a salvo. Haz énfasis en la forma en la que Dios cumplió Su promesa a Jacob. Hablen acerca de una o más ocasiones en tu vida donde las promesas de Dios en las Escrituras les han animado.

En la página 195 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Promesa para el día de los centavos:** Haz una colecta de fondos con centavos para donarla a un *Adopt-a-Club* o a una familia misionera en tu iglesia. Déjales saber a los Sparkies un par de semanas antes y haz la promesa de que, si una cierta cantidad proviene de los Sparkies, tú u otro líder harán algo GRANDE. Tú determinarás qué grande será: Arrojarle un pastel a la cara del líder, afeitarse la barba de alguien, teñirse el cabello, etc. Algo que haga que los Sparkies quieran que suceda. También haz que la meta sea alcanzable para que puedas cumplir lo que prometes. Luego, ¡cumple tu promesa!
- **Fiesta de pijamas:** La lección de la reunión general se centra en el sueño de Jacob, ¿por qué no hacer una fiesta de pijamas? Con una semana de anticipación, anima a los Sparkies para que usen sus pijamas para la siguiente clase. (Recomienda a las niñas que traerán camisones, a usar mallas o *jeans* por debajo). Usa canciones de cuna como fondo musical.

Ideas de juegos

- **Lanzamiento de almohadas antes de dormir:** Necesitarás cuatro almohadas pequeñas. Haz que uno de los cuatro equipos (camas) se ubique dentro del círculo. Deberían dispersarse por todos lados. Los otros tres equipos se colocan uniformemente alrededor del círculo. Cuando suena el silbato, los equipos arrojan las almohadas a las camas. Si una cama es golpeada con la almohada, él deja el círculo y regresa a la línea de su equipo. Después de 30 segundos, la acción se detiene y se cuentan las camas que aún permanecen en el círculo. El juego se repite hasta que los cuatro equipos tengan un turno. El equipo con la mayor cantidad de camas al final de la ronda es el ganador.

Opciones de enseñanza

- Trae una escalera como ayuda visual para la lección. Los Sparkies aprenden mejor cuando tienen algo tangible a la vista.
- Cuando Jacob regresó a casa, tenía a toda su familia con él. Era muchísima gente, incluidas sus esposas, hijos y sirvientes. También tenía todo su ganado. Enfatiza que Jacob no iba precisamente conduciendo a casa en su pequeño automóvil. ¡Era como una caravana de autobuses!

Actividades Para Los Sparks

El Señor promete que nunca nos dejará. Dibuja dos imágenes de lugares a los que vas a menudo. ¿Está el Señor contigo en esos lugares? Sí lo está. Eso es lo que prometió. **(Líderes, ofrezcan algunas sugerencias a sus Sparkies: escuela, iglesia, hogar, médico, parque, abuela, etc.).**

Para Leer

Génesis 29:1-29

Para Pensar

Obviamente, este no es el tipo de historia que quieres contarle detalladamente a tus Sparkies. Los detalles les resultarían algo difícil de manejar; ¡los detalles son probablemente algo difícil de manejar para algunos adultos! Jacob llega a Harán y se dirige a Raquel, la hija de su tío (su prima). Hay varias perspectivas sobre la reacción de Jacob al conocer a Raquel por primera vez. ¿Estaba tan abrumado con su belleza que la besó y lloró? ¿Estaba fatigado después de sus viajes y feliz de ver a alguien que era familia? No se sabe con seguridad. Después de saludarla, le avisaron a Labán y Jacob se encontró con él.



Jacob pasa un mes en la casa de Labán como invitado, pero no se queda sin hacer nada. Él trabaja para su tío. A fin de mes, Labán le dice a Jacob que no quiere que trabaje para él de forma gratuita. Labán quiere aprovechar la situación y contratar a Jacob como sirviente en lugar de verlo como su sobrino. Labán quiere que Jacob defina su salario. Es bueno que te pregunten cuánto quieres a cambio de tu trabajo, ¿verdad? Aparentemente, Jacob está enamorado de Raquel y le dice a Labán que trabajará siete años para casarse con Raquel. Labán está de acuerdo. Jacob trabaja fielmente durante siete años. Cuando llega el día y Jacob debe cobrar su «salario», Labán lo engaña (esto suena familiar, ya que Jacob también había hecho su parte engañando). En lugar de presentar a Jacob con Raquel, él mete a Lea en la tienda de Jacob mientras estaba oscuro. Jacob no se da cuenta de lo que ha sucedido hasta la mañana. ¡Estos son algunos de los detalles que esas orejitas aún no necesitan saber!

Al final, Labán dice que cometió un error y que la hija menor no debe casarse antes que la mayor. Esta regla no necesariamente se cumplía entre la gente de Labán, por lo que parece que Labán, una vez más, engañó a Jacob. Sin embargo, Labán promete hacer el bien y le dice a Jacob que espere una semana hasta que se complete la semana de matrimonio de Lea. Entonces Labán le entrega a Raquel como su esposa.

Jacob ha sido engañado por Labán. Pero, de acuerdo con la promesa de Dios a Jacob en su sueño, Jacob no está lastimado y físicamente se encuentra bien. Al contar esta historia, asegúrate de enfatizar que, aunque Labán era un hombre complicado y no era honesto con Jacob, Jacob estaba a salvo. Volveremos al sueño de Jacob y les recordaremos a los Sparkies que Dios cumple Sus promesas, incluso cuando la vida es injusta.

Para Buscar

Génesis 29:25 (*Pide a un líder que busque este versículo y esté preparado para leerlo durante la lección.*)



Narración

Hoy aprenderemos más sobre Jacob. ¿Recuerdas dónde quedamos con su historia? La última vez que hablamos de Jacob supimos que Jacob tuvo un sueño. Después de este sueño, fue a la casa de su tío Labán y se quedó con él durante muchos años, trabajando en sus campos y con sus animales. Luego regresó a casa y vio a su hermano, Esaú. Cuando Jacob se fue de casa, Esaú estaba MUY enojado con él. Pero cuando Jacob regresó a casa después de haber estado fuera por 20 años, Esaú ya no estaba enojado y estaba feliz de verlo. ¿Pero qué pasó mientras Jacob estuvo con su tío Labán? ¿Qué hizo? ¿Con quién pasó su tiempo? ¡Eso es lo que aprenderemos hoy!

Jacob estaba ENOJADO. Jacob estaba MUY ENOJADO. Jacob tenía todo el derecho de estar ENOJADO con su tío Labán. Labán lo engañó. ¿Sabes lo que significa ser engañado? Cuando engañan a alguien, significa que le han mentido, que se han burlado o que le han hecho trampa. Labán engañó a Jacob. Eso significa que Labán le mintió a Jacob y lo engañó.

Verán, cuando Jacob llegó por primera vez a la casa de Labán, conoció a una chica llamada Raquel. ¡A Jacob le gustaba mucho Raquel! Labán le dijo a Jacob que, si se quedaba a trabajar para él, Labán le pagaría. Labán dijo que Jacob podía pedir lo que quisiera como pago por su trabajo. Jacob quiso casarse con Raquel.

En aquellos días, los hombres a menudo trabajaban (a veces por muchos años), para casarse con la chica que amaban. Jacob amaba a Raquel y, para asegurarse de casarse con ella, ¡le dijo a Labán que trabajaría para él durante siete años! ¡Siete años es mucho tiempo! ¿Hay alguien aquí que tenga siete años? Bueno, para poder casarse con Raquel, Jacob trabajó durante el tiempo que tienes de vida. ¡GUAUU! Eso es mucho tiempo, ¿no?



Narración continuación

¿Sabes qué? Jacob amaba tanto a Raquel que siete años no le parecieron tanto. La Biblia nos dice que Jacob sintió que fueron solo unos pocos días.

Así que al final de los siete años, ¡Jacob le dijo a Labán que era hora de casarse! Jacob había cumplido su promesa al trabajar siete años. Ahora era tiempo de que Labán cumpliera la suya y dejara que Jacob se casara con Raquel. Entonces Labán preparó una gran fiesta, una fiesta que duró muchos días. Al final de la fiesta, Jacob se casó... pero Labán engañó a Jacob. Sin decirle nada a Jacob, ¡Labán lo hizo casarse con Lea, la hermana mayor de Raquel! Las mujeres generalmente usaban muchos velos y estaban completamente cubiertas cuando se casaban, por lo que fue fácil que Labán engañara a Jacob. ¡Jacob no podía ver el rostro de la mujer con la que se estaba casando!

(Pide al líder que lea Génesis 29:25).

¿Crees que Jacob se ENOJÓ? Le dijo a Labán que había trabajado duro y que había cumplido su promesa de trabajar durante siete años. Labán debería haber cumplido su promesa también. Me pregunto si Jacob aprendió una lección. Muchos años antes, había engañado a su hermano Esaú y a su padre para que le dieran la bendición familiar y el derecho de primogenitura. Jacob los engañó. Y ahora él mismo había sido engañado. Recuérdeme, ¿qué quiere decir engañado? Así es: significa que te han mentido o que se han aprovechado de ti.

Jacob había lastimado a los miembros de su familia. Ahora alguien en su familia lo había lastimado a él. La Biblia no dice específicamente que Jacob aprendió su lección después de que Labán lo engañó, pero sí nos dice que Jacob continuó trabajando para Labán por muchos años más. Un día, Jacob fue a Labán y le dijo que quería llevarse consigo a su familia de regreso a su tierra. Labán le dijo que se podían ir, pero luego fue tras ellos e intentó detenerlos. Esaú también venía a su encuentro con muchos hombres.

¿Recuerdas el sueño de Jacob? ¿El sueño que tuvo acerca de la escalera que sube al cielo y los ángeles por todas partes? En este sueño, Dios prometió que Jacob volvería a casa. También le prometió a Jacob que no sufriría daño y que físicamente estaría seguro. Entonces, aunque Jacob fue engañado por Labán, y había engañado a Esaú, no sufrió ningún daño. Estaba a salvo, tal como Dios lo prometió.

Desafío

¿Alguna vez te han engañado? ¿Alguien te ha mentado o se ha aprovechado de ti? Tal vez alguien en la escuela dijo que te invitaría a su fiesta de cumpleaños, pero luego se soltó a reír y dijo que solo estaba bromeando. Tal vez tu hermano te dijo que te enseñaría a lanzar una pelota de fútbol si le dabas algunos de tus dulces... pero después de que se comió los dulces, cambió de opinión. Duele ser engañado, ¿no? No siempre podemos evitar que la gente nos engañe, pero podemos controlar cómo reaccionamos ante ellos. Jacob no golpeó a Labán ni le gritó. Siguió trabajando para él. En lugar de poner apodosos a una niña o sacarle la lengua, ora por ella. En lugar de golpear a tu hermano y gritarle cosas por engañarte, pídele a alguien que te enseñe a lanzar la pelota de fútbol americano y no trates de igualarte con tu hermano. Responder de la misma forma a la gente no mejora las cosas. **(Cierre en oración).**

Ayudas Para Trabajar En Familia

Da algunos ejemplos a tus hijos de situaciones en las que se aprovechen de ellos y hablen sobre cuál debería ser su respuesta. Aquí hay algunos ejemplos de situación: Alguien roba un juguete de su bolso Awana mientras están en la clase o un compañero se mete adelante de alguno de ellos en la fila de la escuela. Piensa en otras situaciones que sabes que tus hijos han experimentado: «¿Recuerdan el momento en que tal y tal hizo tal y tal cosa? ¿Cómo reaccionaste? ¿Cómo deberías haber reaccionado?». Obviamente habrá circunstancias que demandarán la participación de un padre o maestro. Enséñales que hay ocasiones en que es importante acudir a un adulto.

En la página 195 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **La gran sorpresa:** Para Jacob no fue una buena sorpresa que Labán se aprovechara de él, ¡pero tus Sparkies pueden tener una sorpresa muy divertida al final de la clase! Llena una bolsa con dulces y pequeños regalitos. Al final de la clase, elige un equipo al azar. Todos los Sparkies de ese equipo que pasaron una sección ese día pueden elegir un artículo de la bolsa.

Ideas de juegos

- **Carrera de obstáculos:** Diseña una carrera de obstáculos. Se seleccionan dos jugadores de cada equipo para pasar por los obstáculos. Los dos jugadores que lo hagan en menos tiempo ganan puntos.
- **Relevo de beanbag:** Un típico juego de relevo de *beanbag* (un miembro del equipo tira la *beanbag* al otro lado a cada uno de los miembros del otro equipo y la recibe nuevamente varias veces) se vuelve más difícil cuando incluyes un cronómetro. En lugar de solo mirar cual es el primer equipo en completar el relevo, determina un tiempo que los equipos necesitan para ganar. Haz que el tiempo sea unos segundos más cortos que el tiempo normal en que los Sparkies pueden completar el relevo, que sea alcanzable para que lo logren completar. Para hacerlo más emocionante, realiza el juego dos veces para ver si los equipos pueden vencer sus propios tiempos.

Opción de enseñanza

- Si aplicas la idea del tema *La Gran Sorpresa*, utilízala como ejemplo. Al comienzo de la lección, cuéntales a todos acerca de la bolsa sorpresa. Luego, al final de la lección, diles que, si estuvieras haciendo trampa, les dirías que cambiaste de opinión y que no vas a usar la bolsa sorpresa. Úsalo como un momento de enseñanza de cómo se siente ser engañado.

Actividades Para Los Sparks

Jacob era un buen trabajador.
¿Eres un buen trabajador?
Haz un dibujo de ti mismo ayudando a alguien más.

Para Leer

Génesis 37:1-36



Para Buscar

Génesis 37:4 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo*).

Preparación

Necesitarás:

- Una silla cómoda.
- Galletas (una para cada Sparkie).
- Limonada.
- Un sombrero especial.

Para Pensar

Muchos niños pueden relacionarse con la historia de José y sus celosos hermanos. Aunque la mayoría de los hermanos no venden a sus hermanos como esclavos, los celos entre hermanos pueden ser feroces. Al leer la historia de José, es fácil imaginar a José como una persona arrogante, presumiendo a sus hermanos su posición del favorito. Sin embargo, esa no es la descripción bíblica de José.

Las Escrituras muestran que Jacob amaba a José más de lo que amaba a sus otros hijos. Esto no fue culpa de José, ¡fue culpa de su padre! Jacob no debería haber mostrado tal favoritismo si no quería que le pasaran cosas malas a José.

El manto que Jacob le dio a José tiene significado. Aunque a menudo lo imaginamos como una túnica corta con rayas de varios colores, para nada era eso. La palabra hebrea para *túnica* en este pasaje significa una prenda que cubría las extremidades. Eso significaba que las mangas cubrían las muñecas y el dobladillo cubría hasta los tobillos. Este era un tipo de túnica usado por los ricos y la realeza; probablemente era lino blanco con una colorida banda bordada alrededor de las mangas. En contraste, los hermanos de José usaban túnicas cortas que les facilitaban caminar por los campos para cuidar a los rebaños.

Los sueños de José acerca de sus hermanos inclinándose ante él eran sueños legítimos que Dios le dio. Más tarde se cumplieron perfectamente. Probablemente José sabía que sus hermanos no querían escuchar sobre los sueños. Sin embargo, eran buenos sueños que Dios le había dado. ¿Cómo no contárselos a su familia?

Muchos estudiosos de la Biblia ven a José como una imagen del Señor Jesucristo, el Hijo de Dios. Cristo recibió una posición especial y luego fue rechazado por Su propio pueblo. Más tarde, salvó a los que lo rechazaron. Jesucristo le dijo a la gente quién era y eso fue suficiente para que la gente se enojara. Lo mismo pasó con José. Como José era el más favorecido, sus hermanos tuvieron problemas con él. Esto no fue culpa de José, sino de sus hermanos.

Demostación

Para mostrarle a los Sparkies de qué se tratan los celos, lo mejor que puedes hacer es mostrarles lo fácil que es sentirse celoso. Esta lección requiere que elijas a un Sparkie para tratarlo de forma especial. Prepárate para darle muchos cumplidos. **(Haz esto de una manera tan exagerada que los otros Sparkies entiendan que estás haciéndolo solo para darles la enseñanza y que realmente no es que tengas favoritismo con este Sparkie).** Sería bueno conocer al Sparkie lo suficientemente bien como para traerle cosas que le gusten. Sin embargo, asegúrate de que este Sparkie no esté relacionado contigo o que no lo conozcas de una forma especial. Se supone que el Sparkie debe ser escogido al azar, aunque puedes elegir un Sparkie que a menudo no es reconocido. Para el propósito de esta lección, la Sparkie se llamará Emma.

Narración

Quiero que sepan que cada uno de ustedes me cae bien, pero aquí hay una Sparkie que es muy especial. Me gustaría recompensarla este día dándole algunas cosas para demostrarle cuánto la aprecio y que creo que es especial.

Emma, ven aquí. Toma asiento en esta hermosa y cómoda silla. ¿Quieres un cojín o algo? Haré que Emma se siente aquí, junto a mí, para que todos puedan verla y ella pueda verlos también.

Ahora Emma, ¿estás cómoda? ¿Qué tal otra silla para que puedas descansar los pies? Creo que podrías usar esa. Oye, tú, **(elige un Sparkie y quítale la silla para usarla como descansadero para los pies de Emma)** desocupa la silla. Emma la necesita para sus pies. ¿Qué tal está así, Emma?

Probablemente Emma tenga un poco de sed después de su duro día, así que le traje limonada para que la disfrute. Aquí tienes, Emma. No te sientas apenada de beber enfrente de nosotros. Si fueran tan especiales como tú, también podría darles limonada, pero no lo son. Ah, y también te traje algunas galletas para acompañar tu limonada.

Hay una cosa más que tengo para Emma. Es un sombrero especial. Solo dejo que personas muy especiales usen este sombrero. Este sombrero ha estado en muchas cabezas especiales y este día estará en la cabeza especial de Emma. **(Colócale el sombrero a la Sparkie).** Muy bien. ¿Verdad que todos amamos a Emma? Gracias, Emma, por venir a nuestra clase Awana y tolerarnos.



¿Cuántos de ustedes querrían limonada y galletas? ¿A cuántos les gustaría que les felicitaran frente al grupo? ¿Por qué crees que traté a Emma de una manera especial? ¿Crees que realmente prefiero a Emma más que a ti? **(Permite que los Sparkies respondan. Asegúrate de que entiendan la idea).** Hice todo esto para mostrarles lo que es estar celoso. ¿Quién puede decirme qué significa estar celoso? **(Los Sparkies responden).** Estar celoso significa querer tanto lo que otra persona tiene que ¡realmente quieres ser esa persona! ¿Te gustaría ser Emma con su limonada y galletas, su cómoda silla y también la silla para descansar los pies? A eso se le llaman celos. **(En este momento, explica que te caen muy bien todos los Sparkies y reparte limonada y galletas para todos. Permite que Emma regrese a su asiento habitual).**

¿Alguna vez has oído hablar de José en la Biblia? No José, el esposo de María. **(Esto podría ser una aclaración importante para la edad de estos Sparkies).** Este José vivió durante los tiempos del Antiguo Testamento. José era el hijo favorito de su padre, Jacob. Incluso el padre de José le dio una túnica especial que le dejó saber a sus hermanos que era el preferido de su papá. Sabemos por la Biblia que la túnica era de la clase de túnica que usaban las personas muy importantes como los



Narración continuación

hijos de los reyes o los ricos, personas que no tenían que trabajar. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 37:4)**. Los hermanos de José lo odiaron aún más luego de que José les contó sobre los sueños que Dios le había dado. Según los sueños, ¡algún día todos los hermanos de José se inclinarían ante él! ¿Crees que a sus hermanos les gustó escuchar eso? ¡De ninguna manera! Ya odiaban a José. No querían escuchar que un día José los salvaría y se inclinarían ante él.

Un día, Jacob envió a José a los campos para ver cómo estaban sus hermanos. (Sus hermanos estaban cuidando los animales de su padre). Cuando los hermanos lo vieron venir, pensaron en matarlo. El hermano mayor evitó que eso sucediera. Entonces en lugar de eso, los hermanos arrojaron a José en un hoyo. Cuando llegó una caravana, lo vendieron como esclavo. ¿Sabes qué es un esclavo? **(Permite que los Sparkies respondan)**. José se encontró camino a Egipto. Pero, ¿cómo podrían explicarle esto a su padre? Mataron a un animal, pusieron la sangre del animal en la túnica de José y se lo mostraron a su padre. Su padre pensó que su hijo favorito estaba muerto. Esto es horrible.

Tal vez algunos de nosotros estábamos molestos porque Emma recibió un trato especial, pero ustedes no le hicieron nada malo a ella. Los hermanos de José realmente lo odiaban. Los celos no son algo bueno. Cuando estás celoso de alguien o de lo que esa persona tiene, a menudo eso te hace sentir ira y odio. El Señor Jesús nos dice claramente que odiar a alguien es pecado. En lugar de enojarse con José, los hermanos deberían haber mostrado amabilidad. Después de todo, su hermano había recorrido un largo camino para asegurarse de que estaban bien. Deberían estar felices de que Dios le hubiese dado un sueño a José.

A veces es difícil ver a otras personas y sus cosas y no sentir celos. Pero los celos pueden llevarte a hacer muchas cosas malas. En vez de estar celosos por lo que Emma tiene, ¿habría sido muy difícil decirle «¡Felicidades! ¡Espero que disfrutes tu limonada!»? Es difícil, pero es lo correcto. La Biblia nos dice que estemos felices por aquellos que están felices. (Romanos 12:15). No es fácil, pero te mantiene alejado de muchos problemas y te ayuda a ser amigable con los demás.

Desafío

Cuando crees en el evangelio, que Jesucristo murió por tus pecados y volvió a vivir, te conviertes en uno de los hijos de Dios. Romanos 8:17 dice que nos convertimos en hijos de Dios, ¡como el Señor Jesús! Él era el Hijo unigénito de Dios; estaba en una posición de favor y Dios lo amaba. ¿Has creído en Cristo como tu Salvador?

Aunque somos salvos, todavía luchamos con el pecado y seguimos haciendo cosas malas. Es muy fácil enojarse con las personas y estar celoso de lo que tienen. La Biblia nos dice que nos humillemos. Eso significa que debemos tratar bien a las personas y no pensar que somos mejores que ellos. Todos podemos mostrar el amor de Dios a los demás al tratarlos amablemente.

Ayudas Para Trabajar En Familia

La historia de José es un buen ejemplo para las familias. Se debe animar a las familias a que discutan la lección y hablen sobre cómo llevarse bien entre ellos. Las familias deben tomarse el tiempo para decirse que son amadas. Haz una excursión familiar a un parque o lugar tranquilo. Haz una lista de las cosas buenas de tu familia. Establezcan algunas metas familiares: memorizar un capítulo de las Escrituras, ahorrar para unas vacaciones de ensueño, hacer algo especial por tus vecinos.

En la página 195 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de película en el autocine:** ¡Haz que cada Sparkie se sienta especial! Cada Sparkie construye un auto de una caja de cartón y «conduce» al gimnasio (o área donde se reúnan con el grupo para jugar). Los líderes serán las personas que atienden a los clientes en sus carros y entregarán rosetas de maíz y bebidas a los Sparkies. En una pantalla grande vean el video de los VeggieTales® de Big Idea. Durante el tiempo de juego, deja que los Sparkies hagan carreras con sus autos. Dales premios a los mejores diseños.
- **Día de la túnica de José:** Anima a los Sparkies a vestirse con su mejor versión de la túnica de José. Dales premios a los más originales, los más hermosos, etc.

Ideas de juegos

- **Rompecabezas:** Encuentra cuatro imágenes de cosas como abrigos, hoyos, cualquier cosa que pueda ilustrar la lección de la semana. Corta cada imagen en la misma cantidad de piezas de rompecabezas y pon cada rompecabezas en su propia bolsa. Cada equipo recibe una bolsa. Cuando suena el silbato, los jugadores tiran las piezas en la mesa o el piso y arman su rompecabezas. El primer equipo en armarlo gana. Después los equipos vuelven a poner sus piezas en la bolsa y pasan el rompecabezas al equipo que está a su izquierda. Continúen haciéndolo hasta que cada equipo tenga el rompecabezas que tenía en la primera ronda. El equipo que completó más rondas es el ganador.

Opción de enseñanza

- Haz todo lo posible por encontrar una túnica que se parezca a la de José según la descripción de la lección en *Para pensar*. Úsala durante la lección o haz que otro líder la use y la luzca durante una sección de la enseñanza.



Actividades Para Los Sparks

Sopa de letras.

Encuentra las siguientes palabras:

JOSÉ

HERMANOS

ESCLAVITUD

ARCO

CELOS

SUEÑO

ABRIGO

FAVORITO

W O I H P Q J P S J H I R
E S C L A V I T U D E C T
J O S É O R S G K S R E Q
A A G Ñ Z J O H K X M T G
S R E I U U L G Q N A M P
J U C F R C E Z A G N Z L
S H P O Y B C C B E O N N
O T I R O V A F S W S U R
G I K E B I P O P F T W N

Para Leer

Génesis 37:36-40:23

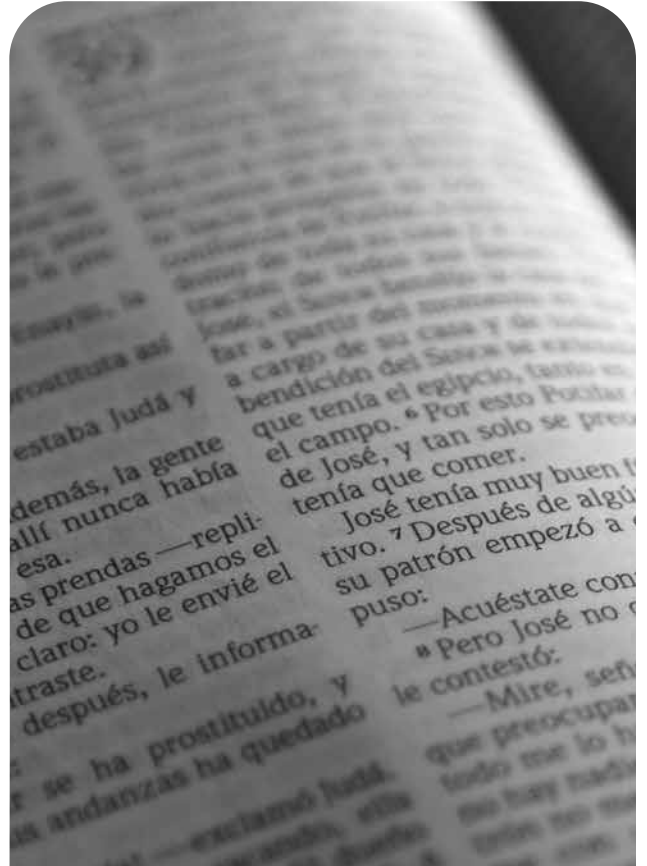
Para Pensar

Después de que sus hermanos lo vendieron, José terminó como esclavo de Potifar, el capitán de los guardias del palacio del faraón. Aunque los hermanos de José lo rechazaron, el Señor estaba con él. De hecho, tan solo en Génesis capítulo 39, se nos dice cuatro veces que el Señor estaba con José. Aunque José era un esclavo, el Señor tenía un plan para él y no lo abandonaría. José finalmente quedó a cargo de la casa y de las pertenencias de Potifar.

¡Algunas veces, pareciera que a las personas de la Biblia tan pronto les empieza a ir bien, algo malo les ocurre! La esposa de Potifar intentó atraer a José para que estuviera con ella; lo hacía día tras día. José no solo no cedió a la tentación que ella le ponía, sino que evitó estar donde ella estaba. Sin embargo, un día, cuando no había nadie alrededor, ella le puso una trampa. Él pudo huir, pero dejó su túnica atrás. Esa era toda la «evidencia» que ella necesitaba para acusarlo.

¡Este es obviamente un tema difícil para los Sparkies! No des detalles; simplemente explica que la esposa de Potifar quería que José hiciera lo incorrecto. Enfatiza que, durante los buenos y los malos momentos, el Señor estaba con José.

Mientras estaba en la cárcel, José interpretó los sueños de otros dos prisioneros. Después, rechazaron a José nuevamente. Sin embargo, Dios sigue con él y eso es suficiente. Interpretar sueños es otro tema que probablemente les causará cierta confusión a los Sparkies. Hazles saber que fue un milagro especial que Dios hizo por José. Los Sparkies tienen sueños; a veces sueños aterradores. Enfatiza que antes de que la gente tuviera la Biblia, Dios a veces hablaba a través de los sueños. Ahora, Dios habla a través de Su Palabra.



Para Buscar

Antes de comenzar la lección, anima a los Sparkies a encontrar Génesis 39:4 en sus Biblias. Diles que mantengan sus Biblias abiertas en esa página o dales un pequeño pedazo de papel para marcar la página donde está el versículo.

Preparación

Necesitarás:

- Dos montones con igual número de bloques.

Demostración

Coloca los dos montones de bloques donde todos los niños puedan verlos. ¡Elige un líder para construir un montón de bloques! (**Dale instrucciones de antemano para que se frustre rápidamente y deje de construir**). Elige a un Sparkie para que esté en el otro equipo. Dale un minuto para hacerlo.

Habla como si no hubiera forma de que el Sparkie pudiera construir los bloques en un minuto. Comienza el tiempo.



Narración

Hagamos una carrera. _____ (**nombre del líder**) estará en un equipo. _____ (**nombre del Sparkie**) estará en el otro equipo. Veremos quién puede construir la torre más alta en un minuto.

Tú (dirigiéndote al Sparkie): ¡Guau! son muchos bloques. ¿Estás seguro de que puedes hacerlo? Tienes que terminarlo antes que ese líder que está allá. ¿Qué tal si te ayudo? Soy un gran constructor. Creo que juntos podemos hacerlo, y más rápido que el otro equipo. ¡Ahora será más fácil!

¿Todos listos? ¡Comencemos!

Líder (después de 30 segundos): Oh, estoy teniendo problemas. No he practicado ultimamente para construir con bloques.

Tú: Se está dando por vencido ¡Continúa, _____ (**nombre de Sparkie**)!

Líder («accidentalmente» derriba la torre): ¡Esto es muy frustrante! Sigo derribando la torre.

Tú: ¡Guau, creo que de seguro ganaremos! Solo somos tú y yo. Podemos hacerlo. Oh, nuestro tiempo se acabó. ¡Ganamos! ¡Ganamos! (**Di al Sparkie: «¡Dame esos cinco!»**).

(**Detente aquí y agradece al otro líder por su ayuda, así los niños sabrán que realmente no se dio por vencido**).

Tener a alguien a tu lado hace la vida mucho más fácil. Intentar hacer las cosas solo puede ser difícil. Es bueno tener ayuda. José era el hijo

más joven de su familia. Para nada él les caía bien a sus hermanos. ¡Lo odiaban tanto que lo vendieron como esclavo! A pesar de que los hermanos de José no eran nada amables, José tenía a alguien junto a él, alguien que se aseguraba de que a José no le faltara nada y que siempre estuviera bien. ¿Sabes quién era ese alguien? (**Permite que los Sparkies respondan**).

Correcto. El Señor estaba con José. Génesis 39 habla de José cuando era un esclavo, y dice CUATRO VECES que el Señor Dios estuvo con José. José lo recordó, aunque a veces recordar era doloroso, como el recuerdo de sus propios hermanos cuando fueron malos con él.

Esta vez, le sucedió otra cosa mala a José... aunque al principio parecía algo bueno. Como José era un gran trabajador, fue nombrado jefe de la casa de Potifar. (Potifar era un hombre que trabajaba para Faraón, el rey de Egipto).

(**Pide a tus Sparkies que te sigan mientras lees Génesis 39:4 en voz alta**).

Un día, mientras José trabajaba, la esposa de Potifar quería que José hiciera algo que José sabía que estaba mal. José sabía que escuchar a la esposa de Potifar no agradaría al Señor O a Potifar. Sin embargo, la esposa de Potifar seguía molestando a José, ¡así que José salió corriendo! A veces es una buena idea salir corriendo. Cuando las personas intenten hacer que hagas algo malo, en lugar de hablar o discutir, ¡solo vete de ahí!

Narración continuación

Cuando José escapó, la esposa de Potifar se enojó MUCHO con él. ¿Cómo se atrevía el esclavo a escaparse y no hacer lo que ella decía? Ella le dijo a Potifar que José no era un buen sirviente. Potifar la escuchó y ¡mandó a José a la cárcel! ¡Oh no, qué horrible! Ya era bastante malo que José fuera un esclavo, pero ahora se encontraba en la cárcel. Aun estando en la cárcel, ¿crees que el Señor seguía con José? Sí, el Señor seguía con él.

José conoció a otros dos prisioneros. Estos hombres solían trabajar en el palacio. Uno era el panadero y el otro el copero. (Un copero era el hombre que probaba las bebidas del rey para asegurarse de que no estuvieran envenenadas). Una noche, los dos prisioneros tuvieron sueños y José pudo interpretarlos. (Eso significa que él pudo explicarles lo que significaban los sueños). El sueño del panadero era malo, pero el sueño del copero era bueno.

José le dijo al copero que volvería a trabajar en el palacio y así exactamente sucedió.

«He sido amable contigo y te dije el significado de tu sueño», le dijo José al copero. «Por favor, acuérdate de mí cuando regreses al palacio y habla con el rey. No he hecho nada para merecer estar en prisión».

¿Pero adivina qué? El copero lo OLVIDÓ. Volvió a su vida feliz en el palacio y se olvidó de José. ¡José siguió encarcelado por unos cuantos AÑOS más!

Aunque José hizo lo correcto, ahora todo le estaba saliendo mal en su vida. La historia de José se vuelve aún más emocionante. ¡Tendremos que ver qué pasa!

¿Pero el Señor seguía con José? Sí, el Señor siguió con José incluso cuando todos los demás lo habían abandonado.



Desafío

La vida es más fácil cuando tienes ayuda. El Señor nos ama y quiere ayudarnos. Él escribió la Biblia para ayudarnos a entender la vida. Nos da el Espíritu Santo para ayudarnos a entender la Biblia. Él nunca nos dejará. ¿Conoces a Jesucristo como tu Salvador? ¿Le has dicho al Señor que sabes que eres un pecador? ¿Le has dicho que sabes que Él murió por tus pecados y que volvió a la vida? Cuando le dices eso, Él promete salvarte y estar siempre contigo. Incluso cuando las cosas van muy mal en la vida (como pasó con José), el Señor sigue estando con nosotros y sigue preocupándose por nosotros. Él no dice que todo saldrá bien, pero promete ayudarnos cuando las cosas salgan mal.

Para quienes han creído en el Señor Jesucristo, recuerden que Él siempre está con ustedes. Nada puede separarte del amor de Dios. Él está contigo y puedes hablar con Él en cualquier momento a través de la oración. Nos dice que todas las cosas resultan para bien. Cree lo que Él ha dicho y dile que estás muy agradecido de que esté siempre contigo.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Dios nos ama y siempre está con nosotros. Dios quiere que seamos como Él. ¿Conocen personas que están solas? Hablen en familia sobre cómo pueden hacerse amigos de ellos. Tal vez hay un vecino adulto al que pudieran ayudar. Tal vez podrían ir a un hospital y visitar pacientes. Dense la oportunidad de mostrarles el amor de Dios a las personas que les rodean.

En la página 196 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de latas de aluminio:** La vida es más fácil cuando tienes ayuda. Ayuda a otros haciendo un concurso para ver cuántas latas de aluminio pueden traer a la clase los Sparkies. Las latas se pueden vender y el dinero se puede usar para apoyar a un *Adopt-a-Club*. Al comienzo de la reunión señala un país que apoya *Adopt-a-Club*. Proporciona datos sobre el país y los niños que viven allí. ¿Cómo es su vida? Dale puntos al equipo que traiga la mayor cantidad de latas.
- **Día de agradecimiento al pastor:** Dedicar un día para honrar a tu pastor. Invítalo a la clase ese día. El pastor se sentirá apreciado y animado cuando los Sparkies le hagan tarjetas. Cuelga letreros alrededor de la habitación que digan «gracias». Prepara un pastel especialmente para él. Invítalo a ver tu clase, pero no le dejes hacer nada. Que sea un momento en el que solo se siente y observe.

Ideas de juegos

- **Corre duro, cruza el muro:** Marca o designa dos líneas paralelas en los extremos opuestos del área de juego y una en el centro. Los jugadores se colocan detrás de una de las líneas. Se elige un jugador para dar las órdenes, y él se pone de pie en la línea central. La persona que dirige da la orden gritando: «Corre duro, cruza el muro». Los Sparkies intentan correr de una línea a otra sin ser tocados por la persona que dirige. Todos los jugadores que fueron tocados van a la línea central y se unen a la persona que da las órdenes. La persona que dirige repite la orden y los jugadores que quedan intentan regresar a la línea original sin ser alcanzados. El juego continúa hasta que solo quede un Sparkie. Este jugador puede ser la persona que dirigirá en el próximo juego.

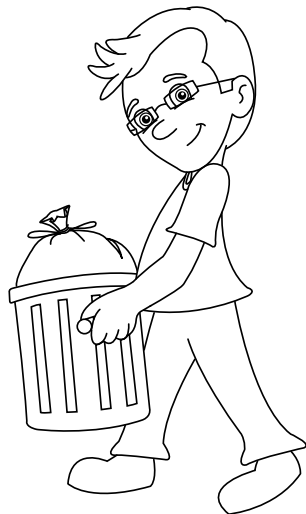
Opciones de enseñanza

- Otras tareas que los Sparkies y el líder pueden hacer al comienzo de la lección: colorear una imagen, leer un pequeño libro para niños, desenrollar un rollo de toallas de papel o comer un pedazo de fruta.
- Dales ejemplos de situaciones en las cuales los Sparkies deberían irse o salir corriendo. Ejemplos: cuando alguien está robando algo, cuando alguien se burla de otra persona o cuando alguien hace trampa en un examen.



Actividades Para Los Sparks

Haz un dibujo de ti mismo ayudando en cada actividad ilustrada.



Para Leer

Génesis 41

Para Pensar

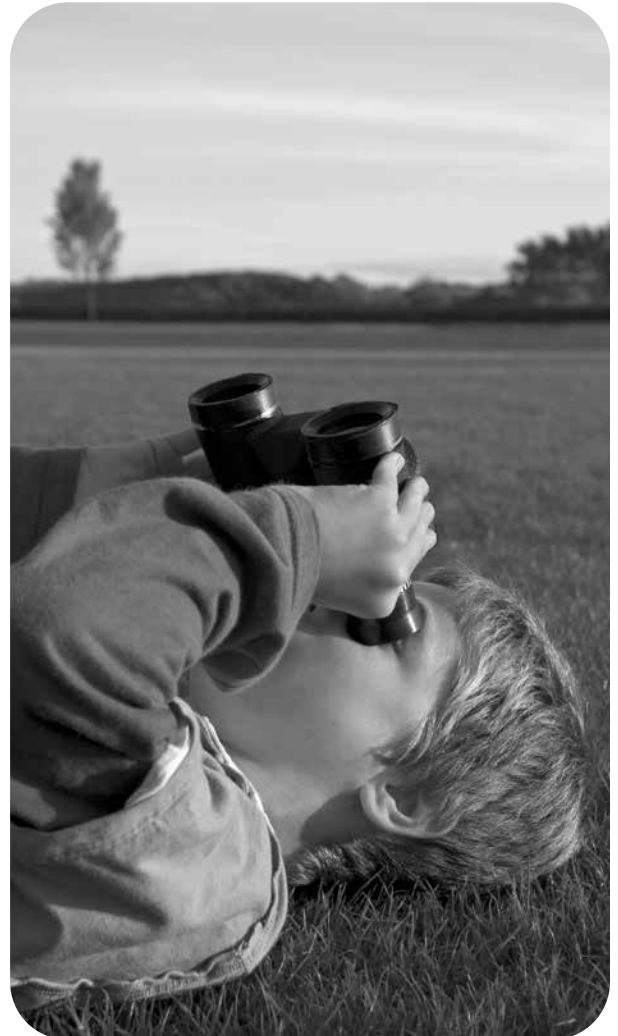
Interrumpimos la historia de José justo después de que interpretó el sueño del copero del Faraón. Aunque el copero prometió acordarse de José, lo olvidó rápidamente después de regresar al «mundo real».

Pocos años más tarde, Faraón tuvo un sueño y nadie podía decirle lo que significaba. El copero de repente recordó al intérprete de sueños que había conocido en prisión y lo mencionó a Faraón. Debido a que Faraón estaba impresionado con la interpretación de José (un tiempo de abundancia y un tiempo de escasez) y su solución al problema de la hambruna, puso a José a cargo de toda la tierra de Egipto.

En este punto, los Sparkies pueden pensar que «Dios está contigo» significa que todo saldrá bien al final. Puede parecer que Dios te bendecirá dándote mucho dinero o haciéndote famoso. No, esto no siempre sucede. José estaba en una situación única. Muchas personas que siguen al Señor sufren por años y años sin un final feliz, hasta que llegan al cielo. Enfatiza que nuestra verdadera bendición es la eternidad en el cielo. Ya sea que la vida sea buena o mala, ¡tenemos el cielo como recompensa!

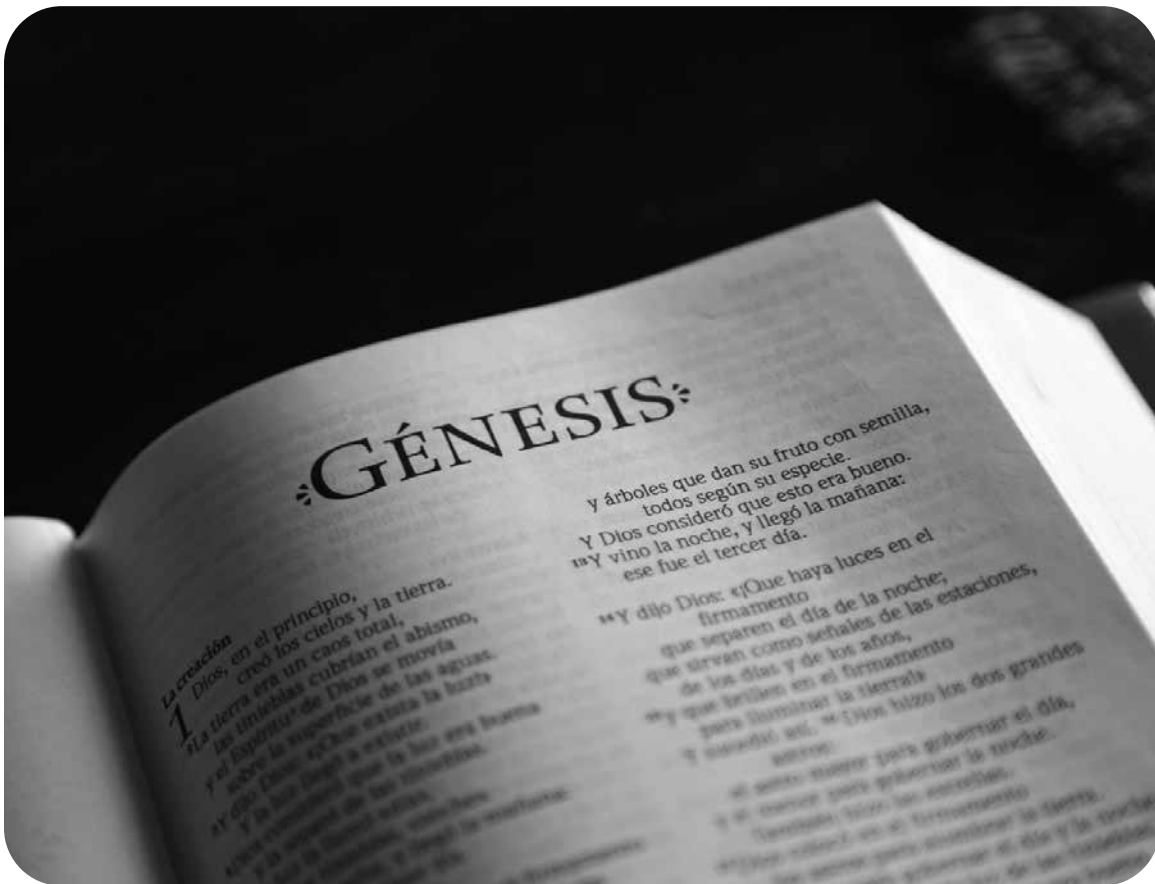
Dirigir las mentes de los Sparkies hacia el cielo es una tarea importante. Hacer que los niños piensen en la vida y los problemas que surgen puede ser difícil, porque quizá para ellos las cosas no se ven tan malas ahora mismo. Ya sea que la vida sea buena o mala, el cielo es mejor. ¡La garantía que tenemos de que Cristo está siempre con nosotros es real por toda la eternidad!

(Si tienes tiempo después de contar esta parte de la historia de José, permite que los Sparkies representen lo que sucedió).



Para Buscar

Génesis 41:41 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo*).



Preparación

Necesitarás algunas condecoraciones del manual.

Esta lección utiliza las condecoraciones de Awana para quien termina el libro como ilustración. Si tu iglesia tiene algunas condecoraciones a la mano, tráelas contigo. Si no, al menos trae las imágenes de las condecoraciones. (Esta lección asume que puedas usar las condecoraciones reales. Adáptala si estás usando imágenes). Si es posible, reúne libros de las clases anteriores como ejemplos del trabajo que deben hacer para ganar estas condecoraciones.

Narración

(Mostrar a los Sparkies las condecoraciones que pueden ganar en las clases futuras puede motivarlos para que continúen aprendiendo la Palabra de Dios).

Una de las partes más emocionantes de Awana es terminar un manual. Los libros tienen muchos versículos para que los repitas, ¿verdad? Eso requiere de mucho trabajo y, a veces, puedes cansarte de aprender estos versículos y desear rendirte. Pero papá, mamá o los líderes te animarán a continuar pues aprender estos versículos es importante..

Cuando hayan terminado con su primer libro, recibirán esto. **(Levanta la medalla Sparks de primer libro).**

Cuando hayan terminado con su segundo libro, recibirán esto. **(Levanta la medalla Sparks del Segundo libro).**

Cuando terminen los tres libros, recibirán esto. **(Levanta la medalla Sparky).**

Cuando lleguen a T&T™, pueden ganar el reconocimiento a la Excelencia por terminar dos libros. **(Muestra uno si puedes).** El reconocimiento Timoteo se entrega por completar cuatro libros. **(Muestra uno).** Y si asisten a Trek® y terminan seis libros, ganarán el reconocimiento al mérito. **(Muestra uno).** ¡Guau! ¡Seis libros! Eso es mucho trabajo.

Pero hay un reconocimiento más, ¡uno grande! Es un reconocimiento que se entrega únicamente a las personas que terminan ¡10 libros! Si hacen todos los libros de T&T, ¡pueden obtener la Mención honorífica! **(Muestra una Mención Honorífica [Citation Award]. Si tú mismo te has ganado alguno de estos importantes galardones, cuéntales cómo te sentiste cuando los recibiste).** Es un premio fantástico. Se necesita mucho trabajo para ganarse la Mención honorífica.

¿Por qué creen que damos reconocimientos a los Sparkies que terminan sus libros? **(Deja que los Sparkies respondan).** La razón por la que le damos reconocimientos a los Sparkies que terminan sus libros es para felicitarles por un trabajo bien hecho. Los reconocimientos nos ayudan a seguir adelante incluso cuando nos cansamos de trabajar. ¡Y terminar libros es un trabajo difícil! ¿Es fácil memorizar versículos? Sé que memorizar es más fácil para algunos de ustedes que para otros, pero a medida que avanzan, los versículos se hacen más largos y toma más tiempo memorizarlos todos.



Narración continuación

Si hay una recompensa por hacer algo difícil, esta hace que el trabajo difícil se vea más fácil de realizar. Cuando los equipos deportivos juegan todo el año, ellos trabajan y se esfuerzan para dar lo mejor. El mejor equipo, el que hizo el mejor trabajo, recibe un trofeo. A los adultos se les paga por hacer su labor en el trabajo. Se les da dinero como recompensa.

Dios sabe que la vida puede ser difícil. La vida puede ser un trabajo duro. Nos enfermamos o lastimamos. A veces la gente hace cosas malas. Nuestras cosas se dañan y se destruyen. Dios sabe que la vida es difícil y seguirlo a Él también puede ser difícil. Pero cuando seguimos las instrucciones de Dios, recibimos recompensas.

Los hermanos de José fueron muy malos con él y lo vendieron como esclavo. José terminó en Egipto, pero incluso como esclavo hizo un buen trabajo. ¡Después de eso la esposa de su amo mintió sobre él y terminó en la cárcel! Mientras José estaba en la cárcel, Dios le dio la capacidad de explicarles a las personas sus sueños.

Faraón, el rey de Egipto, tuvo dos sueños, pero nadie podía decirle lo que significaban. Uno de los hombres que había estado en la cárcel con José recordó que José podía explicar los sueños. Le contó al Faraón sobre José y el Faraón sacó a José de la cárcel y le pidió su ayuda.

(Inyecta dramatismo al describir los sueños). En su sueño, el Faraón vio siete vacas salir del río Nilo. Las vacas estaban gordas y sanas. Vio siete vacas más salir del río Nilo, pero estas vacas lucían feas y enfermas. ¡Las vacas feas se comieron las vacas sanas! Entonces el faraón se despertó.

Pero el faraón se fue a dormir otra vez y tuvo OTRO sueño. Esta vez vio siete espigas de trigo sanas creciendo en un tallo. Luego vio siete espigas de trigo más en un tallo, pero estas eran delgadas y secas. Sin embargo, las espigas de trigo delgadas y secas se comieron las espigas de grano sanas.

Qué sueños tan extraños, ¿verdad?

¿Creen que José podría decirle a Faraón el significado de estos sueños sin la ayuda de Dios? **(Deja que los Sparkies respondan).** ¡Por supuesto que no! Pero Dios le dio a José la sabiduría para decir a Faraón el significado.

Esto es lo que dijo José: «Faraón, por siete años la tierra de Egipto tendrá buen clima. Dios enviará mucha lluvia y tus cultivos crecerán. Pero luego tendrás siete años de mal tiempo y no habrá comida. Lo que debes hacer es recolectar los cultivos ahora y almacenarlos (guárdalos en un lugar seguro) para que tengas suficiente comida durante los años en que no habrá lluvia».

El faraón escuchó a José y creyó lo que le dijo. Pensó que guardar los cultivos era una buena idea, así que puso a José a cargo del plan. ¡Ahora José tenía poder sobre TODO Egipto! **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 41:41).**

Esto sucedió porque Dios estaba con José. Dios tenía un plan especial para José y, sin importar quién fuera malo con él, Dios seguiría con Su plan. Escuchar a Dios y hacer lo que Él nos dice trae recompensas.

Desafío

¿Cuántas maneras hay para llegar al cielo? Solo una. Debes creer que Cristo murió y tres días después volvió a la vida. Debes entender que eres un pecador y que has hecho cosas que van en contra de lo que Dios dice en su Palabra, la Biblia. Necesitas confiar en Cristo como tu Salvador. Si confías en Cristo como Salvador, **SABRÁS** que Él está contigo todo el tiempo y que algún día podrás estar para siempre con Él en el cielo.

Si ustedes son cristianos, pueden estar seguros que vivirán en el cielo algún día. En este momento, el Señor Jesús está en el cielo preparando un lugar para nosotros. Agradécele por hacer eso.

Dios está siempre con nosotros. El que Dios esté con nosotros, ¿significa que todo en nuestra vida será alegre y divertido? No, todos tendremos momentos en que estaremos tristes. Incluso José tuvo que pasar varios años en prisión. ¿Significa que algún día serás rico y famoso? No, el dinero no siempre significa que estás haciendo lo correcto. El dinero no hace a la gente feliz todo el tiempo. ¿Significa que vivirás con un rey o un presidente? No, solo unas pocas personas pueden hacer cosas así. Pero Dios tiene una recompensa que es mejor que todas estas cosas: ¡el cielo!

El cielo es un lugar extra especial. Tendrás todo lo que necesitas para ser feliz **TODO** el tiempo. En el cielo no hay lágrimas, dolor o enfermedad. No estarás solo en el cielo. ¡Vivirás para siempre con el Rey de Reyes!

En este momento vivimos en la tierra. Podemos hablar con Dios en cualquier momento. Podemos leer Su Palabra en la Biblia. Cuando nos convertimos en cristianos, el Espíritu Santo vive dentro de nosotros para ayudarnos a tomar buenas decisiones. Pero aquí en la tierra todavía nos enfermamos, nos sentimos

Ayudas Para Trabajar En Familia

Aunque no sabemos cómo será el cielo, entendemos que el cielo es un lugar maravilloso. Pero no tenemos que esperar hasta llegar al cielo para disfrutar de la bondad de Dios.

Como familia, conversen acerca de las cosas buenas que Dios ha hecho por ustedes. ¿Conocen a alguien que está pasando por un momento difícil? Hagan algo por esa persona y su familia. Quizás también tengan la oportunidad de hablarles del amor de Dios.

solos y heridos. Todavía lloramos y tenemos picaduras de mosquitos y picaduras de abejas. Todavía nos sentimos frustrados porque no podemos resolver problemas de matemáticas o recordar nuestras palabras de ortografía.

Pero un día viviremos con Dios en el cielo: esa es nuestra recompensa. Romanos 8:18 dice que la felicidad del cielo es tan grande que los problemas y el dolor de esta vida no son nada comparados con eso. Dios nos promete que nunca nos dejará y que un día nos llevará al cielo. Esto debería hacernos querer escuchar a Dios y tomar buenas decisiones.



En la página 196 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **La gran fiesta de cumpleaños:** Ayuda a los Sparkies a pensar más sobre el cielo y lo maravilloso que será. Celebra sus cumpleaños espirituales (el día en que creyeron en Cristo como Salvador). Trae pastel y decora el salón con serpentinas, globos y pancartas.

- Canta:

Feliz cumpleaños a ti,
solo uno no habrá.
Hoy recibe a Cristo,
¡y así dos tú tendrás!

Ideas de juegos

- **Pon las alas al Sparky:** En una hoja de papel grande haz un dibujo de Sparky. En papel para manualidades grueso o en cartón dibuja algunas alas y córtalas. Jueguen como cuando ponen «la cola al burro, pero con las alas.
- **Piñata:** ¿Qué sería de una fiesta de cumpleaños sin piñata? Encuentra una piñata festiva y llénala con dulces y juguetitos de Awana. ¡También incluye algunos cupones de Awana!

Opciones de enseñanza

- Al hablar sobre el sueño del faraón, prepara algunas vacas de peluche para ilustrar el sueño. También prepara algo que parezcan semillas para ilustrar la segunda parte del sueño.
- Enfatiza que no sabemos exactamente cómo se verá el cielo. Tenemos ideas de cómo es el cielo en pasajes como Marcos 16:19 donde dice que Jesús fue llevado al cielo y se sienta al lado de Dios. Juan 14:2-4 nos dice que Jesús se fue a preparar un lugar para nosotros y que en la casa de Su Padre habrá espacio para que muchas personas vivan con Dios.

Actividades Para Los Sparks

(El propósito de esta actividad es ayudar a los Sparkies a comprender lo que es sufrir una hambruna. Anima a los niños a dibujar tallos de maíz secos, etc. Incluso podrías traer hierba seca para que los Sparkies peguen en su dibujo).

Dibujen dos imágenes. Hagan un dibujo de cómo crees que se veía Egipto durante el buen tiempo cuando llovía mucho para regar los cultivos. Hagan un dibujo de cómo crees que se veía Egipto durante la hambruna.

Para Leer

Génesis 42

Para Pensar

A medida que avanzamos en la historia de José, debemos repasar varias veces lo aprendido en estas lecciones. Los Sparkies necesitan repasar, pero mientras avanzas en la vida de José, hazles preguntas sobre las últimas semanas. Permíteles participar en la conversación.

José fue rechazado por sus hermanos, vendido como esclavo, pasó tiempo en la cárcel y llegó a un nivel alto de poder en Egipto. Egipto experimentó siete años de abundancia, seguidos de una hambruna severa (tal como José le dijo a Faraón cuando interpretó el sueño que tuvo). Debido a la forma en que José dirigió todo, Egipto fue la única región que tenía comida.

En Canaán, la familia de José también se quedó sin comida y Jacob les dijo a sus hijos que bajaran a Egipto para ver si podían comprar algo. Hicieron lo que su padre les dijo y terminaron delante de José. Por supuesto, se inclinaron ante José (tal como Dios le mostró a José en el sueño).

El énfasis no está en que el sueño de José se hizo realidad, sino en el hecho de que Dios dirigió la vida de José y, por lo tanto, se cumplió el plan de Dios.

Los niños escuchan frases como «hacer realidad todos sus sueños» o «pedirle un deseo a una estrella». ¡Esto no es lo que pasó con José! ¡Dios le dijo a José que sus hermanos se inclinarían ante él y allí estaban! ¡La gloria es para Dios, no para José ni para su sueño!

(También debemos enseñarles a los niños que Dios nos habla a través de la Biblia, no a través de sueños o visiones).



Para Buscar

Génesis 42:6 ***(Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo).***

Preparación

Necesitarás:

- Papel.
- Lápices.
- Tres Sparkies que sepan escribir bien. Si no tiene suficientes Sparkies, llama a algunos líderes para que te ayuden.

Narración

¿Quién escribió la Biblia? (**Permite que los Sparkies respondan**). Dios escribió la Biblia. ¿Se sentó Dios con lápiz y papel y la escribió? No, Dios usó a muchas personas diferentes durante más de 1500 años para escribir lo que Él quería que supiéramos.

Los escritores de la Biblia escribieron sobre algunos acontecimientos que aún no habían sucedido. Para el día de hoy, algunas de esas cosas ya han sucedido y algunas de ellas seguirán sucediendo en el futuro. Cuando alguien nos dice lo que sucederá en el futuro, llamamos a eso profecía. Esa es una palabra difícil. ¿Pueden todos decir conmigo profecía? (**Digan la palabra juntos**). Dios quería que las personas estuvieran listas para el futuro. Eso no quiere decir que Dios hizo saber a la gente lo que sucedería cada minuto de cada día (aunque Dios lo sabe), pero sí le dijo a la gente algo de lo que sucedería.

¿Las cosas siempre ocurrían como Dios dijo que ocurrirían? Sí, Dios siempre tenía la razón.

Dios a veces usaba a las personas para contarles a otros las noticias sobre el futuro. Una persona que Dios usa para contarles a otros sobre el futuro se llama *profeta*. ¿Podemos todos decir *profeta*? Un profeta es alguien que describe o *profetiza* el futuro. Un profeta es alguien que anuncia lo que Dios dice sobre el futuro.

¿Alguno de ustedes son profetas? ¿Pueden predecir lo que sucederá en el futuro? Veamos si alguno de ustedes puede. Necesito que tres Sparkies vengan al frente. (Elige los tres con los que hablaste antes de la clase). Quiero que todos anoten lo que creen que haré cuando terminen de escribir. Tal vez me ataré el zapato, o leeré un libro, o hablaré por teléfono. Podría ser cualquier cosa. ¿Qué haré después? (**Deja que los tres Sparkies escriban lo que piensan que harás después**).

Los tres Sparkies terminan de escribir. Doble sus hojas de papel y dénmelas, no las miraré. Las pondré aquí en la mesa. Bien, esto es lo que planeé hacer después de escribir. (**En este punto, ¡haz algo realmente loco! Salta sobre un pie y date palmaditas en la cabeza y haz ruidos extraños, come una zanahoria o ¡cualquier cosa que ningún Sparkie adivine!**).

Ahora veamos si tenemos profetas con nosotros en este día. (**Lee lo que dijo cada Sparkie en su hoja de papel**). Eso es realmente extraño. Ninguno de ustedes tuvo la razón, ¡ni siquiera estaban cerca! ¿Por qué no supieron lo que yo haría? (**Permite que los Sparkies respondan**).



Narración

continuación

La razón por la que no sabían lo que iba a hacer, ¡es porque no sabían lo que iba a hacer! Eso suena tonto, ¿no? Pero es verdad. ¡La única manera de saber el futuro es si conoces el futuro! La única manera de saber el futuro es si Dios te lo dice, porque Él es el único que sabe lo que sucederá después de nuestra reunión en este día, lo que sucederá mañana y lo que sucederá dentro de cien años.

De vuelta en el Antiguo Testamento, en algunas ocasiones Dios dio mensajes a las personas por medio de sueños. En la actualidad, Dios nos habla sobre el futuro en la Biblia. **(Enfatiza este punto).**

Repasemos lo que hemos aprendido sobre José. **(Plantea las siguientes preguntas a los Sparkies).**

1. ¿Cómo habló Dios a José cuando era joven? **(A través de un sueño).**
2. ¿Qué aprendió José de su sueño? **(Que algún día sus hermanos se inclinarían ante él).**
3. ¿Qué hicieron los hermanos a José? **(Lo arrojaron a un pozo y luego lo vendieron como esclavo).**
4. ¿Por qué José terminó en prisión? **(Porque él no escuchó a la esposa de Potifar; ella quería que hiciera lo incorrecto).**
5. ¿Con quién se encontró José mientras estaba en prisión? **(Con el panadero y el copero).**
6. ¿Qué hizo él por ellos? **(Interpretó sus sueños).**
7. Después, ¿qué pasó? **(Dos años después, el Faraón necesitaba que le interpretaran un sueño y el copero se acordó de José).**
8. ¿Qué significó el sueño? **(Que Egipto tendría siete años de buenas cosechas y luego siete años de malas cosechas. Y si almacenaban los cultivos de los años de buenas cosechas, tendrían suficiente alimento para los años de malas cosechas).**

¡Guauu! ¡Buenas respuestas! ¡Sparkies ustedes estaban prestando atención!

Ahora José estaba a cargo de todos los cultivos en todo Egipto. Y como siempre, hizo un buen trabajo: mantuvo mucha comida durante los años de malas cosechas.

¿Crees que vino una hambruna? Sí, la hubo ¡porque Dios siempre tiene la razón! La gente en Egipto tenía mucha comida, pero la gente en los países alrededor de Egipto no tenía comida. La gente tenía mucha, mucha hambre. A veces nos da hambre porque no tenemos comida por un par de horas, pero estas personas no tenían casi nada de comida durante días y días y días.

Los hermanos de José también se quedaron sin comida. Su padre, Jacob, escuchó que había comida en Egipto, así que envió a sus hijos a buscar algo. Ellos NUNCA soñaron que estarían hablando con José, el hermano con quien habían sido tan crueles años atrás. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 42:6).** Ellos pensaban que José estaba muerto. Nunca imaginaron que José estaría a cargo de Egipto.

¿Sabes qué hicieron cuando vieron a José?

Tienen razón. Se inclinaron ante él ¡COMO DIOS DIJO QUE LO HARÍAN! Digamos juntos: Dios siempre tiene razón.

José es solo un ejemplo en la Biblia de cuando Dios dijo a alguien lo que sucedería en el futuro. Hay muchos otros ejemplos. ¡Todos estos ejemplos son para enseñarnos que Dios lo sabe todo y que Él controla todo! Es bueno saber que tenemos un Dios inteligente que lo sabe todo. Digamos juntos: Dios siempre tiene razón.



Desafío

Dios es súper inteligente: Él sabe todo lo que se necesita saber. Digamos juntos: Dios siempre tiene razón.

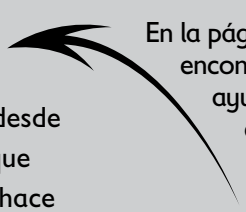
Dios incluso conoce el futuro. Él sabe todo lo que harás en tu vida. Él sabe si confiarás o no en el Señor Jesucristo. Te conviertes en cristiano al creer que eres un pecador y que Jesucristo murió por ti y volvió a la vida nuevamente. Dios quiere que confíes en Él.

Algunos de nosotros ya hemos creído en el Señor Jesucristo como nuestro Salvador y hemos sido perdonados de nuestros pecados. ¡Dios dice que quien crea en Él irá al cielo! El cielo es un lugar formidable y estaremos allí para siempre. Para siempre es tanto tiempo que ni siquiera podemos imaginar cómo es. Pero si Dios dice que podemos estar con Él para siempre, ¿crees que lo estaremos? Sí, ¡porque Dios siempre tiene razón!

Ayudas Para Trabajar En Familia

¿Qué cosas han cambiado en tu familia en los últimos ocho años (o desde que nació tu hijo)? Habla con tus hijos sobre dónde vivías, las cosas que hacías, etc. Disfruta pensando en la tecnología que ni siquiera tenías hace una década. Imagina lo que tendrás dentro de 10 años.

Recuérdales a tus hijos que Dios lo sabe todo y que nada, ni siquiera la nueva tecnología, es una sorpresa para Él. En primer lugar, Él nos dio el cerebro para hacerla. ¡Cuando nació tu hijo, Dios sabía que él o ella algún día sería un Sparkie! Dios tiene el control y tiene un plan. Asegúrate de que todos recordamos que no importa cuán fuera de control se vean las cosas, Dios lo sabe todo y tiene un propósito para cada uno de nosotros. Su propósito para los creyentes incluye el cielo, un lugar donde ¡las únicas noticias serán buenas noticias!



En la página 196 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Cuando crezca:** Cuando José era joven, ¡probablemente nunca pensó que sería un hombre tan poderoso en Egipto! ¿Qué quieren ser tus Sparkies cuando crezcan? Haz que se vistan como alguien en una profesión que les interesa, incluso si es una meta alta. ¡Nunca se sabe, esos Sparkies podrían sorprenderte algún día! Decora la habitación con artículos de diversas carreras, como balones de fútbol, estetoscopios, reglas, etc.

Game Idea

- **Adivina la comida:** Hubo una hambruna en la tierra cuando los hermanos de José vinieron a él. ¡Pero no hay escasez de comida en Sparks! Coloca varios tipos de alimentos en bolsas de papel; cada alimento en su propia bolsa. Usa diferentes frutas, una bolsa de pan, una barra de chocolate, etc.; cosas que son fácilmente identificables para un Sparkie. Cuando tocan la comida, adivinan qué es, luego la sacan para ver si tienen razón. Continúen hasta que cada persona tenga un turno.

Opción de enseñanza

- Da un ejemplo de un profeta, como Isaías. Él profetizó sobre el nacimiento de Jesús en Isaías 7:14 y se hizo realidad.



Actividades Para Los Sparks

Haz un dibujo de lo que quieres ser cuando seas adulto. Podemos pensar en el futuro, pero no sabemos qué ocurrirá.

Para Leer

Génesis 43:1–45:24

Para Pensar

Tus Sparkies están aprendiendo acerca de José, un niño que amaba a Dios y se convirtió en un hombre que amaba a Dios. ¿No es eso lo que queremos para los niños que enseñamos?

Nuevamente, hay muchos datos a repasar en esta lección porque queremos que los niños recuerden los detalles y sepan que Dios tenía un plan para la vida de José.

Los hermanos de José vendieron a José como esclavo, ¡pero terminó liderando la nación de Egipto! Para obtener comida durante la hambruna, sus hermanos bajaron a Egipto y terminaron inclinándose ante José y rogándole por comida. Este fue el cumplimiento del sueño (profecía) que Dios le dio a José.

José estaba en una posición que le permitía controlar a sus hermanos, ¡y les complicó sus vidas por un corto tiempo! Pero después de que pasó ese tiempo, José perdonó a sus hermanos, diciéndoles que toda la situación era parte del plan de Dios para traer liberación.

Puedes tener dificultades para explicar este pasaje a los Sparkies. Muchos de los niños con quienes estás hablando tienen hermanos y hermanas. ¡Los hermanos tienden a pelear y discutir! Tus Sparkies pueden pensar que José estaba siendo malo con sus hermanos. No, no estaba siendo malo. Estaba en una situación única. Sus hermanos lo HABÍAN vendido como esclavo. O los Sparkies puede interpretar la aplicación como: «Está bien hacer enfadar a tus hermanos por un tiempo, ¡siempre y cuando los perdones!».

Para Buscar

Génesis 45:4-5 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo*).

Pero José no estaba siendo malo. Él les dio la oportunidad a sus hermanos de darse cuenta quién era él. Los probó para ver si lo reconocían o si admitían lo que habían hecho. También quería conocer su actitud hacia su hermano menor, Benjamín. Esto es similar a Dios esperando por nosotros, aunque el mundo se esté alejando más de Él. El tiempo que Dios tarda puede frustrarnos, pero en realidad es una imagen de gracia. José podría haber hecho que sus hermanos fueran sus esclavos. Podría haberles quitado la vida. Él podría haberlos dejado morir de hambre.

Por el contrario, José les responde con perdón y amor y quiere proveerles para todas sus necesidades. Esta es una hermosa imagen del amor de Dios por nosotros.



Preparación

Necesitarás

- Una gaseosa sabor limón (y limonada para todo el grupo).
- Una silla llena de libros y papeles que serán movidos (o alguna otra tarea obvia).
- Un líder para ayudarte con la lección. Explícale lo que necesitas que haga.

Narración

¿Cuántos de ustedes tienen hermanos o hermanas? ¿A cuántos de ustedes sus hermanos les han hecho algo malo? ¿Cuántos de ustedes han hecho algo malo a sus hermanos? **(Da tiempo a los Sparkies para que levanten la mano y respondan a tus preguntas).** A veces los hermanos se golpean entre sí o toman las pertenencias del otro, o se culpan unos a otros de haber empezado una discusión. Ser malo con tus hermanos no es algo bueno. Pero todos nosotros desobedecemos a Dios y tomamos decisiones equivocadas.

(Puedes usar esta introducción de apertura como un repaso. Pregunta: ¿Por qué José no le caía bien a sus hermanos? ¿Qué hizo el padre de José por él? ¿Qué le hicieron los hermanos a José? ¿Dónde terminó José?)

José tenía un montón de hermanos mayores que fueron malos con él. José era el hijo favorito de su padre. Sus hermanos lo odiaban y, debido precisamente a que lo odiaban, lo vendieron como esclavo a unos viajeros.

Aunque los hermanos de José lo trataron con maldad, el Señor estaba con José. José tuvo una vida interesante y terminó haciendo algo bueno para Faraón (el rey) y Faraón puso a José a cargo de la tierra en Egipto.

José estaba a cargo de la comida de todo Egipto. Por siete años, Egipto tuvo mucha lluvia y buenas cosechas. José almacenó sabiamente la comida porque sabía que vendrían malos



tiempos. Efectivamente, durante siete años Egipto sufrió una hambruna (un tiempo sin lluvia y malas cosechas), pero ya que José sabiamente había almacenado la comida, los egipcios tuvieron suficiente para comer. Dios ayudó a José a hacer lo correcto.

Los hermanos de José se quedaron sin comida y su papá los envió a Egipto a buscar algo de alimento. Los hermanos de José se inclinaron ante él, rogándole por comida. José reconoció a sus hermanos, pero sus hermanos no tenían idea de que José estaba vivo y mucho menos de que estaba a cargo de la comida de Egipto.

José quería ver si lo recordaban o si lamentaban lo que habían hecho. Él no les dijo quién era de inmediato. Los envió de vuelta a casa con algo de comida. Puso algo de dinero y cosas valiosas en una de sus bolsas de comida, ¡e hizo que pareciera que le habían robado! Él no estaba haciendo esto por maldad.



Narración continuación

Lo estaba haciendo para darles tiempo de reconocer lo que le habían hecho a su hermano menor y demostrar que estaban arrepentidos. El hermano mayor admitió ante José que habían perdido un hermano menor, José, y que no querían perder otro (habían dejado a su hermano más joven, Benjamín, en casa. Ver Génesis 44:27-29).

Eso fue suficiente para José! (Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 45:4-5). José

les dijo que era su hermano, el que habían vendido como esclavo. ¿Cómo piensan que se sintieron cuando descubrieron que estaban hablando con su hermano que estaba perdido desde hace tanto tiempo? (Deja que los Sparkies respondan). ¿Tenían miedo! ¿Qué haría en contra de ellos? ¿Sería malo con ellos porque lo tiraron al pozo y luego lo vendieron como esclavo? ¿Ellos no sabían qué hacer! ¿José sería tan malo con ellos como ellos fueron con él?

Algunas personas se hubieran VENGADO de sus hermanos, José pudo haber convertido a sus hermanos en sus esclavos. Pudo haber mandado que los mataran o dejarlos morir de hambre. Pudo haber hecho que trabajaran duro para él ANTES de darles comida. Cuando las personas le devuelven a alguien el mal que les hicieron, le llamamos venganza. Puedes elegir. Cuando alguien hace algo malo puedes vengarte o puedes perdonar a esa persona.

Hablemos de venganza y perdón.

Juan, **(introduce aquí el nombre del líder que elegiste de antemano)**, ven y ayúdame a mover los papeles sobre esta silla. Oh, mi gaseosa de limón también está ahí. Dejé la limonada en el refrigerador de la cocina de la iglesia, así que está fría. Esta es mi marca favorita de gaseosa sabor limón. Sparkies, me emociona tanto enseñarles las cosas buenas de la Palabra de Dios que, a veces, después de hablar por mucho tiempo, se seca mi garganta. Por eso traje mi limonada a la clase, para calmar mi sed para cuando termine de hablar.

(Continúa hablando con los niños mientras ayudas a Juan con la labor. Dale la espalda mientras mueves algunos papeles, entonces él tendrá la oportunidad de tomar tu limonada, sentarse y comenzar a tomársela. Prepárate para que los Sparkies se rían y te digan los que está sucediendo).

«¡Juan! Te tomaste mi limonada. Acabo de decirte que la necesito porque mi garganta se seca». **(Que tu voz suene como si estuvieras un poco enojado).**

(Dirígete a todos los Sparkies una vez más).

Ahora, puedo escoger entre vengarme de Juan o perdonarlo por tomarse mi limonada. Si quisiera vengarme, ¡podría detenerlo, quitarle mi limonada y echársela muy enojado sobre su cabeza! ¿Actuar así sería algo inteligente? ¿Por qué sí o por qué no? **(Deja que los Sparkies contesten. Asegúrate de que alguien dé la respuesta que, si desperdicias la limonada en su cabeza, no solo estaría mal, sino que no tendrías nada que tomar).**

Para mostrarle perdón, podría decir: «Estoy decepcionado porque te tomaste mi limonada, pero puedo conseguir otra o esperar hasta más tarde para tomar algo».

Tal vez pensar en tirar la limonada en la cabeza de Juan sería divertido, pero eso no es perdonar; ¿verdad? Eso es venganza. La Biblia dice que perdonemos a la gente. Jesús dijo que, si alguien te golpea en la mejilla, en lugar de golpearlos, debemos voltear la cabeza y dejar que nos golpeen la otra mejilla si ellos quieren!

Déjenme hacerles una pregunta. ¿Juan se equivocó en lo que hizo?

(Dale a los Sparkies la oportunidad de responder y aceptar que estaba equivocado porque él robo algo que te pertenecía a ti).

Por cierto, Sparkies, Juan fue mi ayudante. Yo le pedí que tomara la limonada para que pudiera explicarles sobre la venganza y el perdón.

Él hizo lo que yo le pedí. No lo hizo realmente por robar mi limonada. **(En este punto, podrías darles limonada a todos).**

Por lo general, preferimos vengarnos en vez de perdonar. La venganza es fácil. El perdón no es tan fácil.

José podría haberse negado a darles comida a sus hermanos. Después de todo, no fueron muy amables con él. Pero en lugar de eso, decidió concederles perdón.

Todos le hemos hecho cosas malas a otras personas. Todos hemos cometido errores. Todos hemos pecado. ¿No les alegra que Dios haya enviado a Su Hijo, el Señor Jesucristo, a la tierra para morir en la cruz y perdonar nuestros pecados? En lugar de perdonarnos, pudo haber elegido vengarse de nosotros. Pero debido a que Él nos ama, nos perdona. Todo lo que necesitamos hacer es reconocer que hemos hecho lo malo y que necesitamos un Salvador.

Dios nos concede perdón y por eso deberíamos conceder perdón a los demás. Cuando perdonamos a otros les mostramos el amor de Dios.

Desafío

Todos somos pecadores. Dios es santo. Él no peca. Él no puede pecar. Cada vez que tratamos de vengarnos de alguien estamos pecando. A Dios no le gusta el pecado. El pecado nos separa (nos mantiene distanciados) de Dios. Pero Dios nos ama y no quiere que estemos separados de Él. Por eso envió a Su único Hijo, al Señor Jesucristo, a venir a la tierra. El Señor Jesús murió por nuestros pecados. Tres días después, regresó de nuevo a la vida y ahora está en el cielo, preparando un lugar para aquellos que han creído en Cristo como Salvador.

(Dale a los Sparkies la oportunidad de hablar con un líder acerca de creer en Cristo).

Quizás algunos de ustedes ya han creído en Cristo como su Salvador. Tus pecados ESTÁN perdonados. Eso es genial. Ahora depende de ustedes el mostrarles a otras personas que Dios también las ama mucho. Una buena manera de hacerlo es perdonarlas cuando nos hacen cosas malas.



Ayudas Para Trabajar En Familia

Preparen rosetas de maíz u otro refrigerio que les guste y planeen una reunión familiar. Hablen sobre cómo su familia podría llevarse mejor. Perdónense mutuamente por los errores que han cometido. Permitan que cada miembro de la familia diga algo que le guste y agradezca de los otros miembros de la familia.



En la página 196 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **La fiesta al revés:** Hay quien piensa que hacemos las cosas al revés porque tenemos un espíritu perdonador en lugar de vengarnos. ¡Ten una fiesta al revés! Los Sparkies se visten al revés. Jueguen a las sillas silenciosas y a ponerle la cola al burro. Sirve el postre primero, después sándwiches hechos al revés y un refresco boca abajo (con el agujero perforado en la parte de abajo para la pajilla). Haz la clase con el horario al revés.

Ideas de juegos

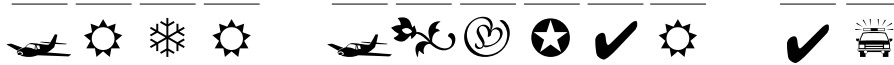
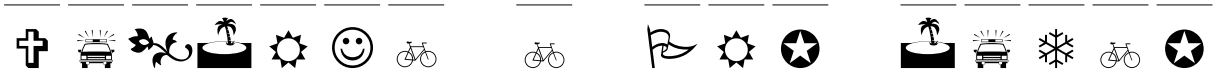
- **Telaraña de amor:** Los Sparkies se sientan en un círculo (o divídelos en sus equipos) y das a uno de los niños una bola de lana. Pide que diga algo amable sobre otro Sparkie y, sosteniendo la punta del hilo, empuje la bola de lana rodando a ese Sparkie, luego que el segundo Sparkie diga algo amable sobre otro Sparkie y, aferrándose a la lana, tire la bola de lana a ese otro Sparkie y así se sigue hasta que la bola de lana se desenrolle completamente.
- **Lanzamiento de alimentos:** Usando papel para manualidades, corta un blanco grande que parezca una canasta de alimentos o un tipo específico de comida para cada equipo. Usa un marcador para hacer una «X» grande en el centro. También dale una *beanbag* a cada equipo. Coloca la canasta en el piso en el medio del círculo de juego y pon una marca en el piso con cinta adhesiva a una distancia donde sientas que tus Sparkies serán un poco desafiados pero que no se sentirán totalmente frustrados (entre 6 y 8 pies [1.8–2.4 metros] estará bien). Los equipos se ubican en sus líneas respectivas parándose con las puntas de los dedos de los pies sobre la cinta lanzando la *beanbag* e intentando atinar a la «X». El equipo que golpee la «X» más veces en un periodo de tiempo predeterminado gana.

Opciones de enseñanza

- Sirve a todos limonada.
- Repasa lo que han aprendido hasta ahora sobre José. Los repasos nunca serán demasiados. Cuanto más escuchen y recuerden los hechos, los Sparkies mejor lo recordarán y las verdades de la Palabra de Dios resonarán más en sus corazones.

Actividades Para Los Sparks

Encuentra el código. Mira la parte de abajo de la página para encontrar la imagen de cada letra del alfabeto.



Para Leer

Génesis 45:25–50:26

Para Pensar

José se enfrentó a una gran prueba con su familia. Sus hermanos lo rechazaron y lo vendieron como esclavo. Luego, José se encontró controlando la vida de sus mismos hermanos. Con una sola palabra, José podía salvar a sus hermanos o hacer que perdieran la vida. Él eligió salvarlos.

La vida de José es una bella imagen del sacrificio de Jesucristo. Jesús fue rechazado por Su pueblo, sin embargo, por medio de su rechazo, fue puesto en un lugar para salvar a Su mismo pueblo. ¡Su muerte trajo la vida eterna!

El rechazo es algo que los niños conocen bien. La mayoría de los niños experimentarán rechazo en algún momento de sus vidas. Y muchos niños piensan en estar en un lugar donde tendrán el control, ¡y podrán vengarse! La mayoría de las historias sobre súper héroes o princesas de cuentos de hadas giran en torno a historias de rechazo y rescate.

Las personas quedan cautivadas por la historia de José porque hay algo en nosotros que nos atrae a la redención de Cristo. ¡Eso es muy curioso! Al igual que José, Jesús garantiza una vida excelente con Él al aceptar Su provisión.

Cuando expliques a los Sparkies cómo la vida de José es similar a la vida de Cristo, enfatiza la salvación. Esta es una gran lección para hablar sobre el perdón y la redención.

Preparación

Necesitarás:

- Una variedad de objetos usados, como un rollo de toallas de papel, un recipiente vacío de requesón (queso cottage) y un frasco vacío.
- Varios objetos de basura o cosas usadas que normalmente se tirarían a la basura.

Demostración

Haz que los Sparkies propongan ideas sobre cómo podría usarse esa basura en vez de tirarla. Esta lección te permite a ti y a tus Sparkies ser muy creativos. Se pueden usar todo tipo de opciones en esta lección. Siéntete libre de usar otros ejemplos además de los mencionados aquí.

(OPCIÓN: Puedes traer el mismo tipo de basura para cada equipo: un cartón de jugo de naranja vacío, un periódico viejo, algunas piezas pequeñas de madera, un cartón de huevos, etc. Durante el tiempo de juego, observa cuál equipo puede construir el invento más interesante con el tipo de basura que tienen. Usa lo que han creado como ejemplos antes de tu lección).



Narración

(Nuevamente, habrá mucho repaso; queremos que los niños conozcan la historia de José. Esta es la última lección sobre José, así que usa una parte de tu tiempo para hacerle preguntas a los niños de lo que recuerdan. Tal vez quieras traer dulces, o dar puntos al equipo u otros premios pequeños para mantener el interés en responder las preguntas).

1. ¿Por qué José no le caía bien a sus hermanos? (*Porque su padre le dio una túnica especial*).
2. ¿Qué tiene de especial la túnica? (*La túnica es como las usadas por la realeza o por el hijo de un hombre rico*).
3. ¿Qué estaba haciendo José cuando sus hermanos decidieron tirarlo al pozo? (*Asegurándose de que estuvieran bien*).
4. ¿Cómo salió José del pozo? (*Sus hermanos lo vendieron a unos viajeros como esclavo*).
5. ¿En qué casa trabajó José cuando llegó a Egipto? (*En la de Potifar*).
6. ¿Cómo sabemos que fue un buen trabajador? (*Potifar lo puso a cargo de toda la casa*).
7. ¿A quién le creyó Potifar cuando su esposa acusó a José de hacer algo malo y qué sucedió? (*Le creyó a su esposa y metió a José en la cárcel*).
8. ¿Qué hizo José por el panadero y el copero? (*Interpretó sus sueños*).
9. ¿Cómo le ayudó más tarde el ser conocido como «intérprete de sueños»? (*Lo sacaron de la cárcel para interpretar el sueño del faraón*).
10. ¿Qué significaban los sueños del faraón? (*Siete años de buenas cosechas y siete años de malas cosechas para Egipto*).

11. ¿Cuál fue el trabajo de José a partir de ese momento? (*Almacenar las buenas cosechas para que hubiese suficiente para comer durante la época de las malas cosechas*).

12. ¿Qué hermano faltaba cuando los hermanos de José vinieron a buscar comida? (*Benjamín*).

13. ¿Por qué? (*Porque Benjamín era el hermano menor de José —otro hijo favorito— y Jacob ya había perdido a José*).

14. ¿Por qué José los envió a casa? (*Quería comprobar su actitud. ¿Habría cambiado desde que fueron crueles con él?*).

15. ¿Por qué José no se vengó de ellos? (*Amaba a su padre y a sus hermanos*).

José podría haber sido malo con sus hermanos y enviarlos de regreso sin comida. Podría haberlos dejado morir de hambre. En lugar de eso, José los perdonó por lo que hicieron y, a esos mismos hermanos que lo vendieron como esclavo, ¡les dio casas hermosas en la mejor tierra de Egipto! José no solo salvó a sus hermanos, también se aseguró de que se suplieran todas sus necesidades por el resto de sus vidas. (*Pide al Sparkie preseleccionado que lea Génesis 47:11*).

José salvó a los hermanos que estuvieron en contra de él (quienes lo rechazaron). Eso es exactamente lo que Jesús hizo por nosotros. Él vino a la tierra para salvar a las personas. En respuesta, las personas se volvieron contra Él y terminaron matándolo. Pero Dios tenía todo bajo control y Jesús volvió a la vida. Ahora ofrece salvar a todas las personas que creen en Él.

A Dios no le gusta el pecado. (El pecado es todo lo que pensamos, decimos o hacemos que va en contra de lo que Dios nos indica en la



La familia de Dios

Biblia). Siempre que pecamos, rechazamos a Dios. Antes de creer en Jesucristo, nuestros pecados no son perdonados. Rechazamos a Cristo al no creer en Él. ¡Dios continúa amándonos! Aun siendo pecadores, Cristo murió por nosotros (Romanos 5:8).

Una vez que creemos en el evangelio (la buena noticia de que Cristo murió y volvió a la vida para pagar las consecuencias de nuestro pecado), nuestros pecados son perdonados y podemos estar seguros de que algún día viviremos en el cielo. En el cielo, ¡serán suplidas todas nuestras necesidades! Jesús hará por nosotros lo que José hizo por sus hermanos.

(Si has hecho esto como un juego durante el Tiempo de Juego, deberás ajustar lo que dices).

Hoy traje algo de basura de mi casa a la clase. Hice esto porque pensé que podríamos encontrar algo que hacer con estas cosas en vez de tirarlas. Traje un tubo viejo de toallas de papel. ¿Qué cosas podemos hacer con esto? **Deja que los Sparkies te den algunas ideas**). Podríamos hacer un instrumento musical con él. **(Con tus labios haz un zumbido en el borde del tubo)**. Podríamos usarlo como

un megáfono y hablar a través de él. Escuchen: «¡Sparkies, guarden silencio y escúchenme!». ¡Suena muy bien! ¡Podrías pegarlo en un cartón, cortar la parte superior y guardar lápices allí!

También tengo un viejo envase plástico de pepinillos. ¿Qué podríamos hacer con esto? **(Deja que los Sparkies aporten ideas)**. ¡Podríamos ponerle dulces! Tal vez podríamos guardar más bolígrafos y lápices. ¡Podrías hacer agujeros en la tapa, poner algo de hierba allí y mantener una oruga dentro hasta que la oruga se convierta en una mariposa!

También traje un viejo recipiente de requesón (queso cottage). Parece que podríamos hacer muchas cosas con esto. ¿Cuáles son algunas de tus ideas? **(Deja que los Sparkies den ideas)**. Puedes llenarlo con arena y usarlo como molde de castillos de arena. Por supuesto, siempre puedes poner ahí comida y guardarla en el refrigerador. ¡Algunas personas lo llenan de tierra y guardan gusanos para ir a pescar!

Este tubo viejo de toallas de papel, el envase de plástico y el recipiente de requesón no tienen valor si los tiramos a la basura, eso es lo que la mayoría de la gente haría. **(Este puede ser un concepto difícil para los Sparkies, pero es importante que lo entiendan. Nuestro valor proviene de nuestro Creador)**. Pero si encontramos algo útil que hacer con ellos, ¡entonces tomamos lo que se desecha y hacemos que valga la pena (que tenga valor)! Tomamos lo que no vale la pena (que no tiene valor) y lo hacemos digno (que tiene valor). Algo que es digno es valioso y puede usarse para algo bueno.

La gente rechazó a Jesús y lo asesinó en la cruz. Intentaron «desecharlo». Pero Dios tenía un plan, porque el Señor Jesucristo es digno. Cuando el Señor Jesucristo murió, Dios pudo resucitarlo de entre los muertos. ¡Tomó lo que fue rechazado y lo convirtió en el Salvador del mundo!

Dios también desea que seamos personas de valor. Antes de creer en Cristo, no tenemos valor. Pero cuando creemos en Cristo como Salvador, ¡nuestros pecados son perdonados y tenemos una vida nueva! ¡Ahora somos parte de la familia de Dios!

Desafío

Dios nos conoce a cada uno por nombre. Él nos creó y se preocupa por nosotros. Él nos ama. Si creemos en Cristo como Salvador, nuestro nombre está escrito en el Libro de la Vida. Eso significa que algún día viviremos en el cielo por toda la eternidad. Y no te preocupes, Dios no se confundirá si hay muchas personas con el mismo nombre. Él controla todo y sabe exactamente quién eres.

Quizás tu nombre no esté en el Libro de la Vida porque no has creído en Cristo como Salvador. ¿Por qué no hacerlo hoy?

Verás:

Todos nacimos pecadores y todos pecamos (lo que significa pensar, decir y hacer cosas que son diferentes de lo que Dios quiere que pensemos, digamos y hagamos).

Dios es perfecto, pero nuestro pecado NO nos hace perfectos. El pecado nos mantiene separados de Dios.

Dios envió a su único Hijo, el Señor Jesucristo, a morir por nosotros en la cruz y recibir el castigo por nuestros pecados. Lo hizo porque nos ama.


Tres días después, volvió a cobrar vida. El Señor Jesús está ahora en el cielo edificando un lugar para que vivamos con Él para siempre.

Necesitamos creer en el Señor Jesús como Salvador. Después de eso, nuestro nombre estará en el Libro de la Vida y algún día viviremos con Él en el cielo.



Ayudas Para Trabajar En Familia

La mayoría de las familias tienen reglas sobre tener cuidado con ciertas cosas en su casa. Hablen acerca de las diferentes habitaciones o muebles de su casa. ¿Cuáles son de valor; cuáles son las que cuidas bien? ¿Cuáles se están volviendo inútiles o que están próximas a ser desechadas como basura? Habla acerca de cómo nosotros (como cristianos) somos parte de la familia de Dios (Efesios 2:19). ¿Vivimos como Dios quiere que vivamos?



En la página 197 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Donemos un juguete usado:** La mayoría de los Sparkies tienen muchos juguetes. Investiga y encuentra un lugar donde puedan donar juguetes usados. La semana previa a esta clase envía volantes a casa diciéndoles a los padres que en la siguiente clase los Sparks van a hacer una campaña de juguetes usados. Haz que los Sparkies traigan un juguete con el que ya no jueguen. Debe estar en buenas condiciones. ¡Lo viejo se puede volver a usar! Ten un lugar especial en el salón donde los Sparkies puedan poner sus juguetes usados. Toma fotografías de ti y de todas las otras personas que vayan a donar los juguetes, para que más adelante se las muestres a los Sparkies.
- **Día de misiones:** Los Sparkies en tu iglesia no son los únicos que necesitan escuchar acerca de la salvación y cómo Dios puede hacernos nacer de nuevo. Invita a un misionero a dar la lección sobre José. Luego puede hablar acerca de país en el que vive: cómo es, datos interesantes, etc. Él puede hablar sobre los niños en ese país: cómo es que hay diferencias en el color de la piel o en el idioma que se habla, pero que ellos se parecen mucho a tus Sparkies. Y también respecto a que necesitan escuchar acerca de Jesús y es por eso que los misioneros van a vivir a sus países.

Ideas de juegos

- **Almohadas:** Usa almohadas viejas en lugar de *beanbags* para el Tiempo de Juego.
- **La búsqueda:** Esconde varias cosas que normalmente no son algo que queremos encontrar, como una bolsa de calcetines sucios o un galón de leche vacío. Dile a los Sparkies cuáles y cuántos son los artículos que escondiste. Los Sparkies que te traigan los artículos ganan puntos para su equipo, así como premios individuales.

Opciones de enseñanza

- Al final de la sección «Desafío», da a los Sparkies la oportunidad de hablar con un líder acerca de creer en el Señor Jesús como Salvador. Puedes decidir entre guiarlos en una oración o terminar en oración y luego dar la oportunidad de que los Sparkies que quieran hablar con alguien se acerquen a ti.
- Encuentra imágenes que representen cada una de las 15 preguntas para ayudarles a los Sparkies a recordar y para que cuenten con una ayuda visual.

Actividades Para Los Sparks

Sé una persona valiosa. Haz un dibujo de lo que puedes hacer para ayudar a otra persona.

Para Leer

Éxodo 4–39; Números 12–20

Para Pensar

Aarón, el hermano de Moisés, usó lo dones que Dios le dio de muchas maneras maravillosas. Fue un pacificador y un portavoz. Aarón fue un líder que ayudó al pueblo hebreo a escapar del cautiverio en Egipto. También fue el fundador del sacerdocio. Aarón sirvió a Dios de muchas maneras, pero quizás los superó a todos en su disposición a servir al lado de su conocido hermano Moisés.

Cuando Moisés se quejó de su habilidad para dirigir al pueblo, Dios le dijo que confiara en su hermano Aarón. No hay nada en Éxodo que diga que Dios y Moisés alguna vez se sentaron a discutir esta idea con Aarón, pero él accedió voluntariamente. Aarón pudo haberse preguntado o por qué Dios no vino a él en primer lugar. Podría no haber sido fácil ser el «número dos», ¡especialmente si iba después de un hermano menor!

En el mundo de hoy, a menudo se nos señala como fracasados si no somos el número uno. Esto puede ser una de las principales causas de infelicidad. Dios, por otro lado, no quiere que nos preocupemos por estar a la altura de todos los demás. Dios simplemente quiere que hagamos lo mejor que podamos.

No es sino hasta más adelante, cuando Aarón tiene la oportunidad de quedarse a cargo de todo mientras Moisés recibe los Diez Mandamientos, que se da cuenta de su debilidad como líder. Aarón cede bajo la presión de la gente y crea una imagen de oro para que la adoren.

Aarón sirvió a Dios de la mejor manera que pudo. Como todos nosotros, era imperfecto y podía equivocarse, lo que lo convierte en un excelente ejemplo para que los niños aprendan. Aarón podría haberse convertido en alguien amargado, enojado y resentido. Podría haber decidido alejarse de Dios en lugar de vivir a la sombra de su famoso hermano. En lugar de eso, Aarón aprovechó la ocasión y usó su talento para hacer lo mejor que pudo.

Para Buscar

Deuteronomio 10:12 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo*).



Demostración

Necesitarás dos narradores para esta lectura participativa. Dale a cada narrador un guion para que practique bien antes de actuar frente al grupo.

Crea un letrero grande con las siguientes frases. Antes de que comience la lectura, enseña a los Sparkies esta rima participativa:

¡Me destacaré entre los demás!

¡Haré lo mejor que pueda y más!

¡Uno, dos, tres, cuatro!

¡Dios contará conmigo, y no solo por un rato!

Designa a alguien para que sostenga el letrero en cada momento apropiado de la lectura.

Pide a los niños que desarrollen una lluvia de ideas con una lista rápida de cosas que no son fáciles para ellos. Aquí hay algunos ejemplos: no es fácil llegar en segundo lugar; perder un juego; sacar malas notas; no entender las instrucciones; no tener talento o habilidad para hacer algo; no estar sano; etc.

Trae un invitado para que hable con los Sparkies sobre la realidad de tener que vivir con algo que no es fácil, ¡pero sabiendo cómo superarlo! Asegúrate de elegir un invitado que sepa cómo hablar con los Sparkies de una manera apropiada para su edad. Pide a tu orador que sea breve. Que señale su limitación; y luego que demuestre cómo esa persona ha vivido en paz y alegría a pesar de esa limitación.

Narración

LÍDER 1: Hace mucho tiempo...

LÍDER 2: Eso es en serio...

LÍDER 1: Dios le habló a Moisés en forma de una zarza ardiente.

LÍDER 2: ¿Qué tipo de zarza? ¿Lila? ¿Arbusto de hojas perennes?

LÍDER 1: ¿Acaso eso es importante? De todos modos... Dios le dijo a Moisés que debía sacar al pueblo hebreo de la esclavitud de Egipto. Pero Moisés no creyó que podría hacerlo. Moisés no era muy bueno para hablar, por lo que no creía que alguien lo escucharía. Pero Dios le dijo a Moisés que su hermano Aarón lo ayudaría.

LETRERO: (Sparkies recitan juntos).

LÍDER 1: Moisés fue a Egipto, y junto con Aarón fueron a Faraón para decirle que Dios quería que Su pueblo fuera puesto en libertad.

LÍDER 2: Apuesto a que fue todo un éxito.

LÍDER 1: No exactamente. Faraón no quiso escuchar. Fue entonces cuando Aarón arrojó su bastón y se convirtió en una serpiente.

LÍDER 2: ¿Qué súper truco! Desearía poder hacerlo también yo.

LÍDER 1: Aarón lo hizo para mostrarle al faraón el poder de Dios.

LÍDER 2: Sigue siendo un súper truco.

LÍDER 1: Eso es lo que probablemente pensó Faraón. Entonces sus magos hicieron lo mismo. ¡Excepto que la serpiente de Aarón se tragó las serpientes del Faraón!

LÍDER 2: Y el ganador es... ¡Aarón! ¡Así se hace Aarón, así se hace!

LÍDER 1: El ganador fue Dios. Aarón no lo hizo para demostrar que podía vencer al Faraón con un truco. Lo hizo por obediencia a Dios: para ayudar a Moisés a convencer a Faraón del asombroso poder de Dios.

LETRERO: (Sparkies recitan).



LÍDER 1: Faraón se enojó y seguía sin escuchar. Entonces Dios permitió que Moisés y Aarón causaran 10 plagas. Aarón comenzó las primeras tres plagas usando su vara una vez más para mostrarle a Faraón los asombrosos poderes de Dios.

LETRERO: (Sparkies recitan).

LÍDER 2: ¡Aarón era un tipo increíble!

LÍDER 1: Faraón finalmente cedió y liberó a los esclavos.

LÍDER 2: ¡Así se hace Aarón, así se hace!

LÍDER 1: ¡Así se hace, Dios! Los esclavos salieron de Egipto, liderados por Moisés y Aarón.

LÍDER 2: ¡Son líderes increíbles!

LÍDER 1: En realidad, Dios era su verdadero líder. Cuando llegaron al desierto, Moisés volvió a subir la montaña para hablar con Dios y recibir los Diez Mandamientos. Mientras estuvo fuera, Moisés puso a Aarón a cargo del pueblo.

LETRERO: (Sparkies recitan).

LÍDER 2: ¡Buena decisión! ¡Ya es hora de que Aarón sea el número uno! ¿Por qué Dios no le pidió a Aarón que se encargara desde el comienzo? Después de todo, ¡él era el gran orador!

LÍDER 1: Me alegra que lo hayas preguntado. Las cosas no salieron tan bien cuando Aarón estaba a cargo. Moisés se quedó en la montaña durante mucho tiempo y la gente se cansó de esperarlo. Entonces fueron a ver a Aarón y le dijeron que construyera un ídolo para adorar y poder celebrar. A Aarón no le gustaban los problemas. Quizás por eso accedió a hacerlo. Le dijo a la gente que trajeran sus joyas de oro, e hizo un becerro de oro para que lo adoraran.

LÍDER 2: ¿Qué tan bueno es eso?

LÍDER 1: No, nada bueno, en lo absoluto. Dios necesitaba que Aarón se mantuviera firme con la gente y les recordara que Él era su único Dios.

LÍDER 2: Así que Dios supo todo el tiempo lo que hacía cuando le dijo a Moisés desde el principio que se encargara, en lugar de Aarón.

LÍDER 1: Sí, esa es la especialidad de Dios: saber lo que hay que hacer.

LÍDER 2: Bueno, ¡espero que Aarón haya aprendido su lección!

LETRERO: (Sparkies recitan).

LÍDER 2: Entonces Aarón solo cometió un error. ¡Eso no es tan malo!

LÍDER 1: Al igual que tú y yo, Aarón no era perfecto. La Biblia no nos dice todas las cosas buenas que hizo Aarón, ni nos cuenta todos sus errores. Hubo otro momento en que Miriam se sintió un poco celosa de que Moisés recibiera toda la atención. Ella y Aarón se pusieron a hablar...

LÍDER 2: No me digas... y seguro Aarón volvió a equivocarse.

LÍDER 1: Sí, volvió a hacerlo. Ese es el problema cuando comienzas a querer lo que alguien más tiene. Empiezas a prestar atención a las cosas equivocadas. A Dios no le importa quién es el que mejor habla, el que corre más rápido o el estudiante más inteligente. Dios solo se preocupa por ti y se interesa en cómo haces lo mejor para Él.

LETRERO: (Sparkies recitan).

LÍDER 2: Sí, pero a veces se siente horrible estar en el segundo lugar.

LÍDER 1: Nadie es el «segundo» cuando se trata de Dios. Él hizo a todos especiales, importantes y únicos a su manera. Al igual que Dios creó a Moisés y a Aarón para que hicieran cosas especiales que solo cada uno podía hacer, Dios también te creó para que hagas cosas especiales. Simplemente no olvides confiar en Él para que te ayude.

LÍDER 2: ¿Qué quieres decir?

LÍDER 1: Puedes hacer bien algunas cosas. Dios te dio el talento y la habilidad para hacer esas cosas. Pero ahora Él quiere que uses esos talentos y habilidades para Él; no quiere que uses esas cosas de manera incorrecta.

LÍDER 2: Como hizo Aarón con el becerro de oro.

LÍDER 1: Exactamente. Nunca tengas miedo de apoyarte en Dios para todo lo que necesitas. Y siempre recuerda darle lo mejor.

LETRERO: (Sparkies recitan).

Desafío

(Pide al Sparkie que buscó Deuteronomio 10:12 que lo lea a los otros Sparkies en este momento. Asegúrate de que los Sparkies sepan qué significa el versículo y cómo encaja con la lección. Podrías enfatizar que Moisés mismo escribió el libro de Deuteronomio).

Di a los niños que busquen un compañero. *(Ten en cuenta a los niños que no se están uniendo a otro para que puedas ayudarlos a que se hagan con alguien. Haz las siguientes preguntas y que los niños se respondan mutuamente).*

1. Si estuvieras viendo un juego de pelota en la televisión y tu hermano pequeño te pidiera que jugaras con él en el patio trasero, ¿cómo te sentirías? ¿Cómo podrías dar a Dios lo mejor de ti?



2. Si quisieras un cachorro para Navidad más que cualquier otra cosa en el mundo y en cambio obtuvieras un nuevo par de botas, ¿cómo te sentirías? ¿Cómo podrías dar a Dios lo mejor de ti en esa situación?

3. Si tu familia hubiera estado planeando un viaje al parque acuático y tu padre perdiera su trabajo y entonces no pudieras ir, ¿cómo te sentirías? ¿Cómo podrías dar a Dios lo mejor de ti en esa situación?






Ayudas Para Trabajar En Familia

¡Anima a toda la familia a practicar el dar lo mejor de sí mismos!
¡Comienza por planear un día de diversión familiar! Pide a cada miembro de la familia que se prepare con su mejor actividad para que la familia participe. El desafío: Alentarse y ayudarse mutuamente para tener éxito, en lugar de tratar de competir entre sí. Las actividades posibles pueden ser juegos, armar un rompecabezas, construir con bloques, cocinar, hacer manualidades o contar una historia.

Cuando termine la diversión, hablen acerca de cómo Dios ha bendecido a cada miembro de la familia con habilidades especiales. Oren acerca de cómo cada uno puede usar esas habilidades para dar lo mejor de sí a Dios. Luego planifiquen al menos una forma de seguir usando sus habilidades especiales en el ministerio este mes.



En la página 197
encontrarás tarjetas con
ayudas para trabajar
en familia. ¡Las
puedes copiar
y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Elige tus favoritos:** Planifica un día en el que los Sparkies elijan sus juegos favoritos, canten sus canciones favoritas, reciten sus versículos bíblicos favoritos, etc. Trabaja en el tema de la lección durante la clase animando a los Sparkies a cantar lo más fuerte y jugar lo mejor que puedan, aunque los juegos y canciones elegidos no sean sus favoritos. Siempre debemos dar lo mejor de nosotros. La semana previa, durante el Tiempo del Manual, averigua cuáles son las canciones y juegos favoritos. Pide a los líderes que anoten lo que dicen los Sparkies en respuesta a:

Mi juego favorito.

Mi canción favorita de Awana.

Versículo bíblico que más me gusta.

- **Día de mostrar tu talento:** ¡Anima a los Sparkies a que den lo mejor de sí mismos cuando participen en el día de talentos! Pueden cantar, recitar un poema o un versículo de la Biblia, contar chistes, etc. Pide que te digan una semana antes lo que planean hacer. Haz que algunos líderes participen también, eso alentará a los Sparkies a participar.

Ideas de juegos

- **Tira de la tira:** Los jugadores insertan tiras de tela en la parte de atrás de sus cinturones o pantalones. Cuando suene el silbato, los jugadores corren alrededor del círculo del juego e intentan tomar las tiras colgantes de otros jugadores. Cuando un jugador pierde sus propias tiras, queda fuera. Después de un periodo de tiempo determinado, el jugador con la mayor cantidad de tiras gana (o la última persona que queda con sus propias tiras).
- **Encaja la pelota:** ¡Los Sparkies tendrán que dar lo mejor de sí para ganar este juego! Necesitarás cuatro pelotas y una caja o cubo. Todo el equipo puede jugar. Si hay un número desigual de jugadores, deja que algunos jugadores tomen dos turnos para igualar el número de lanzamientos. Coloca la caja o el balde en el centro del círculo. Los jugadores hacen una sola fila a lo largo de las diagonales de su equipo detrás de la línea más cercana al centro. El primer jugador sostiene una pelota. Cuando suena el silbato, el primer jugador de cada equipo intenta tirar la pelota dentro del cubo y luego regresa al final de la línea de su equipo. Su líder recupera la pelota y se la da al segundo jugador que intenta tirar la pelota al balde. El juego continúa hasta que todos los jugadores hayan participado. Los equipos reciben un punto por cada pelota que cae en el cubo o caja.

Opciones de enseñanza

- Cuando pienses a quién puedes invitar para hablarle a tus Sparkies, considera un *T&T clubber* o un estudiante de los siguientes niveles escolares (intermedio o preuniversitario). Los Sparkies tienden a admirar realmente a los niños que son mayores que ellos y pueden tomar en serio lo que dicen incluso más que cuando lo dice un adulto.
- Imprime la rima en tarjetas de 3" por 5" (7.6 x 12.7 cm) para que los Sparkies puedan mantenerla con ellos y mirarla en la casa o en la escuela.

Actividades Para Los Sparks

¡Entra en acción mostrándole a Dios lo que puedes hacer para ofrecerle lo mejor de ti! Elijan una respuesta del banco de palabras para completar cada uno de estos espacios:

Acción 1: _____

Acción 2: _____

Acción 3: _____

Acción 4: _____

Acción 5: _____

BANCO DE PALABRAS:

Leer la Biblia

Dar lo mejor de ti

Amar a los demás

Aprender

Orar

Termina este grupo de pensamiento usando la letra que está dentro del círculo de cada acción en las palabras anteriores, para completar esta oración:

_____ al Señor tu Dios con todo tu corazón y con todas tus fuerzas.

Para Leer

Éxodo 2:1-10; 13:17-15:21; Números 12:1-16; Miqueas 6:4

Para Pensar

Miriam es la primera mujer profetisa que se registra en la Biblia (Éxodo 15:20). Mostró valentía, devoción, apoyo y amor familiar cuando fue llamada por Dios y por otros.

Es importante que los niños entiendan que Dios nos llama todos los días a ser sus siervos. Eso significa mucho más que solo servir una comida o ayudar a mamá y papá a recoger mis juguetes. Ser un siervo es un trabajo difícil. Requiere valentía y dedicación, junto con un corazón bondadoso y alegre. Al igual que Miriam, Dios cuenta con nosotros para ser campeones diarios en Su nombre.

Miriam era mucho más que una niña que vio a su hermanito flotando en el río Nilo. Ella corrió grandes riesgos al salvar a Moisés. Luego creció para ser una fuerte mujer de fe y una sierva confiable entre el pueblo de Dios.

Aun así, Miriam no estuvo libre de culpa. Esta parte poco conocida de su historia es importante para los Sparkies, porque hace que Miriam sea una persona humana. Miriam es como tú y como yo. Ella sintió celos y tuvo dudas. Aunque Dios la castigó por sus acciones, no le faltó misericordia.

Miriam dejó un legado increíble. Ella dio un excelente ejemplo para los niños. Dios no solo nos llama a una acción temporal. Dios cuenta con nuestro compromiso de servirle de por vida.

Para Buscar

Miqueas 6:4 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y esté listo para leerlo al grupo*).

Demostración

Opción 1: Coloca varios artículos metálicos, como un clip para papel y un tornillo, sobre un trozo de cartulina. Consigue un imán que sea lo suficientemente fuerte como para maniobrar estos artículos debajo de la cartulina. Invita a varios niños a que se acerquen y se turnen para mover el imán debajo del papel para ver qué sucede con los artículos que están encima.

Pregunta a los Sparkies: ¿Qué sucedió cuando movieron el imán alrededor del papel? **(Deja que los Sparkies respondan).** ¡Correcto! Los objetos seguían el imán hacia donde se movía. Pero, ¿cómo sucedió esto si el imán era invisible para los objetos? **(Deja que los Sparkies respondan).** Aunque ustedes no podían ver el imán, las «cosas» lo seguían.

Opción 2: Muestra varios elementos en los que confiamos en nuestra vida diaria, como una linterna (para visión); un reloj despertador (para llegar a tiempo a los lugares); una calculadora (para hacer matemáticas); cucharas de medir (para medir ingredientes); un periódico (para darnos noticias); una pluma (para escribir); una Biblia (para descubrir la Palabra de Dios). Sostén y muestra cada artículo, uno a la vez. Pregunta cuántos lo han usado, para qué y el servicio que brinda. Explica que dependemos de cosas como esta para prestarnos «servicios» importantes todos los días, al igual que Dios depende de nosotros para ser Sus siervos.



Narración

(Pide 10 voluntarios para que te ayuden a contar esta historia de «imagen congelada». Alinea a cada voluntario frente al grupo. Probablemente quieras elegir adultos; los Sparkies se «estarán cayendo» de su posición y harán reír a todos. Si no cuentas con suficientes adultos, incluye menos puntos de congelación. Señala a cada uno cuando le toque el turno de representar la parte de la historia que estás contando. A medida que avanzas a la siguiente parte, esa persona debe «congelarse» en su lugar hasta que la historia haya terminado).

ESCENA 1: ¡El rey de Egipto estaba enojado! Nacían muchos nuevos bebés israelitas. ¿Por qué esto enfureció tanto al rey? ¿Porque tenía miles de esclavos israelitas! El rey tenía miedo de que muchos bebés fueran a crecer y se apoderaran de Egipto. Entonces el rey ordenó que todos los bebés varones fueran asesinados. **(Pide al voluntario uno que represente la ira del rey, luego CONGELA LA IMAGEN mientras avanzas).**

ESCENA 2: Amirán y Jocabed tuvieron un bebé durante este tiempo. Estaban asustados y querían salvarlo de todo mal. El bebé tenía una hermana, Miriam, que tenía unos 10 o 12 años. Miriam y su madre hicieron una pequeña canasta de juncos. Luego colocaron al bebé en la canasta y lo pusieron en el río Nilo, porque era su única esperanza de mantenerlo a salvo. **(Pide al segundo voluntario que actúe esto, luego CONGELA LA IMAGEN mientras avanzas).**

ESCENA 3: Aunque era peligroso, Miriam mostró gran valor y amor por su familia. Ella vigilaba a su hermano pequeño mientras flotaba río abajo. La pequeña canasta flotó hacia un lugar donde la hija del rey tomaba un baño. El pequeño bebé era tan hermoso que la princesa decidió criar al bebé como si fuera suyo. **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 4: ¡Miriam tuvo que pensar rápido! Cuando la princesa sacó al bebé del agua, ella lo llamó Moisés. Pero necesitaba ayuda para cuidarlo mientras estaba pequeño. Entonces Miriam corrió

hacia la princesa y se ofreció a buscar una nodriza para cuidar al bebé. La princesa estuvo de acuerdo. ¡Entonces Miriam corrió a casa y logró que Jocabed cuidara a su propio hijo! **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 5: Moisés creció y se convirtió en un líder fuerte. Dios lo llamó a ayudar a guiar a los israelitas a salir de la esclavitud de Egipto. **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 6: Cuando Moisés creció, Miriam continuó sirviendo a Dios ayudando a su hermano. Miriam mostró su confianza y lealtad a Dios todos los días. ¡Dios sabía que podía confiar en Miriam para ayudarlo a Él y a Moisés con lo que tenían que hacer! **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 7: ¡Dios le mostró a la gente que Él es Todopoderoso! Dios ayudó a Moisés a sacar al pueblo de Egipto. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Miqueas 6:4).** Cuando los israelitas quedaron atrapados frente al Mar Rojo con los soldados egipcios que los perseguían, ¡Dios hizo que las aguas se separaran para que los israelitas pudieran cruzar el mar antes que los egipcios los atraparan! **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 8: Cuando la gente llegó sana y salva al otro lado del río. ¡Miriam celebró adorando a Dios con canciones y bailes! Tomó una pandereta y tocó música y todas las mujeres la siguieron mientras cantaba: Canten al Señor, que se ha coronado de triunfo arrojando al mar caballos y jinetes **(Éxodo 15:21)**. La Biblia nos dice que Miriam era una buena seguidora de Dios. Ella cantaba, usaba instrumentos musicales y era una fiel servidora. **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 9: Miriam era una sierva de Dios de tiempo completo. ¡Miriam estaba en sus noventa cuando el pueblo cruzó el Mar Rojo! Eso significa que pasó muchos años siendo una sierva fiel. Pero Miriam no era perfecta. Cuando el pueblo cruzó el mar hacia el desierto, la vida era difícil. La gente se quejó. Miriam sintió celos de su hermano Moisés.



Ella sentía que a él lo trataban como a alguien más importante. Fue entonces que Miriam habló contra su hermano Moisés y Dios la escuchó hacerlo. Porque Dios escucha todo, incluso nuestros pensamientos más íntimos. **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 10: Dios no estaba contento con Miriam. De modo que la castigó. Permitió que Miriam se enfermara de lepra. Esta era una horrible enfermedad de la piel, lo que significaba que Miriam debía estar aislada. Moisés suplicó a

Dios que la sanara y le diera otra oportunidad. Dios mostró misericordia, pero primero Miriam tendría que sufrir la enfermedad durante siete días y vivir fuera del campamento. **(Actúen, luego CONGELA LA IMAGEN).**

ESCENA 11: Aunque Miriam había fallado, se le recuerda como una sierva de Dios ¡muy fuerte y confiable! ¡Ella fue servicial, bondadosa y fiel! ¡Veamos nuestras IMAGENES CONGELADAS y veamos si pueden ayudarme mientras repasamos la historia!

Desafío

Dios quiere que cada día seas un servidor de tiempo completo, y en el que Él pueda confiar, así como Miriam. ¡Eso no es fácil de hacer! A veces hacemos algo bueno y pensamos que eso es suficiente por un buen tiempo. Ser un siervo de tiempo completo es mucho más que eso. ¡Vamos a probarlo! Voy a leer una oración y, si estás de acuerdo, ¡ponte de pie! ¿Listos?

1. Si mi hermano o hermana quiere que comparta un juguete, estoy feliz de hacerlo.
2. Si mi mamá y mi papá me piden que guarde mis juguetes, estoy feliz de hacerlo.
3. Sé que necesito orar y aprender lo que Dios me dice en Su Palabra, la Biblia, así que a menudo tomo el tiempo para hacerlo.
4. Si los niños molestan a mi amigo, lo ayudaré.
5. Si mi papá no se siente bien, ayudaré a cuidarlo.
6. Si mi mamá tiene tareas adicionales para mí, no me quejaré.
7. Si conozco a una nueva amiga que no conoce a Dios, la invitaré a ir a la iglesia conmigo.
8. Si gano algo de dinero vendiendo limonada, le daré una parte a Dios.

¡Adoren a Dios con corazones alegres, como lo hizo Miriam cuando los israelitas habían cruzado el Mar Rojo! (Desarrolla un ritmo divertido basado en la edad y la habilidad de tus Sparkies).

¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude! ¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude!

¡Gracias Dios! ¡Te amamos!

¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude! ¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude!

¡Gracias Dios! ¡Por todo lo que haces!

¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude! ¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude!

¡Gracias Dios! ¡Eres genial!

¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude! ¡Zapatea! ¡Aplaude, aplaude, aplaude!

¡Gracias Dios! ¡Eres lo máximo!

Ayudas Para Trabajar En Familia

¿Cómo puedes animar a toda tu familia a convertirse en siervos de Dios de tiempo completo, todos los días? ¡Creen un jardín de servicio y miren cómo crece! Una vez a la semana, pídele a cada miembro de la familia que haga huellas de sus manos con papel. Dibujen las manos en papel colorido, papel de seda, papel de regalo o incluso periódico, ¡lo que tengan disponible! Córtelos. Cuando vean que un miembro de la familia es un buen servidor durante la semana, prémienlo con una huella.

¡Al final de la semana, hablen de todas las formas en que observaron un buen servicio en su hogar y festejen! Reúnan las huellas de las manos para crear flores. ¡Cuantas más huellas se concedan, más bonitas serán las flores! Ponles pegamento, engrápalas o pégalas con cinta adhesiva y pega las flores a tu refrigerador o en una puerta designada en la casa. ¡Vean cuánto tiempo les toma crear un jardín de servicio completo en su hogar!



En la página 197
encontrarás tarjetas
con ayudas para trabajar
en familia. ¡Las puedes
copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de muñecos de nieve:** Anima a los Sparkies a dar lo mejor de ellos. Cada dos secciones finalizadas por un grupo de manuales, se gana un rollo de papel higiénico para el grupo. Al final del día, permite que los Sparkies envuelvan a uno de los líderes de su equipo en papel higiénico. Probablemente otros líderes necesiten ayudar. Haz que el líder al que envuelven se siente en una silla para que sea más fácil de alcanzar para los Sparkies.
- **Haciendo música:** ¡Es el día para celebrar la música! Haz panderetas para todos (¡necesitarás la ayuda de otros líderes antes de este día!). Toma un plato de papel, pon rosetas de maíz sin reventar en el plato y luego pega con cinta adhesiva o engrapa otro plato de papel encima. ¡Pandereta instantánea! Cuando los Sparkies ingresen al tiempo de juegos o al tiempo de clase, entrégale a cada uno su propia pandereta y pon música de alabanza divertida para los niños.



Ideas de juegos

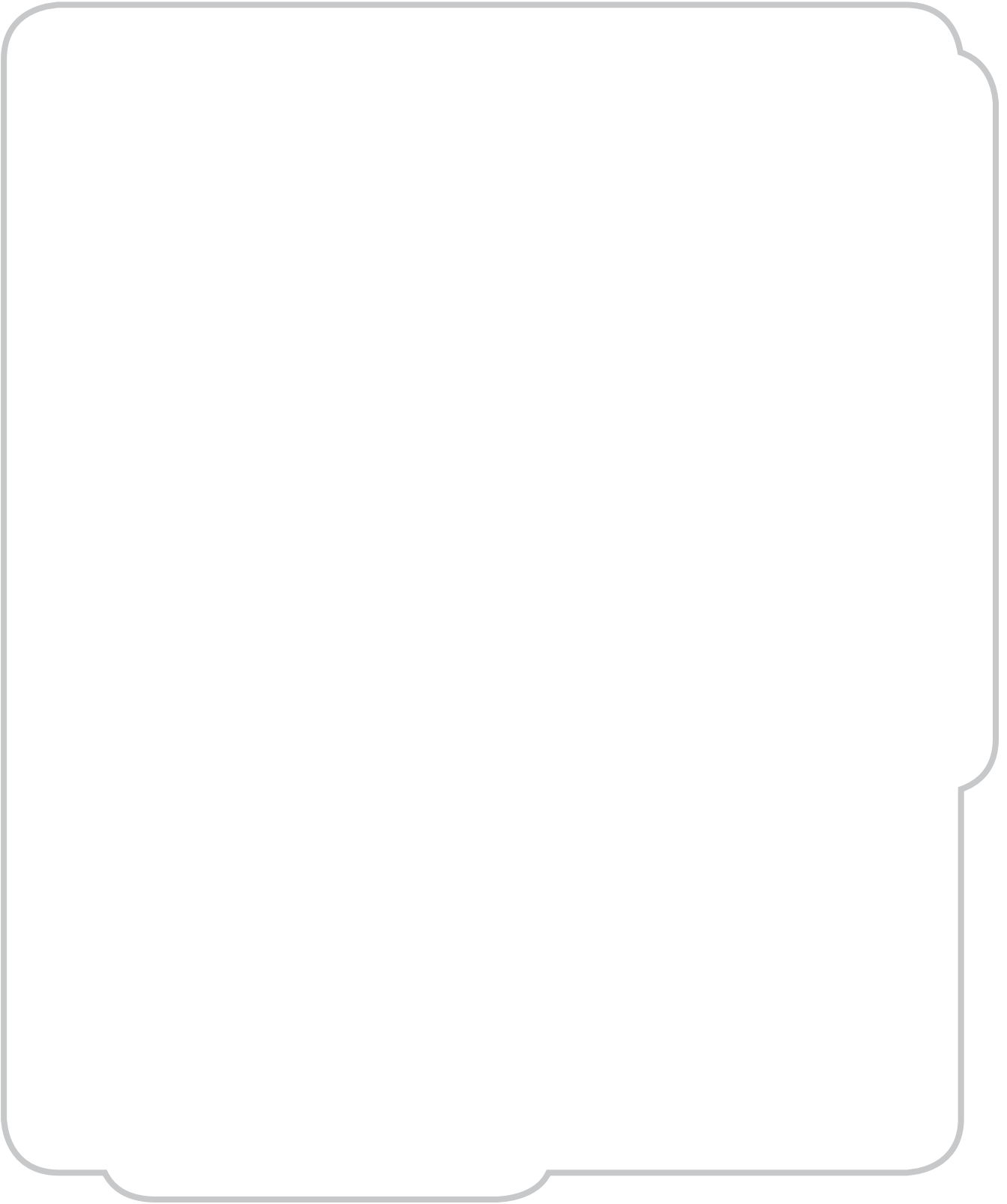
- **Sillas musicales:** Reproduzcan una canción antigua favorita usando música muy alegre.
- **Pies musicales:** Prueba esta variación de «sillas musicales». Se trata de «sillas musicales» pero sin las sillas. Pon música y haz que los Sparkies bailen o caminen por la habitación o por el círculo de juegos con sus panderetas de rosetas de maíz sin reventar. Cuando la música se detenga, todos deben detenerse. Nadie va a ser eliminado del juego y al final todos obtienen un refrigerio.

Opciones de enseñanza

- Canten más canciones de lo normal este día. Miriam se regocijó y cantó cuando los israelitas cruzaron el Mar Rojo. Canten muchas canciones alegres y con mucho ritmo.

Actividades Para Los Sparks

Haz un dibujo de ti mismo sirviendo al Señor.



Para Leer

Números 22



Para Pensar

Balac le pidió a Balán que maldijera al pueblo de Dios, Israel. Balán se negó a hacerlo, y hasta preguntó a Dios para estar seguro que estaba en lo correcto. Pero Balac volvió a pedir lo mismo a Balán, esta vez prometiéndole una recompensa muy atractiva. Después de haberle dicho «no», Balán decidió preguntarle a Dios nuevamente. Dios dijo: «Adelante, pero solo haz lo que te digo que hagas». Cuando Balán salió a encontrarse con Balac, Dios intervino. La Biblia dice que Dios estaba enojado con Balán. No sabemos por qué. Posiblemente fue porque Balán tuvo que preguntarle a Dios nuevamente si debía ir.

¿Cuántas veces Dios tiene que decir «no»? Dios usó el burro de Balán para llamar su atención y mostrarle lo desobediente que era. Si un burro puede escuchar a Dios, ¿no debería también hacerlo la gente?

Preparación

Necesitarás:

- Imágenes de animales.
- Podrías usar un libro infantil de animales.

Prepárate para mostrarle a los Sparkies imágenes de animales y haz que imiten los sonidos de esos animales. Si tienes un grupo pequeño, puedes dejar que también «actúen» como los animales o podrías hacer que hagan esto durante el tiempo de juegos. Asegúrate de que la última imagen que les muestres sea la de un burro.

Para Buscar

Números 22:28 (**Pide a un Sparkie que busque el versículo y que esté listo para leerlo al grupo.**)

Narración

Dios creó nuestro mundo y todos los animales que están en él. Piensa en todos los diferentes tipos de animales. **(Puedes hacer que los Sparkies nombren a su animal favorito).** Hay animales en todas las formas y colores. Los animales no solo se ven diferentes, sino que también hacen sonidos diferentes. Tengo algunas imágenes de animales y cuando les muestre la foto de un animal, quiero que imiten el sonido que hace.

Aquí hay una vaca. Todos díganme qué sonido hace una vaca. **(Los Sparkies responden con un mugido).**

A continuación tenemos un cerdo. **(Los Sparkies responden con un gruñido).**

¿Cómo se oye un pato? **(Los Sparkies responden con un graznido).**

Oh, aquí hay un ratón. ¿Cómo se oyen los ratones? **(Los Sparkies responden con chirridos).**

Todos ustedes hacen muy buenos sonidos de animales. Aquí hay uno difícil para ti. ¿Qué sonido hace un cocodrilo? Realmente no sé qué sonido hace un cocodrilo. Creo que a veces bufan cuando están enojados, pero aparte de eso, ¡no creo que hagan mucho ruido! ¿Quizás todos deberíamos ser cocodrilos por el resto de la clase!

Por último, tenemos un burro. ¿Qué sonido hacen los burros? **(Deja que los Sparkies respondan con iii-ja).** ¿«lii-ja»? Tienen razón, la mayoría de los burros dicen: «iii-ja». Pero este burro dijo: «¿Se puede saber qué te he hecho, para que me hayas golpeado tres veces?» ¿No crees que los burros hablen así? Claro que sí, ¡incluso lo dice la Biblia!

Ese versículo se encuentra en Números, el cuarto libro de la Biblia. Leemos sobre un hombre llamado Balán. Algunos enemigos (hombres a quienes no les gustaba Dios o Su pueblo) le pidieron a Balán que viniera y maldijera a Israel, el pueblo de Dios. *Maldición* significa «hacer que sucedan cosas malas». Balán le preguntó a Dios si debía ir con estos hombres y Dios le indicó que no lo hiciera.

Pero los hombres volvieron a rogarle a Balán e incluso le prometieron toda clase de beneficios. Balán dijo que él quería hacer lo que Dios le dijera, pero realmente, en el fondo, quería ir con ellos. Esta vez Dios dijo que Balán podía ir.

Balán subió a su burro para encontrarse con los enemigos de Israel. En el camino, tuvo algunos problemas con el burro (eso es algo así como tener problemas con el automóvil, ¡pero peor!). De repente, el burro de Balán se salió del camino y entró corriendo en un campo.

¡Balán estaba enojado! Golpeó al burro para que volviera al camino. Pero un poco más tarde, cuando el burro llevaba a Balán entre dos paredes del camino, ¡el burro aplastó el pie de Balán contra una de las paredes!

Bueno, ¡ahora Balaam estaba súper molesto! Golpeó a su burro otra vez.

El burro siguió caminando hasta que estuvieron en una parte muy estrecha del camino sin ningún lugar a donde voltear. ¿Sabes qué hizo el burro esta vez? **(Deja que los Sparkies respondan).** ¡El burro de Balán simplemente se tumbó en el suelo! ¡Balán nunca llegaría a donde iba!

Balán estaba excesivamente enojado esta vez. ¡Golpeó a su burro otra vez! Pero había una razón por la que el burro presentaba problemas. ¡La Biblia dice que el burro vio a un ángel de Dios parado allí con una espada! El burro tenía miedo e intentaba alejarse del ángel. ¡Eso explica por qué el burro corrió hacia un campo y por qué también aplastó el pie de Balán contra la pared y por eso se tumbó en el camino!

Oh, esto es algo chistoso (aunque no es nada chistoso que Balán desobedeciera). ¡Dios abrió la boca del burro y el burro habló con Balán! Guau, qué raro es eso, ¿no? ¿Cuántos de ustedes alguna vez han escuchado hablar a un burro? Esto fue un milagro, algo que SOLO Dios pudo hacer. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Números 22:28).**

El burro le preguntó a Balán por qué seguía golpeándolo. Balán estaba tan molesto que ni siquiera pensó que era gracioso que su burro le hablara.



Narración continuación

El burro le recordó a Balán que él siempre había sido un buen burro en el pasado. Balán estuvo de acuerdo, ¡el burro había sido un BUEN burro! ¿Qué crees que tiene que hacer un burro para comportarse?

En ese momento, Dios permitió que Balán repentinamente viera al ángel de pie en el camino. Oh, POR ESO el burro estaba actuando de manera extraña. Se suponía que Balán debía escuchar a Dios cuando le dijo que NO fuera a visitar a los enemigos. ¡A través del milagro de un burro que habla, Dios le mostró a Balán que su burro escuchaba mejor que él!

Dios nos escribió un libro, lo llamamos la Biblia. Debemos escuchar las cosas que Dios nos dice en la Biblia. Pero a veces no lo hacemos. No escuchar a Dios se llama pecado. ¿Pecamos a veces? Sí. Desde que Adán y Eva pecaron en el jardín del Edén, Dios ha estado tratando de hacer que la gente lo escuche. El faraón no escuchó y por eso todo Egipto tuvo que pasar por algunas plagas desagradables. Incluso después de eso el Faraón no escuchó a Dios y, debido a que no escuchó, su ejército se ahogó en el Mar Rojo.

En el pasado, Dios ha hecho que sucedan muchas cosas inusuales para que la gente lo

escuche. ¿Significa eso que tu perro podría hablar contigo o que encontrarás miles de ranas saltando por tu casa, en tu cama y en la olla de la sopa que está cocinando tu mamá?

No. La diferencia es que las personas que vivieron durante los tiempos del Antiguo Testamento no tenían la Biblia.

Ahora tenemos la Biblia para leer lo que Dios hizo de modo que la gente lo escuchara en el pasado. Podemos leer las instrucciones de Dios. Dios quiere ayudarnos. Por eso nos escribió la Biblia. Escuchar a Dios se llama fe. Fe significa «oír la Palabra de Dios, escucharla con atención y ponerla en práctica» (Romanos 10:17). Balán no escuchaba. Dios le dijo que no visitara a los enemigos, pero Balán siguió preguntando hasta que Dios tuvo que mostrarle lo necio que era.

Dios no te va a enviar ningún burro que habla. Esta es la única vez que sucedió. Pero podemos ver que Dios piensa que es muy importante para nosotros escucharlo. ¡Yo digo que deberíamos comenzar ahora!

Desafío

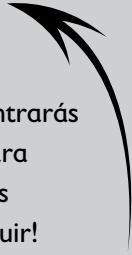
Una de las cosas principales que Dios nos dice es que debemos creer que el Señor Jesucristo es nuestro Salvador. ¿Le has dicho a Dios que sabes que eres un pecador y que crees que Jesús murió por tus pecados y luego volvió a la vida? Es muy importante que escuchemos a Cristo y creamos el evangelio.

Para quienes hemos creído en Cristo como Salvador, Dios nos da otras instrucciones en Su Palabra. La Biblia es el libro de Dios y lo escribió para ayudarnos en la vida. Al seguir sus indicaciones, harás siempre lo correcto. Ama al Señor y ama a las personas; son dos cosas buenas que Dios nos dice. Aprendan todo lo que puedan sobre su Biblia y escuchen lo que Dios les dice.



Ayudas Para Trabajar En Familia

Oír a Dios significa «escuchar» lo que ha escrito en la Biblia (Romanos 10:17). Después de asistir a la reunión de la iglesia, hablen sobre el sermón que escucharon. Miren los versículos de la Biblia que se usaron y hagan preguntas sobre ellos. Usen recursos bíblicos (diccionarios, comentarios, etc.) para aprender más sobre lo que Dios nos dice. Luego apliquen a su familia lo que han aprendido.



En la página 197 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de peces dorados:** Los Sparkies reciben galletas en forma de pequeños peces dorados (*Goldfish*) por decir secciones. Las galletas se entregan como bocadillos y premios para los equipos. Dale galletas a los equipos ganadores o a los Sparkies que pasen una sección. Decora el salón como el interior de una pecera con burbujas de agua en las paredes.

Ideas de juegos

- **Pescando un Sparky:** Duplica y recorta imágenes de Sparky y pégalas un pequeño imán en la parte de atrás. Usando una vara de pescar para niños, amarra o pega el lado opuesto del imán al hilo de pescar. Coloca varios de los recortes del Sparky en una cubeta y deja que los Sparkies se turnen para pescar al Sparky.
- **Ardilla en un árbol:** Divide el grupo por la mitad. La mitad de los Sparkies forman parejas; ellos son los «árboles». Si alguien queda sin pareja, esa persona debe unirse a la otra mitad de los Sparkies. Los otros jugadores son las «ardillas». Cada pareja de árboles debe esparcirse por la habitación y tomarse de las manos, dejando suficiente espacio entre ellos para otra persona. Cuando suena el silbato, todas las ardillas corren alrededor del área de juego hasta que el silbato suene nuevamente. Una vez que escuchan el silbato, cada ardilla corre hacia un árbol y «lo trepa» metiéndose entre los dos jugadores. Uno o los dos jugadores que no encuentren un árbol quedan fuera. Elimina uno o dos árboles y luego vuelve a sonar el silbato. Juega hasta que solo quede una ardilla.

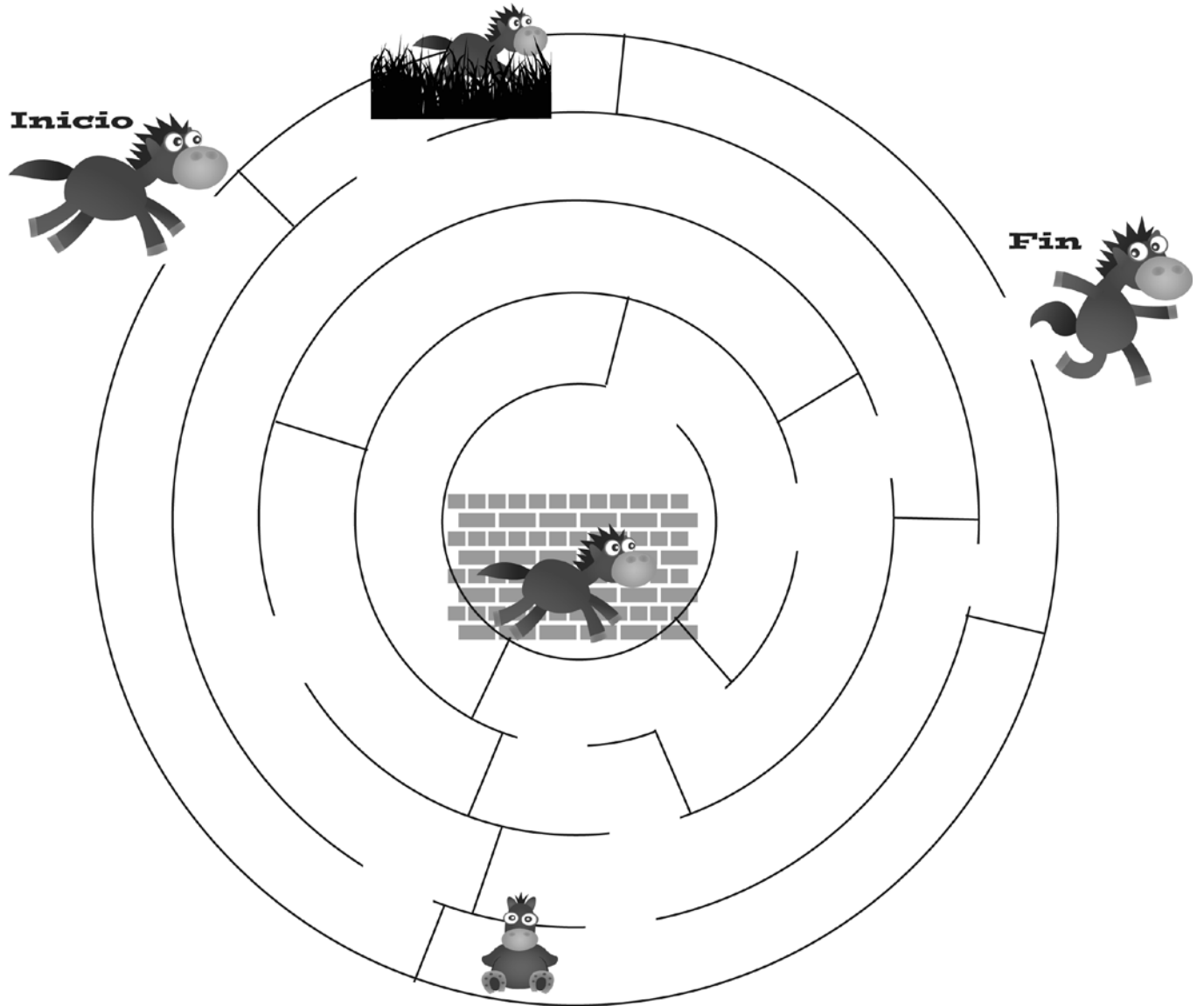
Opciones de enseñanza

- Durante el comienzo de la lección, pon una imagen de un animal poco conocido; uno que los Sparkies no reconozcan fácilmente. Encuentra una foto de un frondoso dragón marino o un tapir. Haz que los Sparkies te ayuden a inventar un sonido para el animal.
- ¿Alguno de tus Sparkies no tiene una Biblia propia? Si conoces a un Sparky que no tiene una Biblia, considera comprar una para él o ella, una que tenga letra grande.



Actividades Para Los Sparks

Ayuda al burro de Balán a atravesar el laberinto.



Para Leer

Éxodo 25–27

Para Buscar

Éxodo 25:8; Hebreos 13:5 (*Pide a un Sparkie que busque los versículos y esté listo para leerlos al grupo*).

Para Pensar

Bueno, ¿por qué una lección sobre el tabernáculo? ¿Por qué no? Incluso las mentes jóvenes de tus Sparkies pueden comprender los hechos relacionados al tabernáculo. En esta lección no entraremos en demasiados detalles o metáforas que expliquen que el tabernáculo representa la relación de Dios con Su pueblo, pero ayudaremos a tus Sparkies a entender el diseño básico del tabernáculo y cómo representó un consuelo para los israelitas: les mostró que Dios estaba con ellos. Eso es algo que tus pequeños Sparkies deben saber: Dios SIEMPRE está con ellos.

Debido a que Moisés pasó 40 días en el monte Sinaí, los israelitas, ya nerviosos y ansiosos, decidieron construir un becerro de oro para tener algo material que adorar. Esta desobediencia demostró su necesidad de adorar a un Dios que pudieran ver. En lugar de condenarlos y darles la espalda por sus niñerías, Dios les dio las especificaciones para

el tabernáculo. El tabernáculo no solo proveyó un reflejo del Dios viviente (la nube y el fuego) sino que fue el lugar donde Moisés, su líder, podía encontrarse con Dios en lugar de viajar a una montaña y dejar solos a los israelitas. Se pensaría que una nación podría valerse por sí misma y arreglárselas hasta que su líder regresara, pero evidentemente los israelitas no pudieron hacerlo. Dios conocía las debilidades de esta nación y, debido a Su profundo amor por ella, les acogió. Esto trajo mucha paz y consuelo a los israelitas.

La Biblia es muy específica en su descripción sobre cómo Dios quería que se viera el tabernáculo. Visita the-tabernacle-place.com* para obtener más información sobre el tabernáculo acompañada de algunas ilustraciones excelentes. Tus Sparkies aprenderán mejor si pueden ver cómo era el tabernáculo, así que utiliza los dibujos disponibles en este sitio.

*Las referencias a sitios web y recursos no creados por Awana son para su información y no son necesariamente una aprobación del contenido. El sitio mencionado está en inglés.

Preparación

Necesitarás:

- Juguete sin armar con instrucciones.
- Mesa.



Demuestra

(Para esta lección trae un juguete, algo que tenga instrucciones. No tiene que ser grande. Solo necesita tener una imagen, ya sea en la caja o en las instrucciones, que represente cómo debe verse al final. Necesitarás una mesa para abrir la caja y extender las piezas).

¡Hola a todos, miren lo que traje este día! Encontré esto en la tienda y quise traerlo para mostrárselos.

(Abre la caja y saca todas las piezas. Deja las instrucciones en la caja).

Guau, aquí hay muchas piezas. *(Comienza a clasificar las piezas y trata de armarlas en forma equivocada).*

¿Saben qué?, hay demasiadas piezas aquí para que yo pueda resolverlo solo. Creo que necesito ayuda pero, ¿qué puedo hacer? ¿Cómo averiguo la forma de armar esto? *(Si nadie lo ha dicho, alguien dirá que busques las instrucciones).*

Oh, es cierto, ¡las instrucciones! *(Saca las instrucciones y míralas por un momento).* ¡AHORA entiendo! Pero trabajaré en esto más tarde. En este momento hay algunas cosas muy interesantes que me gustaría enseñarles.

¿Alguna vez han recibido un buen regalo, algo que tuviste que armar antes de poder jugar con él? *(Deja que algunos Sparkies respondan).* Tal vez fue un juego o una bicicleta. Tu mamá o tu papá tuvieron que leer las instrucciones para poder armarlo bien. Las instrucciones les mostraron claramente qué hacer. *(Levanta las instrucciones).* De esa forma, tus padres pudieron poner todas las piezas en el lugar correcto. Luego, al terminar, ¡tú regalo se vio igual a la foto de la caja en que venía!

¿Sabías que Dios también da instrucciones claras sobre cómo construir algo? ¡Indicó a los israelitas cómo construir un tabernáculo!

Narración

Antes de continuar, déjame contarte sobre el tabernáculo y por qué lo construyeron los israelitas. Hace mucho, mucho tiempo, Moisés y los israelitas viajaban a la Tierra Prometida. Esto fue después de que Moisés separó el Mar Rojo y sacó a los israelitas de Egipto. Mientras viajaban, Dios llamó a Moisés para que fuera a la cima de una montaña para hablar con Él. Mientras Moisés estaba lejos, los israelitas se asustaron. Moisés se fue por mucho tiempo y los israelitas comenzaron a preocuparse por él y tuvieron miedo de que no volviera. Entonces, en lugar de orar y confiar en Dios, tomaron todo su oro, lo derritieron y lo convirtieron en una estatua con la forma de un becerro. Eso suena un poco raro, ¿cierto? Hicieron un becerro de oro y adoraron al becerro en lugar de adorar a Dios.

Cuando Moisés bajó de la montaña y vio lo que habían hecho, estaba muy enojado y muy triste. Dios también estaba muy enojado con los israelitas. Pero, en lugar de enojarse con ellos y castigarlos, Dios les dio instrucciones de construir un tabernáculo. De esta manera, cuando Moisés necesitaba hablar con Dios, podía ir al tabernáculo para no tener que dejar a la gente y subir a la montaña.

Veamos Éxodo 25:8 (**Pide al Sparkie preseleccionado que lea el versículo**). Aquí es donde Dios le dijo a Moisés que los israelitas le construyeran un tabernáculo. Dios le dio a Moisés instrucciones muy específicas sobre cómo construir el tabernáculo. Entonces Moisés regresó con los israelitas y les dio las instrucciones de cómo debía construirse el tabernáculo. **(Este es un buen momento para mostrar una ilustración de cómo se veía el tabernáculo mientras lo describes verbalmente. Si has ampliado una imagen de este, deja que un Sparkie o dos sostengan el papel mientras describes el tabernáculo)**. Primero era necesario hacer una cerca para rodear el tabernáculo. La cerca necesitaba estar hecha de tela y solo tenía una abertura.

Dentro de la cerca estaba el tabernáculo. Las paredes del tabernáculo estaban hechas de madera y el techo estaba hecho de cuatro alfombras colocadas una encima de la otra para protegerlo de la lluvia y el sol.



Dentro del tabernáculo había dos habitaciones: el Lugar Santo y el Lugar Santísimo, que significa el lugar MÁS sagrado. El Lugar Santísimo es donde habitaba Dios. El Lugar Santísimo era tan especial que la única persona que podía entrar ahí era el sumo sacerdote, un sacerdote muy especial. Y solo podía entrar una vez al año después de ponerse ropa especial.

Después de que Moisés y los israelitas construyeron el tabernáculo tal como Dios les dijo, Dios habitó en el tabernáculo. Dios mostró Su presencia en el tabernáculo de una manera especial. Durante el día los israelitas veían una nube y por la noche veían una columna de fuego. ¡Dios se presentaba en la nube y el fuego! Debido a que Dios se mostró de esta manera, todas las personas sabían que Él estaba con ellos y recibían consuelo.

Te hace sentir bien saber que Dios está ahí todo el tiempo, ¿verdad? Cuando confías en Jesús como tu Salvador, Dios está contigo todo el tiempo. Él incluso está contigo ahora mismo. Es posible que no podamos verlo como lo hicieron los israelitas con la nube y la columna de fuego, pero aun así podemos saber que Él está con nosotros. Sabemos que Él está con nosotros porque Su Palabra, la Biblia, lo dice. Veamos Hebreos 13:5. (**Pide al Sparkie preseleccionado que lea el versículo**). Aquí leemos que Dios ha dicho que nunca nos dejará. ¡Aunque no puedas verlo, puedes saber que Dios está contigo SIEMPRE! Él está contigo cuando tienes miedo por la noche, cuando estás en una fiesta de cumpleaños, cuando estás en la escuela, cuando estás haciendo algo que sabes que está mal y cuando haces algo que es correcto. Él está siempre contigo. ¿No es reconfortante saberlo?

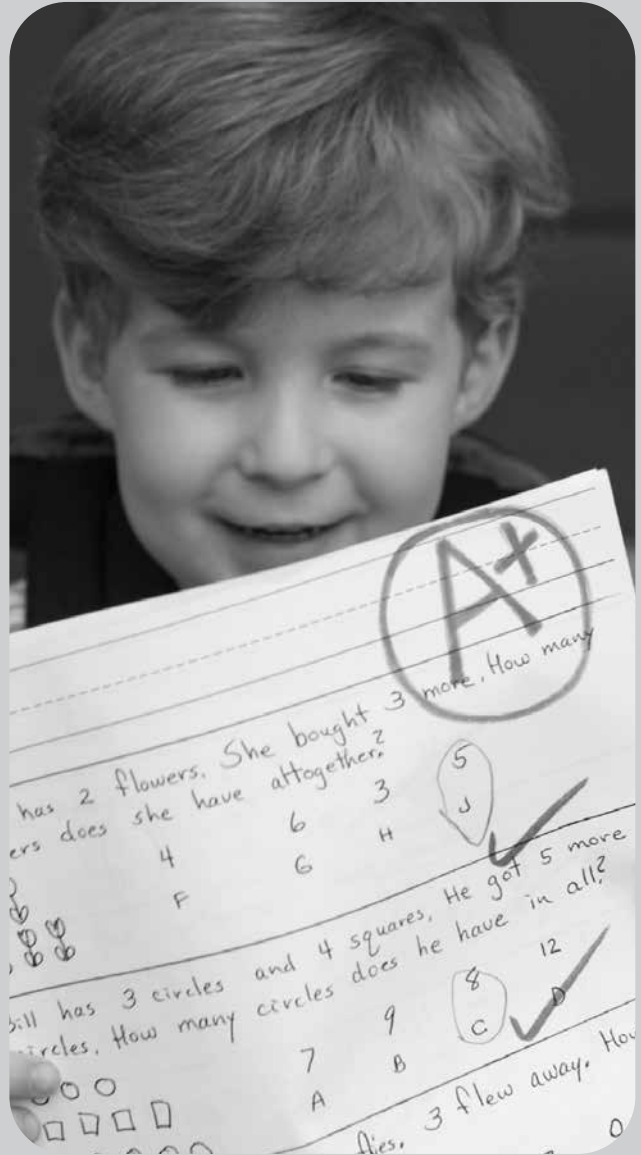
Desafío

Oye, ¿recuerdas este _____
(nombre del juguete) que te mostré al
comienzo de esta lección? ¿Qué era lo que
necesitaba para armarlo correctamente?
(¡Instrucciones!) Así es, ¡las instrucciones!
Y la Biblia nos da instrucciones. Dios le dio
a los israelitas instrucciones sobre cómo
construir el tabernáculo. La Biblia también nos
da instrucciones sobre cómo debemos tratar
a los demás. Debemos ser amables, amorosos
y pacientes. La Biblia nos dice cómo podemos
ser amables, amorosos y pacientes. ¡La Biblia
es nuestro libro de instrucciones de cómo Dios
quiere que vivamos nuestras vidas!

La Biblia también nos habla sobre los israelitas
y cómo sabían que Dios estaba con ellos.
Podemos estar seguros de que Dios también
está con nosotros, cuando creemos en Jesús
como nuestro Salvador. Si no has creído en Jesús
como tu Salvador, habla conmigo u otro líder.
Nos encantaría hablar contigo sobre cómo
puedes creer en Jesús como tu Salvador.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Piensen en un momento en que su familia estaba
pasando por algo triste; cuando alguien en su
familia estuvo enfermo o tal vez cuando una
mascota murió. Animen a sus hijos diciéndoles
que Dios estaba con la familia en esos
momentos. Ahora piensen en un momento en
que su familia estaba contenta; como cuando
nació un bebé o cuando a su hijo le fue bien
en una tarea de la escuela. Hazles saber que
Dios también estaba con su familia. Los niños
entienden mejor los conceptos cuando pueden
relacionarlo con algo tangible y concreto.



En la página 198
encontrarás tarjetas con
ayudas para trabajar
en familia. ¡Las
puedes copiar y
distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día turbulento:** Los israelitas deben haberse sentido confundidos cuando Moisés no estuvo allí para guiarlos. Planifica esta actividad temática después de dos o tres meses del inicio de la clase anual cuando los Sparkies ya entienden el flujo regular de la clase. De esta manera, los Sparkies disfrutarán de la clase en lugar de sentirse confundidos. Cuelga todas las imágenes y carteles en tu clase al revés o de lado. Dale a los Sparkies sus gafetes con sus nombres escritos al revés o mezclados.

Ideas de juego

- **Constrúyelo rápido:** Trae Legos® suficientes para que cada equipo tenga muchos. De antemano, averigua cómo construir algo que se parece a Sparky. Escribe las instrucciones sobre cómo construir un Sparky con Legos y muéstrales una imagen del objeto terminado. Los Sparkies se sentarán alrededor de su montón de Legos y, cuando suene el silbato, comenzarán a construir. Probablemente necesiten algunas instrucciones de sus líderes. El primer equipo en hacer el Sparky gana.
- **Pila de bloques:** Usa cajas de cartón y haz que los Sparkies construyan torres. ¡La torre más alta gana!

Opciones de enseñanza

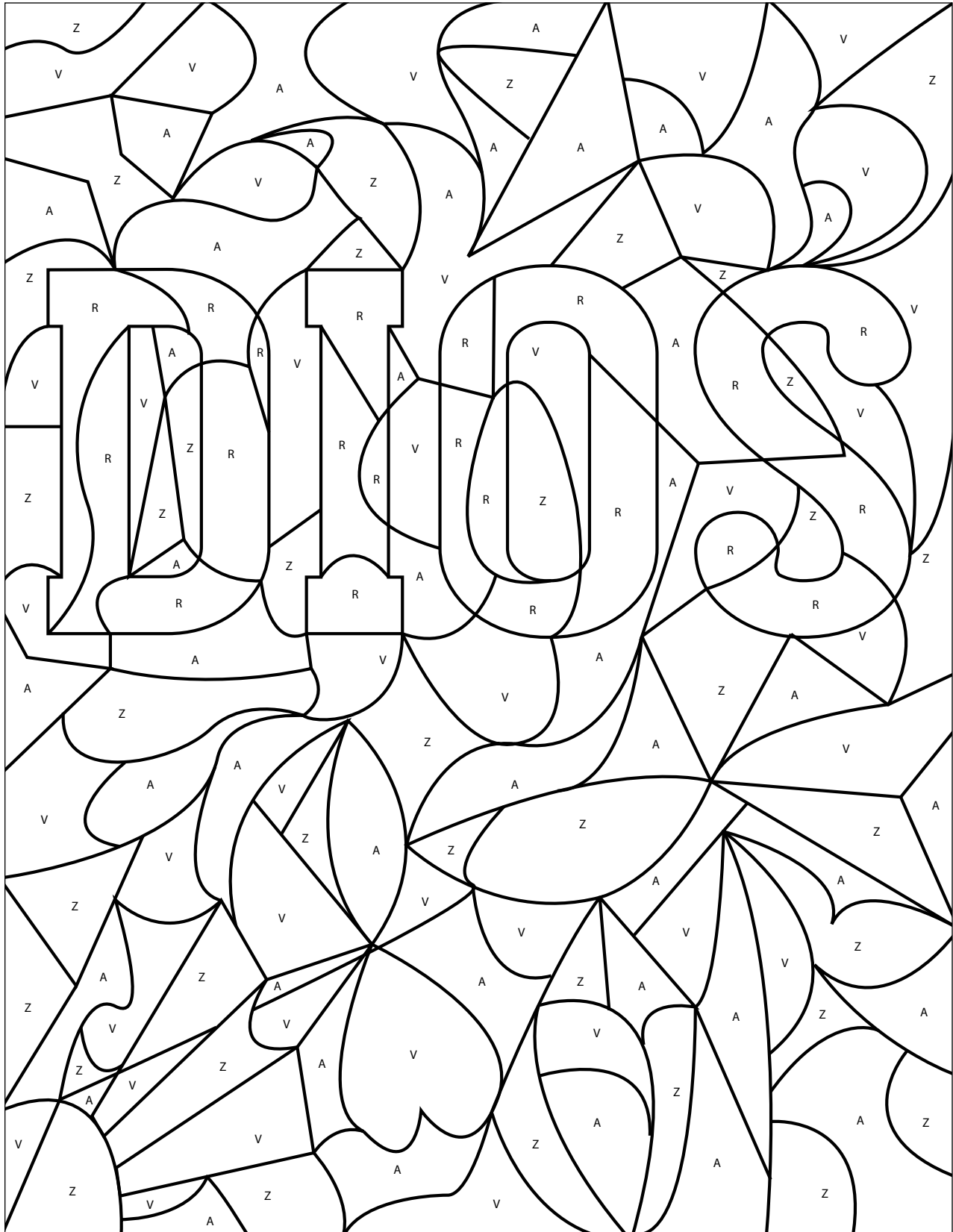
- Imprime una imagen grande del tabernáculo. La lección sugiere un sitio web o puedes buscar en tu iglesia o biblioteca pública local un libro que tenga imágenes del tabernáculo. Los Sparkies aprenderán mejor si tienen una representación tangible del tabernáculo.
- La sección «Desafío» termina con una palabra de ánimo para los Sparkies respecto a que Dios siempre está con nosotros. Habla sobre un ejemplo de tu vida o haz que otro líder hable sobre un momento en que fue claro que Dios estuvo presente.



Actividades Para Los Sparks

¡Colorea la imagen para ver qué palabra aparece! Usa esta guía para colorear la imagen:

R = Rojo V = Verde A = Amarillo Z = Azul



Para Leer

Josué 10-12

Para Buscar

Josué 10:12-13 (*Pide a un Sparkie que busque los versículos y que esté listo para leerlos al grupo.*)

Para Pensar

Dios le dijo a Josué que entrara a la Tierra Prometida y se deshiciera de los enemigos de Israel. Él estuvo involucrado en muchas batallas y en la mayoría de ellas le fue bien. Para que los israelitas ganaran estas batallas, necesitaban mantenerse fieles al Señor, seguir Sus instrucciones y confiar en Él para la victoria.

Josué 10 nos muestra una batalla en la que se le promete la victoria a Israel (v. 8). El Señor ayudó a Josué y a su ejército al permitir que cayeran desde el cielo grandes piedras de granizo, matando a muchos de los enemigos (v. 11). Josué luego ordenó al sol que se detuviera para que él y su ejército pudieran atrapar a los enemigos mientras huían (v. 12). Dios decidió mostrar Su poder y hacer que el sol se detuviera por un día, ayudando así a Josué y a los israelitas.

Este es un momento fascinante. Josué 10:14 dice que no hubo otro día como este. Josué sabía que Dios quería que él se librara del enemigo. Josué también sabía que necesitaba más horas de luz para completar esa tarea.

Josué quería hacer lo correcto y seguir las instrucciones de Dios. Dios mostró Su poder de una manera única haciendo que el sol se detuviera.

Demostración

Esta lección requiere jugar una versión de «Simón dice». En vez de decir «Simón dice» antes de cada instrucción, los Sparkies solo harán lo que les PIDAS hacer; si simplemente les DICES que hagan algo, ellos no deben hacerlo. Adapta los ejemplos de acuerdo al salón y al espacio disponible.



Narración

¿Todos aquí saben jugar «Simón dice»? En «Simón dice», yo te digo que hagas ciertas cosas, pero solo deberías hacerlas si primero te digo «Simón dice». Hoy jugaremos un juego parecido a «Simón dice». Solo debes hacer las cosas que te PIDA EL FAVOR que hagas. ¡Si yo solo te DIGO que hagas algo, no lo hagas pues perderás! ¿Todos listos?

Bien, todos de pie. ¡Oh, oh! Algunos de ustedes se levantaron. No les PEDÍ EL FAVOR que se pusieran de pie, les dije que se pusieran de pie. ¿Se podrían poner todos de pie por favor? Gracias. Yo les pedí que se levantaran y lo hicieron. Ahora, ¿podrían por favor darse una palmadita en la parte superior de su cabeza? Buen trabajo. Ahora soba la cabeza de la persona que está a tu lado. Vaya, no PEDI EL FAVOR ¡solo te lo DIJE! ¿Podrías por favor dejar de dar palmadas a tu cabeza? Gracias. ¿Pueden por favor todos saltar? ¿Pueden por favor saltar todos en un solo pie? ¡Excelente! Ahora dejen de saltar. ¡Chicos, ustedes están mejorando! Yo les dije que dejaran de saltar en lugar de pedirles el favor que dejaran de saltar. Muy bien, ¿podemos por favor sentarnos todos y dejar de jugar? ¡Buen trabajo chicos!

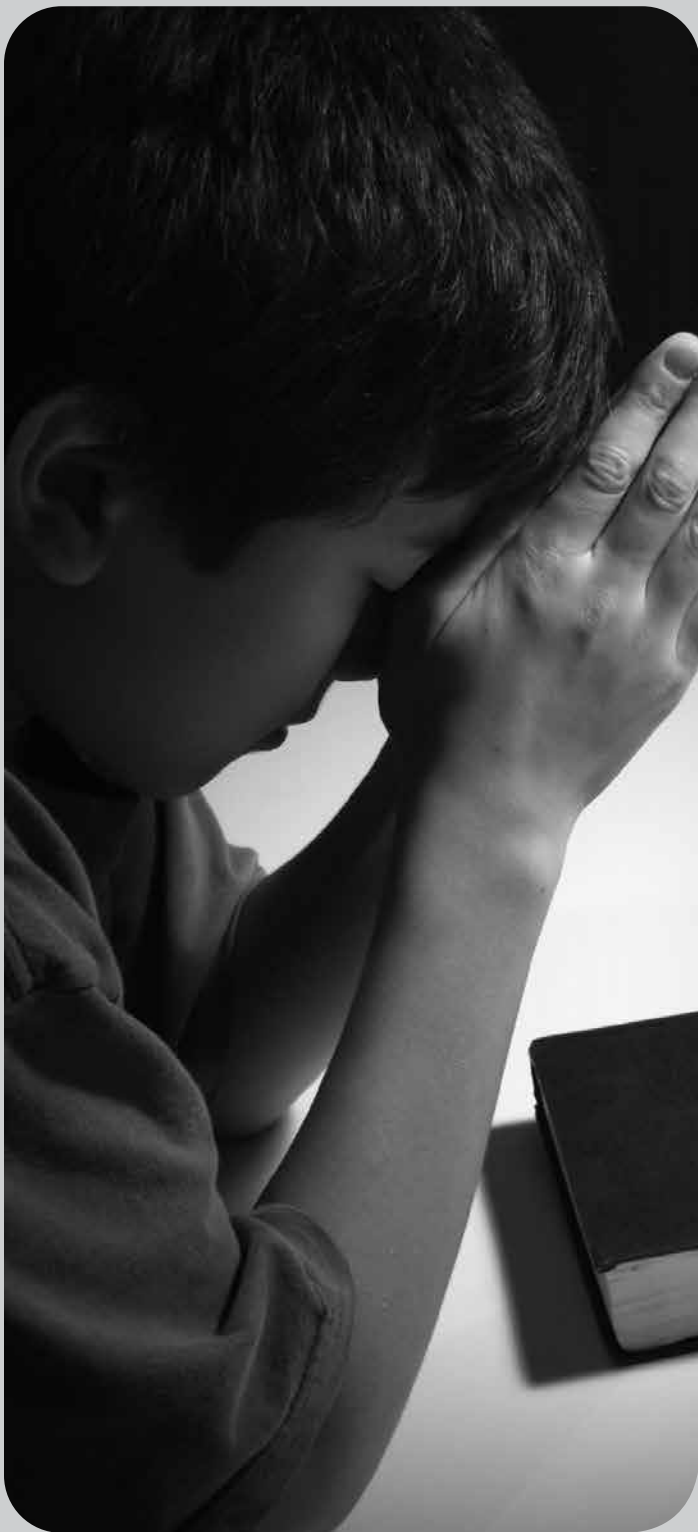
En este juego, se suponía que solo debías hacer cosas que te PEDÍ EL FAVOR que hicieras, no las cosas que te DIJE que hicieras. ¿Entiendes la diferencia? (**Pide a unos Sparkies que expliquen la diferencia para asegurarte de que todos lo entiendan**).

¿Qué dirían tu mamá o tu papá si solo hicieras lo que ellos te piden el favor que hagas y nunca haces lo que te dicen que hagas? ¡Probablemente te meterías en problemas! Cuando tu mamá y tu papá te dicen que hagas algo, debes obedecerlos.

¿Alguna vez le has pedido el favor a tu mamá o a tu papá que hagan algunas cosas por ti, o solo les dices qué hacer? Qué tal si le dices a tu mamá: «Oye, mamá, hazme de cenar». ¿Ella te escucharía? ¿Qué pasaría si dijeras, «mamá ¿podrías por favor hacerme la cena?». Probablemente ella escucharía mejor tu petición que si le ordenas que te haga la cena.

Tus padres son mayores que tú y están a cargo de ti. Ellos son tu autoridad. Ellos están para decirte lo que tienes que hacer al igual que sus padres les dijeron qué hacer cuando tenían tu edad. Tú no estás para decirles qué hacer. Lo mismo sucede con tus líderes de Awana o tus maestros de la escuela. Necesitamos respetar a quienes son nuestras autoridades. (**Asegúrate de que los niños entiendan que tú estás hablando de personas a quienes sus padres conocen y en quienes ellos confían. Ellos han puesto a sus hijos al cuidado de esa persona. El hecho de que alguien sea mayor no significa que tenga autoridad sobre un niño como, por ejemplo, un extraño en la calle, etc.**).





Narración continuación

«Respeto» significa que tú escuchas a la persona y haces lo que él o ella te dice que hagas. Decirle a tus líderes o maestros qué hacer es una falta de respeto. Si quieres que los líderes hagan algo por ti, pídeles el favor.

¿Cómo hablamos con Dios? Hablamos con Dios a través de la oración. ¿Se supone que debemos respetar a Dios? ¡Claro que Sí! Cuando oramos, ¿deberíamos decir «oye Dios, dame una bicicleta»? ¡De ninguna manera! La Biblia dice que debemos PEDIRLE a Dios las cosas, no decirle lo que queremos y lo que Él debe hacer.

Nuestro pasaje bíblico de esta semana nos habla sobre Josué y cómo luchó contra los enemigos de Israel. Él y su ejército necesitaban más luz de día para atrapar a los enemigos mientras huían. Ahora que lo leemos, hay una parte de la historia de Josué que podría ser un poco confusa para nosotros. Veamos Josué 10:12-13. (**Pide al líder que lea los versículos**). Estos versículos dicen que Josué oró y le dijo a Dios que quería que el sol se detuviera para poder ganar la batalla. Hmm, veamos esto un poco más de cerca. Ahora que sabemos que está mal decirle a Dios qué hacer, debe haber algo en estos versículos que debemos entender mejor.

¡Espera! ¡Mira aquí! ¡Ya lo veo! La forma en que la Biblia lo dice, ¡Josué no le dijo a Dios qué hacer! Josué le habló al sol y Dios lo escuchó y decidió mostrarle a Josué Su poder. Josué sabía que Dios quería que derrotara a sus enemigos. Josué también sabía que la única forma de hacerlo era contando con más luz de día para que él y su ejército pudieran ver a los enemigos mientras huían. Josué no estaba tratando de dominar a Dios. Él sabía que eso estaba mal y que no era respetuoso. Josué le habló al sol y le dijo que se quedara donde estaba. Como Dios quería mostrarle Su poder a Josué, a su ejército y a todos los enemigos, hizo que el sol se quedara donde estaba.

Desafío

Entonces Dios mostró Su poder ese día al hacer que el sol se quedara donde estaba para que Josué pudiera vencer a los enemigos. Dios no ha mostrado Su poder exactamente de la misma forma desde entonces, pero Él nos muestra Su poder de muchas otras maneras. Una de esas formas es cuando permitió que Su Hijo, Jesucristo, muriera en la cruz por nuestros pecados. Dios no tenía que permitir que Jesús muriera. A Dios le dolió mucho ver a Su Hijo sufrir. Pero Dios mostró Su poder al permitir que Jesús muriera, pues luego ¡Dios resucitó a Jesús de la muerte! Y Él hizo todo esto para que tú y yo pudiéramos tener vida eterna en el cielo al creer en Jesús como nuestro Salvador.

Dios nos dice que todos somos pecadores y que todos necesitamos ser salvos. Dios lo sabe todo, ¡así que tiene la razón! También nos dice que la única forma de ser salvo es creer en el Señor Jesucristo como nuestro Salvador. ¿Crees en Jesucristo como tu Salvador? Por favor habla con tu líder si no lo has hecho.

¡Nos encantaría hablar contigo sobre cómo puedes estar seguro de que tienes la vida eterna!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Diversión a la luz del sol:** Los Sparkies traerán sus gafas de sol favoritas. Decora el salón con dibujos del sol y escenas de verano. Dale premios o puntos a los chicos que se vean más graciosos, a las gafas más grandes y a las más coloridas.
- **Día del «por favor»:** Cuando un Sparkie o un líder le pida a otra persona que haga algo, él o ella termina la solicitud con «por favor». Por ejemplo, al iniciar el tiempo de clase y tratar de hacer que los Sparkies se calmen, el líder dirá: «Bueno, todos en sus puestos, ¡por favor!». Los Sparkies que mejor sigan la orden tendrán un premio.

Ideas de juegos

- **Recolección de manzanas:** Necesitarás cuatro manzanas, cuatro vendas para los ojos, cuatro pines circulares, el *pin* central y la *beanbag*. Coloca el *pin* central y la *beanbag* en el medio del círculo. Coloca los pines circulares en las líneas de salida. Un jugador de cada equipo se arrodilla en la línea de salida, de frente al centro del círculo y con los ojos vendados. Coloca una manzana al azar dentro del cuadrante de cada equipo después de que el jugador tenga los ojos vendados. Cuando suene el silbato, el jugador gatea alrededor de su sección para encontrar la manzana. Cuando la encuentra, se quita la venda de los ojos, levanta la manzana, corre alrededor de su *pin* circular y hacia el centro por el *pin* o la *beanbag*.
- **Frenesí de la linterna:** Necesitarás seis linternas, una para cada equipo y dos para usar en lugar del *pin* central y la *beanbag*. Todos participan en este juego, cuatro jugadores a la vez. Con una linterna encendida, los jugadores comienzan en la línea de partida de su equipo. Apaga la mayoría de las luces de tu sala de juegos, pero no todas, pues muchos Sparkies todavía son pequeños y pueden tener miedo si está completamente oscuro. Cuando suene el silbato, el primer participante corre alrededor del círculo una vez. Cuando termina su carrera, pasa la linterna (el bastón de turno) al siguiente jugador, quien corre alrededor del círculo una vez. Después de que el cuarto jugador corre alrededor del círculo una vez, correrá hacia el centro por una de las dos linternas. Jueguen múltiples rondas para que todos los Sparkies tengan su turno.

Opciones de enseñanza

- Para ayudar a los Sparkies a comprender cuánto tiempo estuvo el sol detenido (la Biblia dice casi un día completo), diles que es como irse a la cama con el sol todavía arriba y cuando te despiertas todavía el sol está ahí y nunca se ocultó mientras dormías.
- Pregúntale a los Sparkies cómo podemos mostrarle respeto a Dios.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Los padres y los niños deben repasar las reglas de su hogar con frecuencia. ¡Los niños deben recordar que sus padres dirigen el barco! Hablen sobre las formas en que sus hijos pueden mostrarles respeto, así como también sobre las formas en que sus hijos pueden mostrarse respeto mutuo. Por ejemplo: compartir el control remoto con los hermanos, poner la mesa la PRIMERA vez que mamá lo pide, dejar que un hermano tenga el asiento de la ventana en el auto, pedir permiso para tener una galleta en lugar de solo tomarla.

En la página 198 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Actividades Para Los Sparks

Hablen sobre las formas en que los Sparkies pueden mostrar respeto a sus padres. Discutan sobre las formas en que pueden mostrar respeto en el salón, como pedir el turno en lugar de decir: «es mi turno». Levanta la mano para hablar en lugar de simplemente interrumpir durante el tiempo de clase.



Para Leer

Josué 5:13–6:27

Para Buscar

Josué 1:9 (*Pide a un Sparkie que busque el versículo y que esté listo para leerlo al grupo*).

Para Pensar

Esta lección es idealmente la primera de una serie de dos partes con la lección «A la manera de Dios, todo el tiempo» (p.148) pero también puede impartirse independientemente.

La fascinante y verdadera historia de Josué y los muros de Jericó es un episodio bíblico bien conocido. Aun así, muchos de tus Sparkies puede que no estén familiarizados con ninguna de las historias del Antiguo Testamento, incluso las más conocidas. Puede que ellos (y tal vez tú mismo) no conozcan la historia del pueblo de Dios, el pueblo de Israel, que se desarrolló antes del libro de Josué, ¡y que es la razón por la cual todas estas personas se encuentran en ese momento en Jericó! Al mirar la historia, verás que el relato de Josué y Jericó es más que una historia de personas caminando por una ciudad y de muros derrumbándose.

Durante 40 años, el pueblo de Israel vagó por el desierto esperando entrar a la tierra que Dios les había prometido. No habían seguido a su líder, Moisés (y por lo tanto a Dios). Finalmente, la nueva generación estaba lista para cruzar el río Jordán y conquistar la tierra. El libro de Josué registra cómo Josué lideró a estas personas a medida que finalizaban su viaje, para luego entrar y conquistar la Tierra Prometida.

El libro de Josué trata de victorias y derrotas. Para establecerse en la Tierra Prometida, el pueblo de Israel tuvo que ganar batallas e incluso una guerra. A medida que leemos el libro de Josué, aprendemos cómo desarrollar el valor necesario para ser completamente obedientes a Dios (Josué 1:8).

El liderazgo de Josué jugó un papel importante en la victoria militar en la Tierra Prometida. Él fue un buen soldado y general del ejército. Pero algo aún más importante es que Josué dirigió al pueblo espiritualmente. Él era un hombre de Dios. Josué sabía y les enseñó que todos ganamos cuando obedecemos el plan de Dios. ¡Verás cómo se desarrolla este concepto en la lección! ¡Dios todavía está buscando hombres y mujeres, adolescentes y sí, incluso niños, que se levanten por Él! Él quiere que sepamos que nuestra confianza y obediencia a Él nos lleva a la victoria. Aquí es donde comienza todo: *Purifíquense, porque mañana el SEÑOR va a realizar grandes prodigios entre ustedes* (Josué 3:5).

Entonces, mientras tomas tiempo preparándote para enseñar esta lección, retrocede un poco. Aunque el texto real de esta lección es Josué 5:13–6:27, te ayudará mucho regresar y leer Josué 1 en adelante.

Recuerda, el objetivo de enseñar a los niños esta lección no es simplemente enfatizar la conquista de Jericó y la destrucción que siguió. Más bien, en este caso, nuestro objetivo es enseñar a los niños las historias de las personas que obedecieron a Dios y que hicieron las cosas a la manera de Dios, por inusual o extraño que parezca.

Preparación

Necesitarás:

- Un par de zapatos cómodos para caminar.

Demostración

Haz un simple juego con los niños, de dos o tres minutos: «sigue al líder». Antes de comenzar, asegúrate de que entiendan el juego y que estén tranquilos, callados y concentrados. Dile a los Sparkies que hagan una fila detrás de ti (u otro líder) e indícales: «¡Por favor, mírenme, síganme y hagan lo que yo hago!». Luego, los niños deben imitar tus acciones mientras los llevas por todo el salón. Puedes levantar los brazos, marchar, andar de puntillas, aplaudir, zigzaguear alrededor de las sillas, etc. Termina el juego con una última acción: voltea para mirar a los niños (de modo que vean lo que estás haciendo) y pretende que tocas una trompeta. (¡El sonido de las trompetas se hace significativo durante la lección bíblica!) Si tu grupo es grande, pide a los líderes de equipo que jueguen «sigue al líder» con sus equipos individuales durante unos minutos.



Narración

(Prepara un póster sencillo que represente una pared grande y cuadrada. La representación será buena incluso si se ve tosca y simple; no necesita ser elegante. Sin embargo, si tienes alguna habilidad artística, puedes optar por hacer una pared más detallada. Para tener una idea, visita en internet:

assets.answersingenesis.org/img/articles/cm/v21/i2/212cross_section.jpg*

christiananswers.net/q-abr/jericho-bryantwood.jpg*

¿Hicieron un buen trabajo siguiendo al líder en nuestro juego? Sé que algunos de ustedes estuvieron mirando y haciendo exactamente lo que yo (u otro líder) estaba haciendo. Pero a veces cuando jugamos «sigue al líder», ¡los niños no MIRAN al líder! ¡Y no SIGUEN al líder!

Hace mucho tiempo, Dios acababa de hacer algo maravilloso por su pueblo. Dios los ayudó a cruzar un río hacia la tierra especial que dijo que les daría. Después de cruzar el río Jordán en tierra firme, el pueblo de Israel acampó cerca de una ciudad llamada Jericó.

Jericó era una ciudad muy antigua. Era como un fuerte con enormes muros de piedra a su alrededor. **(Muestra el dibujo de la pared)**. Las paredes eran muy gruesas y altas. ¡Me imagino

*Las referencias a sitios web y recursos no creados por Awana son para su información y no son necesariamente una aprobación del contenido.

Narración

continuación

que las paredes eran más altas que este salón! Tal vez en algunos lugares, los soldados vigilaban el muro, para que nadie pudiera entrar y lastimar a la gente.

¿Puedes imaginarte esa ciudad con una gran puerta en el frente que estaba bien cerrada? Nadie podía entrar o salir cuando la puerta estaba cerrada.

La gente DENTRO de la ciudad de Jericó era muy perversa. Ellos eran malos. ¿Puedes creer que no amaron ni obedecieron a Dios? Lamentablemente, no estaban siguiendo a Dios. Entonces Dios le dijo a Josué y a su pueblo que los ayudaría a destruir esta malvada ciudad. **(Nota para el maestro: Esto es suficiente en cuanto a la destrucción. No queremos que los niños enfoquen su pensamiento en la destrucción y se desvíen del propósito de la lección, que es la obediencia).**

El pueblo de Dios, el pueblo de Israel, estaba FUERA DE LOS MUROS. Dios le indicó a Josué, el líder del pueblo de Dios: «Dile a tu pueblo que escuchen lo que les digo. Te diré qué hacer cuando llegues a la ciudad de Jericó. Marcha alrededor de la ciudad una vez al día durante seis días. Luego, el séptimo día, marcha alrededor de la ciudad siete veces. La séptima vez, díles a todos que griten muy fuerte. Entonces las murallas de la ciudad se derrumbarán.

Josué le dijo al pueblo exactamente lo que Dios había dicho. Josué quería obedecer a Dios. Él sabía que Dios los ayudaría a ganar la batalla. **(Pide al Sparkie preseleccionado que lea Josué 1:9).** Todos ellos se prepararon para obedecer a Dios y marchar alrededor de la ciudad.

¿Alguna vez has caminado por una ciudad?

Pongámonos los zapatos cómodos y caminemos con el pueblo de Israel. **(Ponte los zapatos y amárratelos mientras los niños observan. Ellos pueden hacer que también se están poniendo los zapatos).**

El primer día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero la gente estaba en silencio, tal como Dios les había instruido. **(Levanta un dedo, luego dos, luego tres, y así sucesivamente a medida que cuentas los días. Mantén tu voz llena de suspenso mientras cuentas los días hasta llegar siete).**

En el segundo día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero el pueblo estaba en silencio, tal como Dios les había instruido.

En el tercer día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero el pueblo estaba en silencio, tal como Dios les había instruido.

En el cuarto día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero el pueblo estaba en silencio, tal como Dios les había instruido.

En el quinto día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero el pueblo estaba en silencio, tal como Dios les había instruido.

En el sexto día, el pueblo de Israel marchó alrededor de la ciudad de Jericó. Los sacerdotes tocaron sus trompetas, pero el pueblo estaba en silencio, tal como Dios les había instruido.

Luego, el séptimo día, el pueblo se levantó temprano en la mañana. ¡ESE DÍA FUE DIFERENTE! En el séptimo día marcharon alrededor de la ciudad de Jericó SIETE veces (en lugar de solo una), tal como Dios les dijo. Obedecieron a Dios e hicieron lo que Él les ordenó. ¡Me imagino que se estaban cansando de tanto caminar! Tal vez les dolían los pies. ¿Crees que dejaron de obedecer a Dios solo porque estaban cansados? No, la Biblia nos dice que el pueblo de Dios siguió obedeciéndole.

La séptima vez alrededor de la ciudad de Jericó, todos dieron un gran grito. Gritaron en voz alta y los sacerdotes tocaron sus cuernos.

¿Sabes cómo gritar fuerte? Cuando levante mis manos, quiero escucharte gritar. Luego, cuando baje las manos, todos estaremos muy callados. **(Solo permite este «momento de gritos» si estás seguro que tu grupo de niños puede seguir las instrucciones y volver a quedarse en silencio cuando les digas).**

Cuando el pueblo de Israel gritó en voz alta, ¿sabes lo que pasó? Los altos muros de Jericó temblaron y se cayeron al suelo. ¡Dios derribó los muros! Ahora el pueblo de Dios podría caminar directamente hacia la ciudad. Dado que siguieron a su líder, triunfaron en Jericó.

¿Sigues a Dios? ¿Haces lo que Dios dice?



Desafío

(Habla sinceramente, mirando directamente a los ojos de los niños. Pueda que tengas que trabajar duro para mantener su atención ahora que la historia ha terminado).

¿El secreto para que Josué ganara la batalla de Jericó fue que OBEDECIÓ a Dios! Cuando Dios habló, Josué escuchó y obedeció. Josué fue un hombre que quiso obedecer a Dios. ¿Quieren obedecer a Dios? **(Deja que los niños asientan y digan SÍ).** Yo también. Quiero obedecer a Dios todos los días. Una forma muy importante de obedecer a Dios es escuchar a nuestros padres. ¿Cuántos de ustedes quieren obedecer a sus padres? Dios se complace cuando los niños obedecen a sus mamás y papás. Los niños también deben obedecer a sus abuelos y maestros.

¿Por qué le dio Dios a Josué instrucciones tan extrañas? ¿Quién ha oído hablar de personas que tocan trompetas y gritan para ganar una batalla? Bueno, chicos y chicas, no sé con certeza por qué Dios le dijo a Su pueblo que marcharan alrededor de Jericó, ¡pero sí sé una cosa! Dios quería que el pueblo le obedeciera, sin importar lo que dijera. ¿Y obedecieron? Sí, lo hicieron. Hicieron exactamente lo que Dios les dijo que hicieran.

La Biblia nos dice que debemos seguir a Dios. Si no has creído en Jesús como tu Salvador, entonces eso es lo que Él quiere de ti. El primer paso para seguir a Jesús es aceptar cuánto te ama; quiere que confíes en Él como tu Salvador. **(Presenta brevemente el mensaje del evangelio, usando Romanos 3:23, Romanos 6:23 y Juan 3:16 según lo permita el tiempo y según te guíe el Espíritu Santo).**

Ayudas Para Trabajar En Familia

Sigue al Líder

Padres, pueden jugar «sigue al líder» con sus hijos en casa, igual como los Sparkies lo hicieron en la clase esta semana. Antes de comenzar, asegúrense de que los niños entienden lo que ustedes están haciendo y de que ellos están tranquilos, callados y concentrados en lo que les están mostrando. Díganles que observen, escuchen y que obedezcan rápidamente.

Di a los niños que les sigan por toda la casa y el patio. Den vueltas dentro y fuera de las habitaciones, alrededor de muebles, etc. Levanten los brazos, aplaudan, marchen, caminar de puntillas, etc.

¡Los niños disfrutarán este juego! Cuando terminen de jugar, tienen la oportunidad de enseñarles acerca de obedecer a Dios. Diles: «También queremos seguir a Jesús. Queremos hacer exactamente lo que ÉL quiere. Queremos mirar, escuchar y obedecer rápidamente».

Luego pregunta a los niños cómo pueden «seguir» a Jesús. Escribe aquí sus ideas:

Ya te lo he ordenado: ¡Sé fuerte y valiente! ¡No tengas miedo ni te desanimas! Porque el SEÑOR tu Dios te acompañará dondequiera que vayas. (Josué 1:9)

Ideas Para Enseñar

Día temático

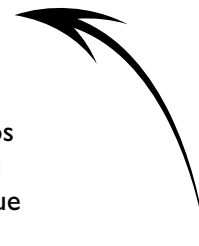
- **Campo de entrenamiento:** El caminar alrededor de Jericó se pudo haber sentido como un campo de entrenamiento para los israelitas. Dale a los Sparkies camisetas especiales y un emblema (identificador metálico tipo militar). Los líderes usan gafas de sol y actúan como instructores militares. En medio de las secciones del club, los Sparkies marchan y dicen en coro: «¡Soy un soldado del Señor! / Mi espada es la Biblia, sí señor. / ¡Todos los días la leeré / y sus preceptos seguiré!». En el tiempo del manual, los Sparkies recitan secciones mientras prestan atención. Entrégales certificados por haber finalizado el Campo de Entrenamiento.
- **Zapatos locos:** Entrégales premios por los zapatos más grandes, feos, extraños y divertidos.

Ideas de juegos

- **Sigue al líder:** ¡Viejo pero bueno! Pon música de marcha mientras lideras. Deja que los Sparkies se turnen siendo el líder.
- **Derribando Jericó:** Prepara bloques grandes para representar los muros de Jericó. Los Sparkies se turnan usando una pelota para derribar la pared.

Opciones de enseñanza

- En lugar de dibujar un muro grande y cuadrado como se sugiere, construye un muro con bloques u otro material. Cuando llegues al día siete en la lección, derriba el muro mientras hablas sobre cómo cayó el muro después de que los israelitas dieron un gran grito.



En la página 198 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Actividades Para Los Sparks

¡Ponte los zapatos cómodos!



¡Dios siempre estuvo con Su pueblo, el pueblo de Israel! Ellos obedecieron Sus instrucciones y marcharon alrededor de la ciudad de Jericó.

Colorea estos zapatos cómodos con tu color favorito. Mientras colorea, piensa y recuerda que Dios está CONTIGO dondequiera que vayas. ¡Dios te ama y te cuida en cada lugar donde camines, corras, saltes o viajes en automóvil!

Encuentra estos siete lugares a los que podrías ir durante la semana. Recuerda que Dios está contigo donde quiera que vayas. (Para ayudarte, cada palabra en el rompecabezas comienza con una de las letras en **NEGRILLA**).

CASA

TIENDA **C** O L E G I O Ñ A P D V X

IGLESIA Q **C** A R R O T I E N D A P

CARRO L W M **P** A R Q U E H I L T

SPARKS Y K F I G L E S I A G B C

PARQUE S P A R K K S F **C** A S A R

COLEGIO

Para Leer

Josué 7 (Es probable que quieras repasar y leer Josué 5:13–6:27, el texto bíblico de soporte para esta lección).

Para Pensar

Esta lección es una continuación de «Ponte tus zapatos cómodos». O si deseas, la lección puede ser independiente.

Esta lección es sobre un hombre llamado Acán y comienza donde termina la lección anterior sobre Jericó. Ya sea que hayas enseñado esa lección o estés comenzando con esta, será útil que regreses y revises el material de «Ponte tus zapatos cómodos».

La victoria en Jericó debe haber sido de mucho ánimo para el pueblo de Israel, incluido Acán. La gente había obedecido las extrañas instrucciones de Dios de marchar alrededor de la ciudad y Jericó fue destruido. Pero las órdenes eran claras. Nadie debía quedarse con ninguno de los bienes materiales en Jericó. Lo único que se podían llevar era el oro, la plata, el bronce y el hierro para el tesoro del Señor.

Pero Acán se dejó llevar por los deseos de su carne. Él vio, deseó y se quedó cosas para él. Desobedeció las instrucciones de Dios. Tal vez pensó que podría salirse con la suya con el pecado secreto de robar ropa, oro y plata. Sin embargo, este no fue el caso. Debido a sus pecados de avaricia y robo, el pueblo de Israel sufrió una gran pérdida en su siguiente batalla en Hai. Josué 7:1 nos dice que el Señor estaba enojado con Su pueblo.

Para Buscar

Romanos 6:23; Juan 3:16 (*Pide a un líder que lea estos versículos durante la lección*).

Esta historia en Josué 7 es una lección sobre el pecado. Es una lección sobre un hombre que desobedeció las órdenes de Dios. También es una lección sobre cómo vivir a la manera de Dios todo el tiempo. Queremos enseñarles a los niños que Dios siempre desea nuestra obediencia, no solo cuando sea conveniente o cuando tengamos ganas. Él anhela profundamente nuestra fidelidad.

Mientras cuentas a los niños la verdadera historia de Acán, también les enseñarás lo que es el pecado (desobedecer a Dios) y luego podrás explicarles que Jesús vino a recibir el castigo por nuestro pecado. Esta historia triste y negativa sobre el pecado de Acán se convierte en una lección de esperanza y ánimo cuando enseñamos a los niños sobre Cristo, quien es el único que puede limpiarnos de nuestro pecado.



Demostración

(Sostén un cartel grande que diga: POR FAVOR OBEDECE LAS REGLAS. Lee el letrero a los niños en voz alta. Si esta lección es una continuación de «Ponte tus zapatos cómodos», comenzarás con el siguiente repaso breve. Si esta lección no es una continuación, simplemente cambia el siguiente párrafo preguntando a los niños cuántos de ellos han jugado «sigue al líder» y puedes continuar a partir de ahí).

¿Cuántos de ustedes estuvieron aquí la semana pasada cuando jugamos «sigue al líder»? Recuerdo que algunos de ustedes estaban viendo y haciendo exactamente lo que yo (u otro líder) estaba haciendo. Siguieron las reglas. Ahora veremos cómo _____ (otro líder) puede obedecer mis instrucciones.

(Prepara a otro líder con anticipación para que obedezca alternadamente las instrucciones que le des: una instrucción sí pero la siguiente no. Aquí hay una idea de cómo podría desarrollarse esta actuación):

TÚ: Por favor obedece las reglas. Por favor obedece todo lo que te digo.

LÍDER: ¡Bien! ¡Haré lo que me digas!

TÚ: Aplauda.

(El otro líder aplaude).

TÚ: Zapatea.

(El otro líder sacude la cabeza y dice: «¡No!»)

TÚ (dramáticamente, actuando frustrado): Por favor saluda a los niños.

(El otro líder saluda a los niños).

TÚ (actuando una vez más feliz): Por favor, date la vuelta.

(El otro líder vuelve a sacudir la cabeza y dice: «¡No!»)

(Continúa esta conversación y añade unas cuantas instrucciones más. Cada vez que el otro líder no obedece las instrucciones, debes actuar frustrado y triste. Cuando responde con obediencia, sonríe y actúa complacido).



Narración

¿Recuerdas nuestra lección de la semana pasada? **(Si esta no es la continuación, ve de todos modos directamente a la lección).** Dios solo le dio a Su pueblo algunas órdenes antes de ir a la malvada ciudad de Jericó. Les dijo que destruyeran la ciudad de Jericó por completo. La gente allí era muy mala. Dios dijo que los israelitas no deberían quedarse nada de esa malvada ciudad para ellos mismos o le sobrevendrían problemas a ellos y a todo el pueblo de Dios. Solo podían llevar el oro, la plata, el bronce y el hierro para el tesoro del Señor (un lugar donde guardas cosas que valen mucho) (Josué 6:17-19).

Dios quería que Su pueblo le obedeciera. Quería que le obedecieran en todo momento, no solo en algunas ocasiones, ¡como _____ **(nombre del líder)** hizo conmigo!

¿Entiendes las órdenes de Dios para Su pueblo? ¡Sí, yo también las entiendo! Las órdenes eran simples.

1. Destruyan la malvada ciudad de Jericó.
2. No se queden nada de Jericó para ustedes mismos.
3. Solo tomen el oro, la plata, el bronce y el hierro.

Estoy seguro de que Josué, el líder, quería que su pueblo obedeciera a Dios. Estoy seguro de que él quería que hicieran exactamente lo que Dios les dijo que hicieran. **(Revisa estas órdenes nuevamente con los niños).**

1. Destruyan la malvada ciudad de Jericó.

2. No se queden nada de Jericó para ustedes mismos.

3. Solo tomen el oro, plata, bronce y hierro.

Sí, cuando el pueblo de Israel, el pueblo de Dios, fue a Jericó, ¡vencieron! La ciudad de Jericó fue destruida. Pero hubo un hombre que no obedeció a Dios. **(Habla despacio y con tono de tristeza)**. Un hombre llamado Acán no siguió las órdenes. **(Sacude la cabeza con tristeza)**. Acán se quedó algunas de las cosas para él mismo. Y Dios no estaba contento debido a eso. Dios estaba enojado por el pecado de Acán.

Pero los amigos y la familia de Acán no sabían lo que él había hecho. Ellos no sabían que Acán había desobedecido a Dios.

Ahora, Hai era la siguiente ciudad perversa que el pueblo de Israel tenía que destruir. Qué nombre tan extraño para una ciudad. ¿Puedes decir Hai? ¿Probablemente incluso puedas deletrear Hai!

Nuevamente, el pueblo de Israel fue a la batalla. Estaban listos para destruir a Hai y vencer de nuevo, pero pronto regresaron corriendo. Habían sido ahuyentados por Hai. No ganaron esta vez.

Josué no podía entender por qué Dios les permitió perder la batalla en Hai. Le dijo a Dios que estaba muy molesto. Dios le explicó: «Perdiste la batalla en Hai porque alguien no obedeció mis órdenes en Jericó. ¡Alguien robó algunas de las cosas de Jericó! Necesitas encontrar a esa persona para que sea castigada. Entonces te ayudaré a vencer de nuevo» **(Ver Josué 7:11-12. Pregunta a los niños si ELLOS recuerdan las órdenes. Déjalos asentir o decir SÍ. Repasa las tres órdenes nuevamente. Luego continúa)**.

Josué no sabía que el hombre que desobedeció era Acán, pero Dios sí lo sabía.

Muy temprano a la mañana siguiente, Josué comenzó la gran tarea de buscar a esa persona que desobedeció a Dios. Llamó a toda la gente a presentarse delante de él. Cuando cada grupo de personas vino a él, Dios le dijo a Josué: «No, ninguno de estos lo ha hecho».

Entonces Dios le mostró a Josué exactamente quién desobedeció las órdenes. Dios le mostró a Josué que Acán era el hombre que pecó. Ahora Acán ya no podía ocultar su pecado.

Josué le dijo a Acán, «Dinos lo que has hecho».

Acán admitió: «He pecado». **(Habla muy tristemente, como Acán pudo haberse escuchado)**. «Estando en Jericó vi muchas cosas que quería. Vi un hermoso abrigo, algo de plata y algo de oro. Quería esas cosas, así que las tomé. Cuando volví a casa, escondí todas esas cosas lindas en un agujero debajo de mi tienda».

Josué envió a algunos hombres a buscar el abrigo robado, la plata y el oro. Y efectivamente, estas cosas estaban enterradas justo donde Acán dijo que estarían. Los hombres le trajeron todas las cosas ante su líder Josué.

¿Crees que Dios se sintió triste por el pecado de Acán? Sí, Dios estaba triste porque Acán había desobedecido las órdenes y había robado la ropa, la plata y el oro. Dios no quiere que robemos. Él no quiere que desobedezcamos sus órdenes. Dios tuvo un castigo terrible para Acán. Este terrible castigo le enseñó a todo el pueblo de Dios que Él quiere que sigamos las reglas.

Cuando el pecado de Acán recibió castigo, Dios ayudó al pueblo de Israel a ganar nuevamente. **(¡Habla con entusiasmo!)** Esta vez, cuando el pueblo de Israel fue a la batalla en Hai, no fueron ahuyentados. ¡Dios los ayudó a GANAR!

Dios quiere que hagamos las cosas a Su manera, en todo momento y en todo lugar.

(Nota para el líder: Los detalles reales del castigo de Acán que se encuentran en Josué 7 no necesitan ser parte de la lección para tus Sparkies. Es suficiente que sepan que Dios estaba disgustado y que castigó a Acán).



Desafío

(Habla sinceramente, mirando directamente a los ojos de los niños. Puede que tengas que esforzarte bastante para mantener su atención ahora que la historia ha terminado).

(De antemano, prepara un corazón grande, con un lado negro y un lado blanco).

Le llamamos pecado a la desobediencia a las órdenes de Dios. **(Levanta el lado negro del corazón)**. Acán pecó, y la Biblia nos dice que todos hemos pecado, incluso tú y yo (Romanos 3:23). El pecado es lo malo que hacemos. ¿Cuáles son algunas de las cosas que hacemos que son pecado? **(Deja que los niños ofrezcan algunas respuestas)**. Sí, podemos enumerar muchas cosas que son pecado. Pero Dios nos ama tanto que murió en la cruz para que nuestros pecados puedan ser perdonados. **(Presenta brevemente el evangelio mientras el tiempo lo permita y cuando el Espíritu Santo te guíe. Pide al líder que lea Romanos 6:23 y luego Juan 3:16)**. Cuando creemos en Jesús como nuestro Salvador, Él borra nuestros pecados. **(Muestra el lado blanco del corazón)**. Nos hace una nueva creación.

Muchos de ustedes ya han creído en Jesús y lo aman mucho. Si es así, Jesús quiere que obedezcas Sus órdenes. ¡Él quiere que seas amable, que digas la verdad y que hagas lo correcto cada día! Él nos hizo, así que Él sabe muy bien cómo deberíamos vivir. Sí, todavía vivimos en un mundo pecaminoso y aún elegimos tomar decisiones equivocadas y pecar. Necesitamos hablar con el Señor y decirle que sabemos que lo que hicimos estuvo mal y que queremos hacer lo que es correcto. ¡Vivamos a la manera de Dios todo el tiempo!

Y el pueblo respondió: «Solo al SEÑOR nuestro Dios serviremos, y a Él obedeceremos». (Josué 24:24)

Ayudas Para Trabajar En Familia

A la manera de Dios, todo el tiempo

Padres, esta semana en Sparks los niños aprendieron a vivir a la manera de Dios en todo lugar y todo el tiempo.

Ayuden a su hijo a hacer una lista de cosas que él o ella sabe que agradarán a Dios. Esta lista puede ser de cuatro a seis cosas, o más larga si el interés y el corazón del niño está conmovido. Ayuden a su hijo a pensar en formas específicas sobre cómo agradar a Dios. Por ejemplo, en lugar de simplemente escribir «ser amable», tu hijo puede escribir: «ser amable con mi hermana cuando ella quiera jugar conmigo hoy».

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Recuérdense a su hijo que Dios se siente muy feliz cuando lo amamos y hacemos lo que es correcto. ¡Él quiere que nosotros le obedezcamos todo el tiempo y en todo lugar! Cuando desobedecemos Sus caminos, Él desea que oremos y le pidamos perdón. ¡Entonces Él nos perdona!

A la manera de Dios, todo el tiempo

El pueblo respondió: Solo al SEÑOR nuestro Dios serviremos, y solo a Él obedeceremos. (Josué 24:24)

En la página 199 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

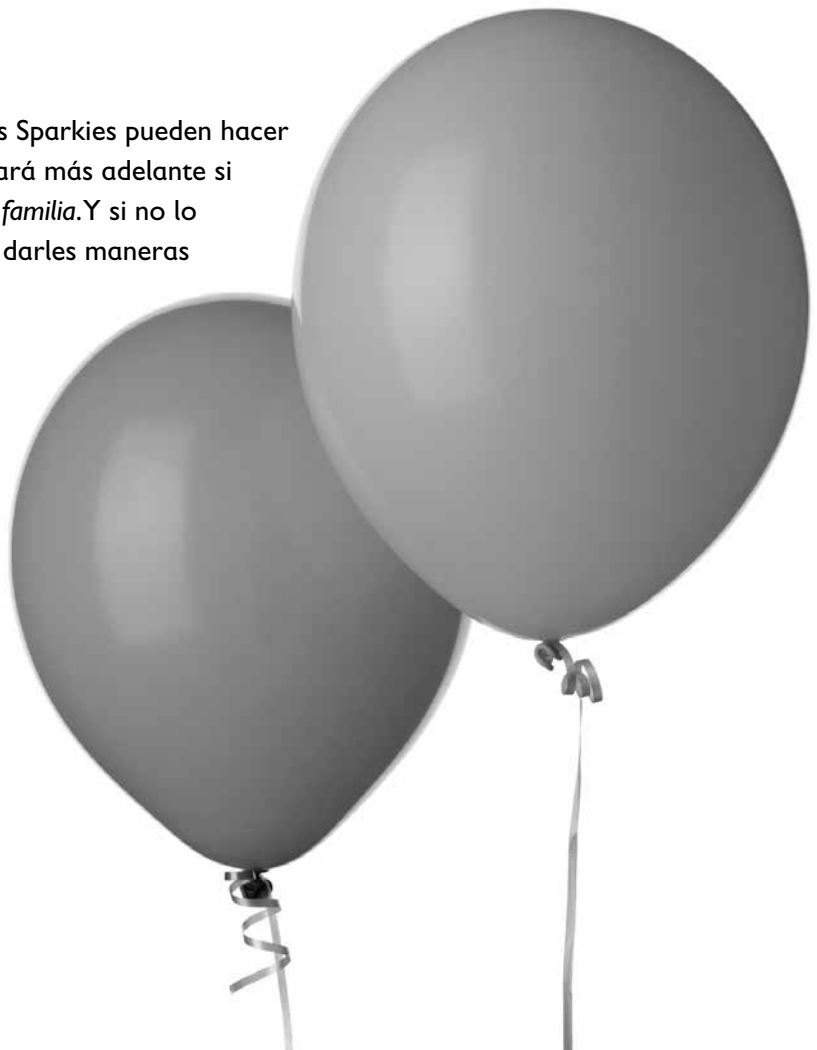
- **Los Sparkies eligen:** Una semana antes, deja que los Sparkies den ideas y elijan el tema que les gustaría tener la semana siguiente.

Ideas de juegos

- **Vóleibol:** Necesitas un globo (y tal vez uno o dos más en caso de que estalle). Dos jugadores de cada equipo se ponen de pie cerca del centro del círculo. El líder del juego se encuentra en el centro sosteniendo un globo. Cuando el líder lanza el globo al aire, los jugadores intentan golpear el globo y mandarlo al otro lado de la línea de su propio equipo. El ganador será el equipo que golpea el globo fuera de la línea de su equipo. Jueguen varias rondas para permitir que todos los Sparkies tengan la oportunidad de jugar.
- **¿Dónde está Sparky?:** Oculta cuatro dibujos de Sparky en el salón de juegos. Cada Sparky debe tener el color de su equipo en la espalda. Cuando suene el silbato, los jugadores buscan el Sparky con el color de su equipo. El primer equipo en tener a todos los jugadores de vuelta en su línea con un Sparky gana.

Opciones de enseñanza

- Da algunos ejemplos de cosas que los Sparkies pueden hacer que agradecerían a Dios. Esto les ayudará más adelante si completan las *Ayudas para trabajar en familia*. Y si no lo hacen, esta será una buena forma de darles maneras específicas para aplicar la lección.



Actividades Para Los Sparks

¡La historia bíblica de Acán nos enseñó algo muy importante hoy en Sparks!
¿Recuerdas CÓMO Dios quiere que le obedezcamos? Usa el código especial para encontrar la respuesta a esta pregunta.

CODIGO ESPECIAL:

- | | |
|------|-------|
| 1. A | 6. M |
| 2. D | 7. N |
| 3. E | 8. O |
| 4. I | 9. R |
| 5. L | 10. S |

1 5 1 6 1 7 3 9 1

2 3 2 4 8 10

*¡Obedezcamos a Dios todo el tiempo, todos los días!
Y la gente dijo... «Solo al SEÑOR nuestro Dios
serviremos, y solo a Él obedeceremos». (Josué 24:24)*

(Aunque Jonás no es una de las historias de la Biblia estudiadas en el manual HangGlider, sabemos que la justicia es importante para esta edad Sparkie, así que incluimos esta lección).

Para Leer

El libro de Jonás

Para Pensar

Todos lo hemos escuchado como líderes o padres: «¡No es justo!». El otro equipo ganó en el tiempo de juego. Alguien más tuvo que ayudar a mostrar la letra de la canción. Otro Sparkie llegó primero durante el tiempo del manual. Y sigue y sigue. Cualquier cosa es susceptible de ser declarada «injusta» en un momento dado.

Probablemente te has preguntado y has esperado que esta sea una fase en la que ellos madurarán, ¿verdad? ¿Y tú lo has hecho? Es curioso que, aunque ahora somos adultos, todavía tenemos tendencias hacia el «¡no es justo!». Alguien más recibió un ascenso. Alguien más fue reconocido durante el servicio de la iglesia por su trabajo en lugar de nosotros. La otra familia tiene la casa y las vacaciones que anhelamos. Siempre habrá algo en nuestras vidas y en la vida de nuestros Sparkies que simplemente no parece justo.

Entonces, ¿cómo manejamos este problema con nuestros Sparkies? ¿Cómo podemos enseñarle a nuestros Sparkies a lidiar con la justicia o las injusticias de la vida cuando nosotros luchamos con lo mismo? Vamos a observar a Jonás en esta lección. Podemos aprender mucho de Jonás. No era exactamente el tipo más amable de todos. Claro, hizo lo que Dios le pidió, más tarde que temprano, pero lo hizo a regañadientes. Y parecía pensar que la gente de Nínive no merecía la gracia de Dios. ¿Y lo hizo? No estaba muy feliz de que Dios tuviera compasión de los ninivitas. ¡Jonás en realidad se sentó fuera de la ciudad y esperó para ver su destrucción! No sabemos qué fue de Jonás. Pero, si miramos los últimos versículos de este libro, no es exagerado decir que Jonás vivió la vida en un estado de ira y frustración. Una vida de «¡no es justo!». No se puede vivir así.

Aquí está la conclusión: Si pasamos la vida quejándonos de lo que no tenemos o de lo que no es justo, perderemos todo lo que TENEMOS y todo lo que Dios está haciendo.



Preparación

Necesitarás:

- Una venda para los ojos.

Para Buscar

Jonás 4:1-2 (*Pide a un líder que encuentre estos versículos y que esté listo para leerlos en el grupo*).

Demostración

¡Hola a todos! ¡Estoy muy contento de que hoy estés aquí!

Lo que necesito ahora es que alguien me ayude. Alguien que sea lo suficientemente valiente como para tener los ojos vendados. **(Elige un voluntario. Elegirás uno o dos más antes de terminar con esta sección).**

Bien, te vendaré los ojos y luego te pediré que hagas algunas cosas. Oh, claro, podría pedirte que las hagas sin la venda de los ojos. Eso sería más fácil, pero quiero que te la pongas de todos modos.

(Da instrucciones y exclamaciones que sean apropiadas para la habitación en la que se encuentran y para los objetos que tienen alrededor del salón). Primero quiero que cruces el salón y recojas el manual que está sobre la mesa. No, un poco a la izquierda. No, ahora ve a la derecha. ¡Cuidado con la pared! Bien, lo tienes ahora, por favor ve y busca la taza de agua que está sobre la mesa al fondo

del salón. ¡Espera, vas a chocar con un Sparkie! Ahora necesito que te sientes en tu silla. ¡No, espera! ¡Te vas a sentar sobre Sara!

OK, gracias _____ **(Nombre de Sparkie)** por tu ayuda. **(Haz esto al menos una vez más, si no es que dos. Cuanto más lo repitas, mejor los Sparkies comprenderán la lección detrás de la diversión).**

¡Guauu! Ustedes sí que tuvieron problemas para moverse por el salón. ¿Por qué no pudieron hacer lo que les pedí? ¿Por qué les tomó tanto tiempo? **(Espera sus respuestas: «no podíamos ver», «teníamos los ojos vendados»).**

¡Correcto! ¡No podían ver! ¡Sí que les tomó bastante tiempo! Llevar la venda en los ojos dificultaba hacer las cosas. ¿Creen que seguir mis instrucciones fue difícil? ¿Sabes quién más tuvo dificultades para seguir las instrucciones? Jonás. Dios le dijo lo que tenía que hacer, pero Jonás no lo obedeció.

Narración

Jonás estaba enojado porque Dios le indicó que fuera a decirle a la gente de Nínive que necesitaban arrepentirse de sus pecados. A veces usamos la palabra «arrepentimiento» para explicar esto. Arrepentirse significa «entender que estás haciendo algo mal, lamentarlo y cambiar tus acciones». Jonás pensó que la gente de Nínive no merecía el amor de Dios. Veamos lo que dice la Biblia sobre Jonás. **(Pide al líder que lea estos versículos).**

Jonás sabía que Dios perdonaría a los ninivitas y eso lo hizo enojar. Jonás pensó que no era justo. Ahora bien, la Biblia no nos dice que Jonás dijo «¡no es justo!», pero por la forma en que Jonás le habla a Dios, ¡seguro que suena así!

¿Alguna vez has sentido que algo no fue justo? Tal vez quisiste ser el primero en la fila de tiempo de juego o tu equipo perdió durante el tiempo de juego. Tal vez tu amigo en la escuela pudo estar en el concurso de ortografía y tú no. O tal vez a tu hermana mayor la dejan quedarse despierta una hora más tarde que a ti. A veces las cosas simplemente no parecen justas, ¿verdad?

Quizás así se sintió Jonás. Pensemos en eso por un momento: Jonás adoró a Dios y se esforzó en seguirlo. Los ninivitas adoraban a los ídolos y la Biblia nos dice que hicieron cosas malas. Así que aquí está Jonás, tratando de hacer lo correcto **(señala a la izquierda y luego a la derecha para ver el efecto visual)** y aquí están los ninivitas haciendo lo que les parece. Y el Señor le dice a Jonás que vaya con los ninivitas y les diga que deben apartarse de sus malos caminos y seguir a Dios. Puedo entender por qué Jonás sentiría que Dios no estaba siendo justo. ¿Por qué los ninivitas deberían tener la oportunidad de salvarse de sus malos caminos cuando Jonás estaba tratando de seguir a Dios todo el tiempo?

A veces todos sentimos que la vida no es justa. ¿Sabes qué?, ¡hay momentos en que siento que la vida no es justa! Pero, en lugar de enojarnos, ¡debemos confiar en Dios porque Él lo sabe TODO y sabe lo que es mejor para nosotros! Dios amaba a los ninivitas tanto como amaba a Jonás.

Recordemos cuando _____ y _____ **(nombres de Sparkies)** caminaban por la habitación con los ojos vendados. Pudieron hacer lo que les pedí, pero les tomó tiempo y fue difícil. Cuando decimos «¡no es justo!», es como si nos estuviéramos poniendo una venda en los ojos. Cuando pensamos que todo es injusto, nos hacemos la vida más difícil. No podemos ver todo lo bueno que hay en la vida. Quizás tu equipo perdió durante el tiempo de juego, PERO pudiste participar en juegos muy divertidos con tus amigos. Tal vez no participaste en el concurso de ortografía, PERO obtuviste una buena calificación en tu examen de matemáticas. Y tal vez tu hermana mayor se quede despierta más tarde que tú PERO, en unos años más, ¡también podrás quedarte despierto un poco más tarde! Verás, incluso cuando las cosas pueden parecer injustas, hay muchas otras cosas que son realmente buenas.

¡Quizás, si Jonás no hubiera estado tan enojado, podría haber visto que Dios lo estaba usando para salvar a miles de personas de la muerte! Dios incluso salvó a Jonás del vientre de un gran pez. Pero Jonás estaba tan preocupado de que Dios se portara tan amable con esas personas malas que no vio todas las grandes cosas que Dios estaba haciendo.

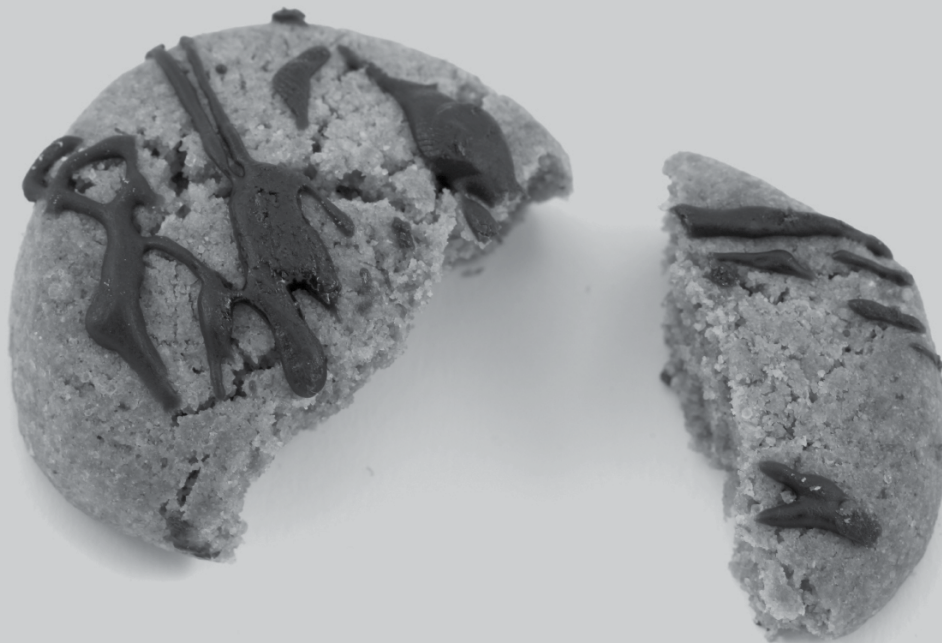
Desafío

La próxima vez que comiences a pensar «¡esto no es justo!», detente. Detente y piensa por un momento sobre lo que es bueno en lugar de lo que no parece justo. Dios es muy, muy justo. Él no tiene favoritos. Él envió a Su Hijo, Jesús, a morir por nuestros pecados. Dios hubiera enviado a Jesús sin importar cuántas personas necesitaran salvarse. Si hubiera millones y millones de personas más, Jesús habría muerto por ellas. Pero, ¿sabías que incluso si fueras la única persona en la tierra, Jesús AÚN habría muerto por ti para que puedas vivir para siempre con Él en el cielo? Eso es genial, ¿no? ¿Ya confiaste en Jesús como tu Salvador? Todos los líderes aquí se preocupan mucho por ti y queremos hablar contigo sobre lo que significa creer en Jesús como tu Salvador si aún no lo has hecho.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Habla con tus hijos sobre una o dos ocasiones cuando sentiste que algo fue injusto. Cuéntales acerca de un ejemplo de tu juventud y uno de algo que sucedió más recientemente. ¿Cuál fue la situación? ¿En qué te pareció que fue injusta? ¿Qué hiciste al respecto? Incluso si no lo manejaste como querías, háblalo con ellos. Los niños necesitan saber que sus padres no son perfectos y necesitan a Jesús tanto como ellos.

En la página 199 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

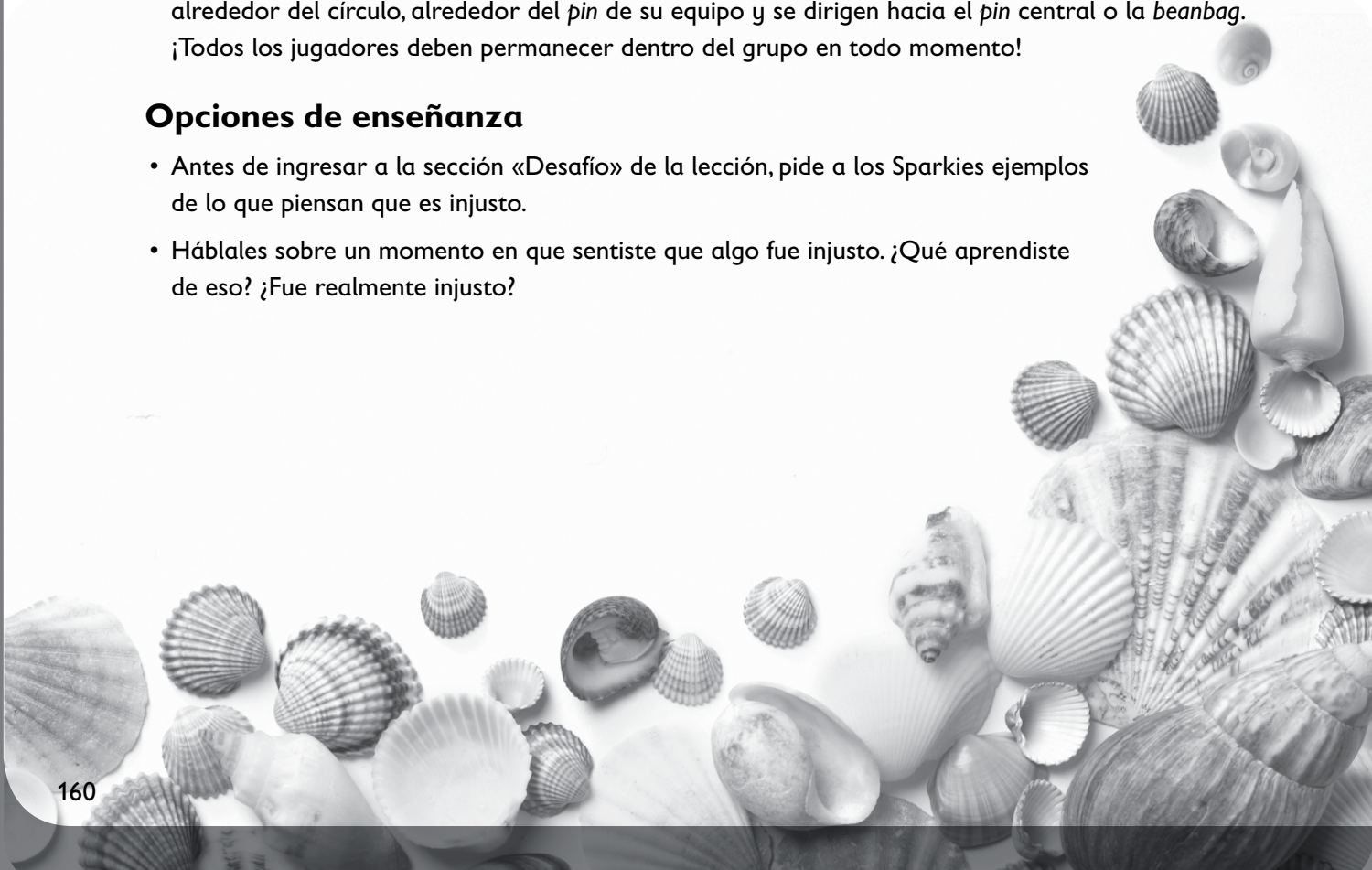
- **Día de peces:** Haz que el salón se vea como el océano. Cuelga algas marinas hechas de papel para manualidades o algún material de aspecto viscoso, cuelga dibujos de peces o haz que los líderes traigan los peces que tienen como mascotas, etc. Prepara galletas en forma de pez como refrigerio.
- **Día de entrega especial:** Jonás no fue amable con los ninivitas, ¡pero podemos y debemos ser amables con los demás! Muestra amabilidad a tus Sparkies. Haz que otros líderes los ayuden a hacer una tarjeta escrita a mano para cada Sparkie. Haz tarjetas extra para los visitantes las cuales puedan personalizar fácilmente luego de que se registren. Después, haz que cada Sparkie escriba una nota a alguien en la iglesia o fuera de la iglesia y asegúrate de que se la entreguen.

Ideas de juegos

- **Racimo de Sparkies:** Ayuda a los Sparkies a comprender la importancia de trabajar unidos (al contrario de Jonás, ¡quien no quería trabajar con Dios y los ninivitas!). Necesitas cuatro cuerdas largas, cuatro pines circulares, un *pin* central y una *beanbag*. Dale a cada equipo un trozo de cuerda. Colocar el *pin* central y la *beanbag* en el centro del círculo. Coloca los equipos en las líneas de partida. Los líderes del equipo atan su cuerda alrededor del equipo para que estén en un grupo. Se elige un miembro para recoger el *pin* central o la *beanbag*. Cuando suena el silbato, los grupos dan una vuelta alrededor del círculo, alrededor del *pin* de su equipo y se dirigen hacia el *pin* central o la *beanbag*. ¡Todos los jugadores deben permanecer dentro del grupo en todo momento!

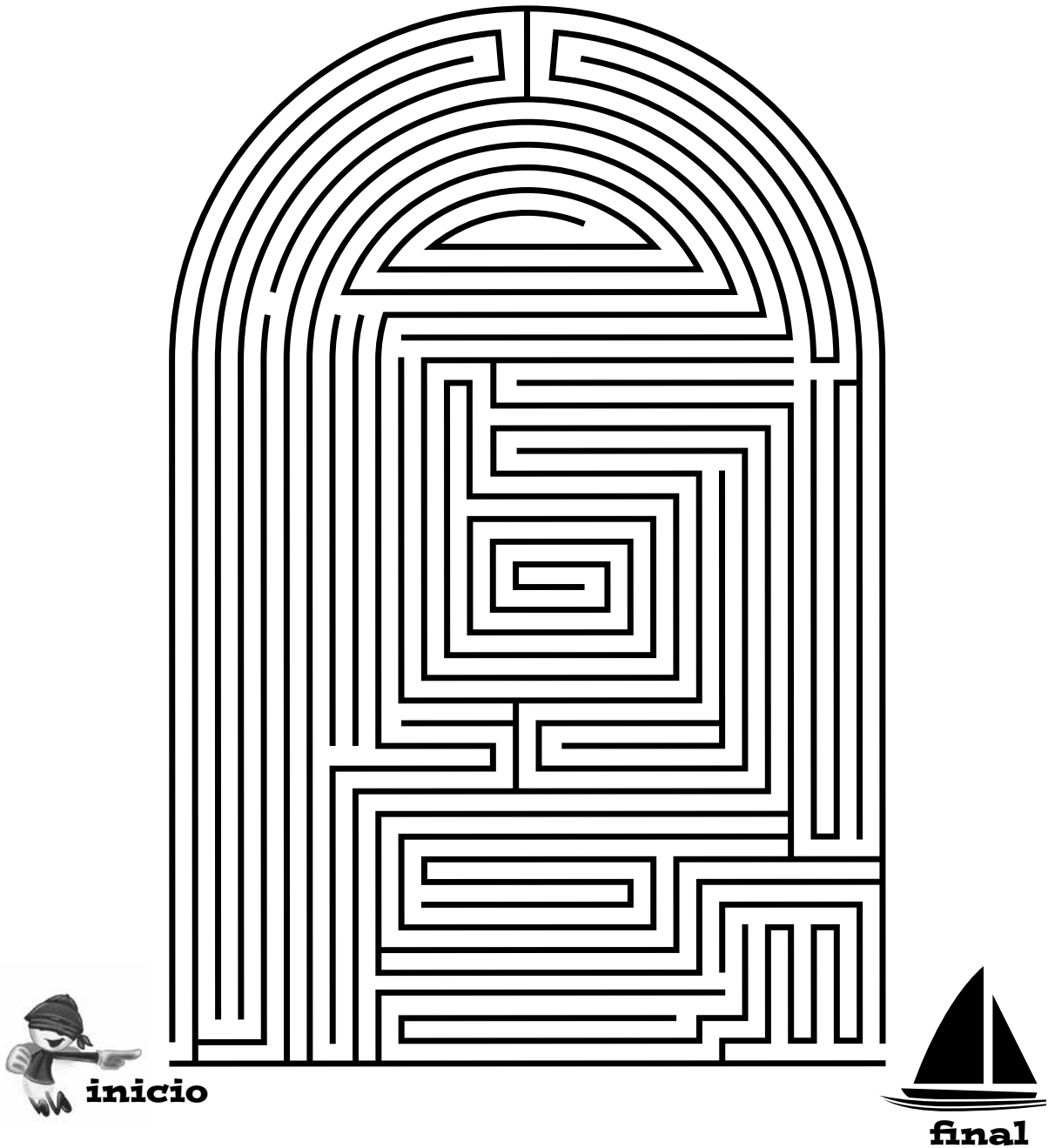
Opciones de enseñanza

- Antes de ingresar a la sección «Desafío» de la lección, pide a los Sparkies ejemplos de lo que piensan que es injusto.
- Háblales sobre un momento en que sentiste que algo fue injusto. ¿Qué aprendiste de eso? ¿Fue realmente injusto?



Actividades Para Los Sparks

¡Ayuda a Sparky! Él tiene los ojos vendados y necesita que lo ayudes a encontrar su camino a través del laberinto para llegar al velero.



Para Leer

Lucas 17:11-19 (lección); Salmos 18:49, 30:4, 12, 35:18, 69:30, 75:1, 79:13, 97:12, 105:1, 106:1, 107:1, 119:62, 136:1, 140:13; 1 Corintios 15:57; 2 Corintios 9:15; Efesios 5:20; Filipenses 4:6; Colosenses 3:15, 17; 1 Tesalonicenses 5:18; Hebreos 13:15

Para Pensar

Vivimos en un mundo ingrato. Debido a los tiempos prósperos y la industrialización de tantas partes del mundo, las personas generalmente pueden obtener lo que desean a un bajo costo. Nuestras tiendas están repletas de más cosas que las que cualquiera podría usar.

Romanos 1 describe lo que sucede cuando la gente le da la espalda a Dios. La evidencia de incredulidad abunda en nuestro mundo. Romanos 1:18-21 dice que, aunque todos conocen la existencia de Dios, muchos eligen rechazarlo. *A pesar de haber conocido a Dios, no lo glorificaron como a Dios ni le dieron gracias, sino que se extraviaron en sus inútiles razonamientos, y se les oscureció su insensato corazón (v. 21).* Observa la frase «ni le dieron gracias». Aquellos que reconocen las bendiciones de Dios —en particular Su regalo de salvación— no pueden evitar estar de acuerdo con el salmista: *Cuán bueno, SEÑOR, es darte gracias y entonar, oh Altísimo, salmos a tu nombre (Salmos 92:1).* El propósito de esta lección es animar a tus Sparkies a tener un corazón agradecido.

A pesar de que la clase sobre los 10 leprosos se encuentra en otro libro de lecciones, decidimos echarle un vistazo. Enseñar a los niños la importancia de tener un espíritu agradecido es de tal relevancia que queremos enfocarnos en eso.



Preparación

Para la Opción 1 necesitarás:

- Árbol de Navidad artificial.
- Corta formas de corazón u hojas de árbol, hechas de papel para manualidades, en varios colores, formas y tamaños.
- Crayones de colores.
- Perforadora.
- Ganchos para colgar adornos navideños o hilo.

Para Buscar

Hebreos 13:15

Demostración

Tus Sparkies pueden experimentar partes de esta lección por medio de sus sentidos:

OPCIÓN 1:

- Trae un árbol de Navidad artificial (usa uno en miniatura si el salón es pequeño). Antes de la lección, corta figuras de hojas o corazones de varios colores hechos de papel para manualidades y haz un orificio en la parte superior de cada uno. Entrégales a los niños hojas o corazones y crayones. Durante la clase, habla a los niños sobre el agradecimiento bíblico usando la información de esta lección. Luego, pídeles que usen los crayones para dibujar en cada hoja algo por lo que estén agradecidos. Algunas sugerencias podrían ser «mamá y papá», «un perro», «un gato», «un automóvil» o «un buen lugar para vivir». Después de que los niños terminen de pintar, usa los ganchos de adornos navideños o trozos de hilo (con un nudo para formar un aro) para colgar sus hojas o corazones en el «Árbol de Acción de Gracias». Pasa tiempo en oración, agradeciendo a Dios por las muchas cosas buenas que ha provisto.

OPCION 2:

- Aprovecha esta oportunidad para preguntar: ¿alguna vez has pasado por un terremoto, huracán o tornado? **(Es posible que debas explicar cuáles son estos eventos desastrosos)**. Muchas personas en nuestro mundo han pasado por tiempos muy difíciles. Supongamos que estamos pasando por una tormenta terrible y que se cortó la electricidad. **(Pide a otro líder que apague las luces. Puedes tomar un momento para calmar a los Sparkies)**. Imagina que no tenemos luces, ni comida ni agua. A veces no nos damos cuenta de cuántas cosas maravillosas tenemos hasta que nos hacen falta. Algunos niños en este mundo nunca han tenido ropa bonita para ponerse o una buena cama para dormir. Vamos por turnos, nombrando una cosa por la que estamos agradecidos. Luego le daremos gracias al Señor por todas las cosas buenas que Él nos ha dado.

Narración

¿Cuándo fue la última vez que alguien hizo algo realmente bueno por ti? Tal vez tu mamá preparó tu cena favorita (**haz pausa aquí para preguntar sobre comidas favoritas**), o tu papá arregló uno de tus juguetes que se dañó. ¿Dijiste «gracias» después? ¿Qué se supone que debes decir después de que alguien hace algo bueno por ti? Sí, debes decir «gracias». Esto no solo es algo bueno que debemos hacer, sino que es lo CORRECTO, es lo que debemos hacer de acuerdo a la Biblia.

¿Alguna vez has estado tan enfermo que tuviste que mantenerte alejado de otras personas? Una vez estuve bastante enfermo por un resfriado y tuve que quedarme en casa y no ir al trabajo. De lo contrario, podría haber contagiado el resfriado a las personas con las que trabajo. (**Habla sobre una experiencia personal cuando estuviste enfermo**). Hoy, te hablaré sobre 10 hombres que estaban tan enfermos que tuvieron que quedarse lejos de todos en su pueblo. Leemos sobre estos hombres en Lucas 17:11-19. La Biblia dice que estos hombres tenían una terrible enfermedad llamada lepra. Hoy tenemos medicamentos que pueden curar la lepra; pero en los tiempos bíblicos, la lepra era muy seria y nadie sabía cómo curarla. (**Mientras te preparas, busca información sobre la lepra en la biblioteca o en internet**).

Bueno, un día... ¿adivina a quién vieron estos hombres enfermos? Ellos vieron a Jesús. Recuerda, Jesús podía hacer cosas increíbles que conocemos como «milagros». A causa de que estos hombres estaban tan enfermos y no podían acercarse a Jesús, tuvieron que gritar. La Biblia dice que «**gritaron: —¡Jesús, Maestro, ten compasión de nosotros!**» (Lucas 17:13).

¿Qué crees que hizo Jesús? (**Pide a diferentes niños que hablen sobre lo que piensan**). ¿Jesús hizo que los hombres enfermos sanaran! ¿No es eso maravilloso?

¿Qué crees que pasó después? ¿Recuerdas qué es lo que debemos decir cuando alguien hace algo realmente bueno por nosotros? Así es, se supone



que debemos decir «gracias». ¿Estos hombres dijeron «gracias»? No, no lo hicieron. Bueno, al menos nueve de ellos no lo hicieron. Nueve de ellos fueron al templo, pero uno de los hombres se quedó atrás. ¿Qué crees que hizo?

Él estaba tan agradecido debido a que Jesús lo había sanado, que él «... regresó alabando a Dios a grandes voces. Cayó rostro en tierra a los pies de Jesús y le dio las gracias...» (Lucas 17:15-16). El hombre le dio «gracias» a Jesús por sanarlo.

¿Alguna vez te has preguntado por qué oramos y agradecemos a Dios por la comida y la bebida antes de comer? A veces en la vida cristiana tenemos costumbres. Esas son cosas que en ocasiones hacemos sin pensar *por qué* las hacemos. Dios no quiere que vivamos por costumbres. Él quiere que lo alabemos y le obedezcamos de lo profundo del corazón. Estos versículos deberían ayudar a explicar el porqué oramos antes de comer.

Mateo 15:36

Mateo 26:27

Marcos 8:6

Marcos 14:23

Lucas 22:17, 19

Juan 6:11

Hechos 27:35

1 Corintios 11:24



Desafío

¿Qué cosas buenas ha hecho Jesús por ti? Él te dio ropa bonita para vestirme, buena comida para comer y una cama caliente para dormir. ¿Qué más hizo? ***(Pide a los Sparkies que enumeren otras cosas por las que están agradecidos. Líder, habla sobre un ejemplo personal de algo maravilloso que Dios ha hecho en tu vida. Usa una ilustración que se enfoque en una característica como la paz, la valentía o la sabiduría, en lugar de solo obtener «cosas». Muéstrales cómo una relación con Cristo te ayudó en tu vida diaria. Recuerdo cuando tenía tu edad, mis amigos querían que me robara unos dulces... Yo sabía que estaba mal. Oré para que Dios me diera valor para hacer lo correcto...)***

Recuerda, lo más importante por lo cual deberíamos estar agradecidos, es que el Señor Jesucristo vino a la tierra para ser nuestro Salvador. Por cuanto estuvo dispuesto a hacer eso, podemos tener el perdón de nuestros pecados y el regalo de la vida eterna.

Si estamos agradecidos, ¿cómo podemos MOSTRAR nuestro agradecimiento? ***(Ejemplos: Al decirle a otros «gracias». Al dar un regalo de agradecimiento)***. ¿Quiénes son las personas a las que les deberíamos decir «gracias»? ***(Ejemplos: padres, maestros y al pastor)***. Después de que te vayas de aquí este día, me gustaría que buscaras a quien decirle: «Gracias». La semana que viene, hablaremos sobre quién fue esa persona.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Cuestionario de agradecimiento

¿A quién asignó David para ministrar delante del arca del pacto y agradecer al Señor? (1 Crónicas 16:1-4)

¿Cuándo debían los levitas agradecer y alabar al Señor? (1 Crónicas 23:30)

Según Salmos 147:7, ¿cómo debemos cantar al Señor?

¿Con qué clase de voz dijo Jonás que ofrecería sacrificios a Dios? (Jonás 2:9)

Según Lucas 18:11, ¿quién le agradeció a Dios que no era como los demás hombres?

Según Filipenses 4:6, ¿cómo debemos dar a conocer nuestras peticiones a Dios en oración?



En la página 199 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Acción de Gracias:** Puede que no sea el día Acción de Gracias, ¡pero organiza un día temático de Acción de Gracias! Anima a los Sparkies para que traigan comida enlatada para donar a una despensa de comida local. Haz un concurso para ver quién trae más comida.

Ideas de juegos

- **Red de gratitud:** Todos los Sparkies se sientan alrededor del círculo por equipos. Un Sparkie tiene una bola de lana o de hilo (asegúrate de que sea realmente grande para que haya suficiente para rodear el círculo). El primer Sparkie nombra algo por lo que está agradecido y tira la bola de lana o hilo a otro Sparkie en cualquier parte del círculo. Continúa hasta que todos los Sparkies hayan tenido un turno. Luego, asómbrense con la red que formaron con todas las cosas por las que cada uno está agradecido.
- **Mézclalo:** Para ir unido a tu temática de Acción de Gracias, en lugar de usar el *pin* central típico y una *beanbag*, mezcla las cosas y usa una mazorca de maíz, una papa o una calabaza.

Opciones de enseñanza

- Pide a los Sparkies que piensen en una ocasión en la que deberían haber dicho «gracias» a alguien, pero no lo hicieron.
- En lugar de usar un árbol de Navidad artificial en la sección «Demostración», considera comprar una planta o árbol artificial que puedas guardar en el salón. Luego deja las hojas y los corazones en el árbol durante todo el año.



Actividades Para Los Sparks

Trae implementos para que los niños hagan una gran tarjeta de agradecimiento para alguien que ayuda en su club de Awana: el equipo de mantenimiento, los músicos, el comandante, la secretaria, etc.

Para Leer

Lucas 2; Juan 3:16

Para Pensar

Los Sparkies a menudo relacionan la Navidad con Santa Claus, regalos, dulces, galletas, juguetes, decoraciones, etc. Nuestro deseo es recordarles que la razón por la que celebramos la Navidad es porque Dios envió a Su único Hijo a la tierra a morir por nuestros pecados para que podamos tener perdón y vida eterna.

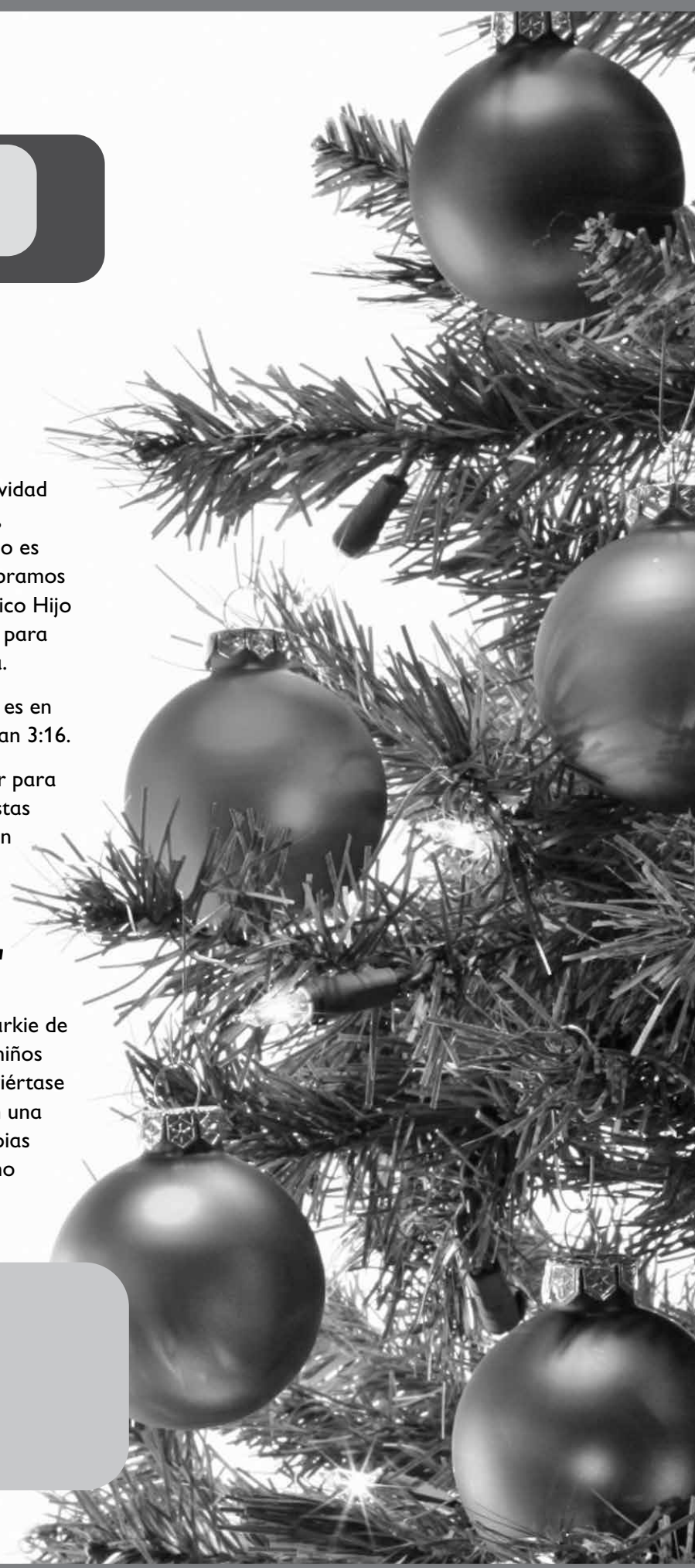
Recuerda a los niños que en esta lección es en la que se encuentra su versículo clave: Juan 3:16.

Este es un concepto difícil de comprender para ellos; todas las decoraciones, regalos, fiestas y galletas puede fácilmente convertirse en prioridad para ellos. ***(Tu enfoque aquí no es decirles que todas estas cosas son malas, no entres en conflicto con un padre al dar tu opinión sobre Santa Claus; solo concéntrate en la verdad).***

He aquí una historia ficticia sobre un Sparkie de niño y su experiencia navideña. Di a los niños que es una historia inventada y luego diviértase mientras das una lección importante con una historia contemporánea. Dilo en tus propias palabras. Elimina todos los detalles que no tengas tiempo de incluir.

Para Buscar

Juan 3:16



Narración

—¿Ya se va nuestro avión? —Dylan se puso de pie sobre su silla y la balanceaba hacia delante y hacia atrás.

—Detente, Dylan —dijo su madre. Ella sostenía una taza de café en una mano, aferrándose a su equipaje de mano con la otra:

—Detente —dijo su padre. Él estaba leyendo un periódico y suspirando mucho.

Dylan se levantó y caminó hacia la ventana. A lo lejos, aterrizaba otro avión.

Dylan se sentó. Estaba muy emocionado. Era Nochebuena y él iba en su primer viaje en avión a la casa del abuelo y la abuela en Colorado. Claro, él había pasado la Navidad en Colorado anteriormente, pero la familia nunca había VOLADO hacia allá.

—Retrasaron el vuelo otra media hora —dijo su papá—. Iré hacia la cafetería y compraré hamburguesas para todos. Dylan, ven conmigo. Mamá y Gracie se quedarán aquí.

Dylan tomó la mano de su padre y caminó con él a través de la gran cantidad de personas. Al fondo se oía una mujer en el altavoz que decía: «Por favor, mantenga el equipaje con usted. Si lo deja desatendido, seguridad se lo llevará».

—¿Por qué siguen diciendo eso, papá? ¿Qué significa des... a... a... tenido?

—¿Desatendido? Eso significa que necesitas estar CON tu equipaje. Si lo dejas por ahí, ellos se lo llevarán.

—Lo siguen diciendo una y otra y otra vez. Estoy cansado de escucharlo.

Su papá le apretó la mano y le sonrió. —De todos modos no tienes equipaje, Dylan. No te preocupes por eso.

Muchas personas hacían fila en McDonald's® y, mientras esperaban, Dylan le hizo muecas con su cara a una niña que también estaba esperando con su mamá. La niña también le hizo muecas a Dylan. Dylan pensaba que los aeropuertos debían ser los lugares más emocionantes del mundo entero.

Compraron hamburguesas y bebidas para toda la familia y regresaron entre la multitud hasta donde estaban mamá y Gracie.

—Retrasaron el vuelo nuevamente —dijo la madre de Dylan mientras tomaba la bolsa de hamburguesas que Dylan traía en la mano—. Esto no se ve bien. Escuché al hombre del escritorio decir que está nevando en Colorado y que la tormenta se está moviendo en esta dirección.

—¿A qué hora deberíamos estar saliendo de aquí? Ahora están diciendo que a las 7 en punto.

—¿Las siete en punto? —se quejó Dylan. Él no estaba seguro exactamente cuánto tiempo era, pero ESTABA seguro de que era mucho tiempo—. ¿Por qué no podemos irnos ahora? ¿Por qué no podemos subirnos al avión? El avión está ahí. Podríamos pasar por esa puerta e ir al avión y..

Dylan volvió a mirar por la ventana mientras comía su hamburguesa. Se preguntaba cómo esos grandes aviones se quedaban en el aire. Le había preguntado eso a su madre el día anterior y ella le había dicho que realmente tampoco lo entendía, pero que buscarían un libro de la biblioteca y lo descubrirían.

El padre de Dylan se acercó y se detuvo a su lado, mirando por la ventana.

—Realmente no puedo decir qué tan nublado está con el cielo tan oscuro.

—Mira los copos de nieve, papá —Dylan señaló hacia una de las luces. Se podía ver la nieve cayendo frente a ella.

—Y ESE ES el problema —Papá fue hasta el escritorio y le pregunto al hombre si realmente esa noche iban a poder viajar. Dylan lo siguió. Tal vez el hombre diría que el avión estaba listo para partir.

Pero el hombre dijo que no estaba seguro.

Cuando llegaron al aeropuerto, Dylan estaba emocionado de que iban a volar; ahora estaba cansado de tanto esperar.

Se sentó junto a su madre. —¿Cuánto tiempo más? ¿Puedo tomar otro refresco? ¿Puedo comerme otra hamburguesa? No hay nada que hacer.

Narración continuación

Él regresó a la ventana. La niña que había visto en la línea de McDonald's (a la que le había estado haciendo muecas) estaba allí.

—Hola —dijo Dylan.

—Hola —dijo la niña. Luego corrió hacia sus padres.

—El horario se movió de nuevo —Dylan escuchó a su padre decirle a su mamá. Dylan miró. Ahora dice ahí las ocho en punto.

Luego se sentó. Un hombre en la televisión hablaba sobre el mal tiempo.

—¿Quieres practicar tus versículos? —preguntó su madre. Había traído su manual *HangGlider* porque quería mostrarles a sus abuelos lo que había aprendido.

—Muy bien —se acercó a su madre y repitió Juan 3:16. **(En este punto, podrías hacer que los Sparkies repitan el versículo contigo).**

—Feliz Navidad —dijo su papá.

—¿Qué? —preguntó Dylan.

—Ese es un versículo de Navidad —le explicó su padre—. Piénsalo. Esas palabras dicen por qué el Señor Jesús vino a la tierra.

—Qué bien —Dylan no había pensado en Juan 3:16 como un versículo navideño.

—No necesitamos ninguna de las decoraciones o regalos o comida para celebrar la Navidad. Todo lo que necesitamos es conocer el mensaje de Juan 3:16.

Dylan continuó repitiendo sus versículos; luego recostó la cabeza sobre el regazo de su madre y se quedó dormido. **(Pausa para que los Sparkies sepan que el tiempo ha pasado).**

Dylan abrió los ojos y miró a su alrededor. Había más personas que antes amontonadas en el área de la puerta. Las personas estaban durmiendo, leyendo, charlando y tomando café.



—¿Qué hora es? —preguntó Dylan.

—Seis de la mañana. Hay un gran retraso porque anoche nevó en muchos lugares.

Dylan miró a las personas que dormían, leían, charlaban y tomaban café.

—No se ve como Navidad —se quejó. Se había perdido de la pila de regalos, los panecillos de canela de la abuela y el árbol. Todo lo que tuvo fue un aeropuerto repleto de personas con sueño y una señora en el altavoz diciendo «no dejes tu equipaje des... a... a... tenido» o lo que sea que fuera la palabra esa.

—Bueno, no hay regalos, ni árboles, ni panecillos de canela, pero todavía tenemos a Juan 3:16.

Dylan pensó en eso. «¿Qué quiso decir papá?»

—¿Juan 3:16?

—¿Recuerdas lo que hablamos antes que te durmieras anoche? Juan 3:16 es lo que nosotros realmente celebramos en Navidad. El mejor regalo que pudiéramos recibir es el regalo del Hijo de Dios, el Señor Jesucristo, y no necesitamos otros regalos, ni árboles, ni panecillos de canela para celebrar eso. El Señor Jesucristo es el mejor regalo que pudiéramos tener.

—Pero extraño los regalos y el árbol y los panecillos de canela.

—Yo también. También mamá y Gracie, pero no tener esas cosas no significa que no tenemos una razón para celebrar la Navidad. Todavía tenemos al Señor Jesucristo. Todavía podemos estar agradecidos de que vino a la tierra para morir por nuestros pecados, que volvió a la vida tres días después y que nos ama mucho.

—Dios ama al mundo entero —dijo Dylan—. Dios ama a todas las personas que están sentadas aquí.

—Así es —dijo su padre—. Todos necesitan saber acerca del amor de Dios.

Su padre se acercó para hablar con el hombre del escritorio. Dylan vio a la niña a la que le había estado haciendo muecas en la fila del café. Ella estaba coloreando algunas imágenes en un libro para colorear.

Dylan se acercó y la miró.

—¿Quieres colorear? —preguntó ella.

—Claro —dijo Dylan. Tomó un crayón azul y comenzó a colorear un dinosaurio.

—Esta no es una verdadera Navidad, ¿verdad? —preguntó ella.

Dylan pensó en los versículos que había aprendido en Sparks. Pensó en Juan 3:16.

—¿Sabes por qué REALMENTE celebramos la Navidad? —le preguntó.

—Por los regalos, los árboles y otras cosas —dijo ella.

—No; es por el Señor Jesús —y comenzó a hablarle sobre Juan 3:16.

(Finaliza con una oración para dar por terminada la historia, pero luego habla con tus Sparkies acerca de contarle a otros el significado real de la Navidad. Muéstrales cómo Juan 3:16 es un versículo de Navidad).

Desafío

(Entiende que, aunque la mayoría de tus Sparkies tienen grandes celebraciones en Navidad, algunos puede que no tengan mucha celebración. Enfatiza que el Señor Jesucristo es el mejor regalo de todos).

¿Quién puede repetir Juan 3:16? ***(Deja que un Sparkie lo haga).***

Juan 3:16 nos habla del verdadero significado de la Navidad.

Porque tanto amó Dios al mundo, (Dios nos ama más de lo que sabemos).

Que dio a Su Hijo unigénito, (envió a Su ÚNICO Hijo, el Señor Jesucristo, a la tierra. El Señor Jesús es el regalo de Dios para nosotros).

Para que todo el que cree en Él, (Necesitamos creer en Él como nuestro Salvador).


No se pierda, (No seremos separados de Dios).

Sino que tenga vida eterna. (Él nos da el regalo de vivir para siempre).

Ayudas Para Trabajar En Familia

Hagan un proyecto de servicio como familia esta Navidad:

- Donen alimentos a un banco de alimentos o a una misión.
- Lleven juguetes a un refugio para personas sin hogar.
- Inviten a cenar a su casa a alguien que no tenga familia en el área.
- Hagan tarjetas para un hogar de ancianos.
- Como familia, ofrezcan ayudar en la iglesia de una manera especial, por ejemplo, doblando los folletos del programa para el concierto de Navidad, limpiando después de una actividad festiva, etc.



En la página 200 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Diversión con adornos navideños:** Prepara diferentes figuras o adornos hechos de papel para manualidades listos para colorear y decorar. Los Sparkies decorarán los adornos para las personas mayores o para cualquier otro grupo de personas a las que sirva tu iglesia. Escribe sus nombres en la parte posterior de los adornos para que las personas que los reciban puedan asociar el nombre con el adorno.
- **Cubierto de calcomanías navideñas:** Los Sparkies obtienen premios o puntos para el equipo por tener la mayor cantidad de calcomanías Navideñas pegadas en ellos. Los líderes también se pueden unir a la diversión.

Ideas de juegos

- **Calcomanías navideñas:** Necesitarás una gran cantidad de calcomanías de Navidad. Escóndelas por todos lados en el salón de juegos. Los jugadores se paran en las líneas de su equipo. Cuando suena el silbato, los jugadores buscan y recogen las calcomanías. Después de dos minutos, suena el silbato para detener el juego. Cuenta las calcomanías por cada equipo. El equipo ganador es el que encontró más calcomanías.
- **Pasa la galleta de jengibre:** Haz un muñeco de galleta de jengibre con papel para manualidades que estará destinado para cada equipo. Los Sparkies se sientan en un círculo cerca de la línea de su equipo. Los Sparkies se pasan al muñeco de galleta de jengibre alrededor del círculo mientras suena la música navideña. Cuando la música se detiene, el Sparkie con el muñeco de galleta jengibre se pone de pie y corre alrededor del círculo, alrededor del *pin* del equipo y va por el *pin* central o la *beanbag*. Juega hasta que todos tengan un turno para correr alrededor del círculo.

Opciones de enseñanza

- Mientras cierras la sección de Desafío, asegúrate que haya líderes disponibles para hablar con los Sparkies que quieran aceptar a Jesús como Salvador. Asegúrate de brindarles la oportunidad de responder a la verdad de Juan 3:16.

Actividades Para Los Sparks

Colorea la página y compártela con un amigo o familiar.

Porque tanto amó Dios

al mundo que dio

a Su Hijo unigénito, para que

todo el que cree en Él no se pierda,

sino que tenga vida eterna.

Para Leer

Mateo 27:50–28:10; Lucas 24:8-12; Juan 19:38-42

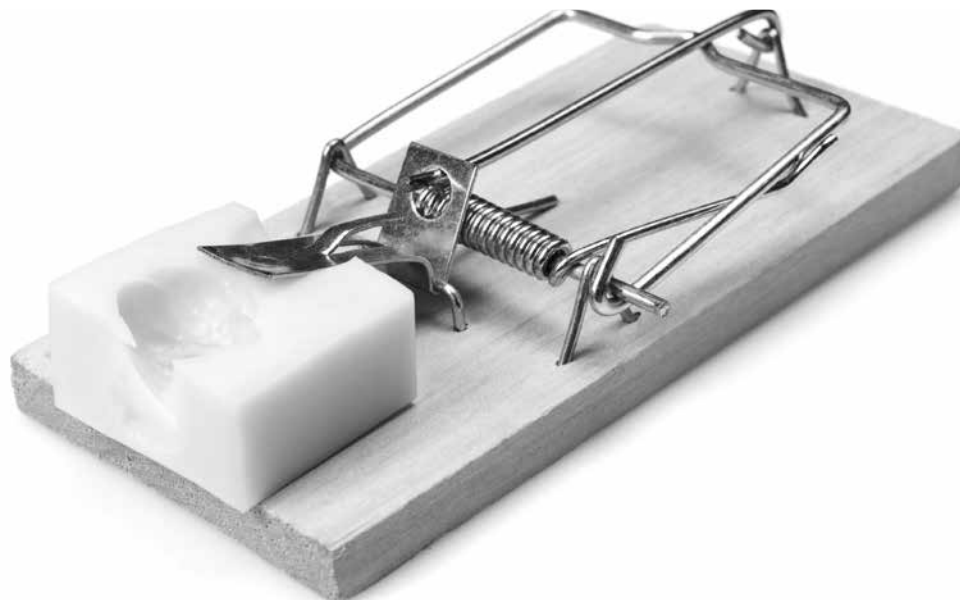
Para Pensar

Trampa: Una emboscada, plan o truco destinado a atrapar a alguien desprevenido y poner a la persona en desventaja o en poder de otra persona. Una situación de la cual es difícil escapar.

Jesús reprendió a los fariseos y escribas por hacer de las tradiciones algo más importante que la verdad de la Palabra de Dios (Marcos 7:13). ¿Hemos hecho lo mismo con la Pascua? ¿Hemos estado tan sumergidos en las trampas de la festividad, que enterramos la verdad?

Satanás debe disfrutar viendo a los cristianos dando tanto tiempo a las tradiciones de la Pascua mal enfocadas. Por difícil que sea, hagamos un gran esfuerzo para romper la costumbre familiar de las festividades y enfocarnos en la resurrección de Jesús. ¡Es nuestra seguridad de la vida eterna! Porque Él vive, nosotros también viviremos (Juan 14:19).

Mientras das esta lección, ora para que tus Sparkies tengan un corazón hambriento por la verdad de Dios.



Para Buscar

Mateo 28:5b-7 (*la señorita María leerá estos versículos*)

Preparación

- Escribe «Real o Aparente» en una pizarra.
- Tarjetas pequeñas con un signo de interrogación en un lado y una de las preguntas de la sección «Desafío» en el otro lado. Enumera las tarjetas en una esquina y pégalas al azar en la pizarra debajo del título.
- Coloca varios artículos comerciales de Pascua en una bolsa, como huevos dulces y conejitos. También pon en la bolsa: un frasco o tarro de especias, tiras largas de tela, un clavo, una cruz, una tarjeta que dice «ángel», un pañuelo doblado y una espada.
- Biblia y una canasta de Pascua.
- Líder vestido con ropa al estilo de los tiempos bíblicos.

Demostración

Escribe «Real o Aparente» en la pizarra. Prepara seis tarjetas de 3" x 5" (7.6 cm x 12.7 cm). En un lado de cada tarjeta, coloca un signo de interrogación grande y colorido. Por el otro lado, escribe una de las preguntas de la sección *Desafío*. Enuméralos discretamente en la esquina superior derecha. Pega las tarjetas de manera dispersa debajo de tu título.

LÍDER: Jugaremos el juego de «Pascua: Real o Aparente». Mucha gente celebra la parte «aparente» de la Pascua y se olvida de la parte «real» de la Pascua. **(Líder, tu meta no es decir que comer dulces o buscar huevos esté mal, sino que no son el verdadero propósito de la Pascua. Las cosas divertidas están bien, pero necesitamos reconocer la verdad sobre el día de Pascua).**

(Elige a algunos niños para que saquen algo de la bolsa. Haz que el grupo decida si se trata de un artículo «aparente» de la Pascua o de un artículo «real» de la Pascua. Si piensan que es un artículo «aparente», haz que coloquen el artículo en la canasta de Pascua. Si piensan que es un artículo «real», pídeles que lo coloquen al lado de la Biblia. No menciones si sus elecciones son correctas o no).

LÍDER: Escuchen atentamente nuestra lección y vean si las elecciones que hicimos fueron correctas.

Narración

LÍDER: Me gustaría darle la bienvenida a la señorita María, nuestra invitada de los tiempos bíblicos. **(Una mujer vestida con ropa al estilo de los tiempos bíblicos, que lleva una Biblia, entra a la habitación, muy emocionada).**

LÍDER: La Biblia nos da mucha información sobre los días en los que vivió Jesús. Podría ser genial hablar con algunas de las personas que vivieron en esa época. Pero como REALMENTE no podemos hacer eso, hoy contaremos con alguien que pretenderá ser de los tiempos bíblicos, pero sus respuestas serán verdaderas.

Señorita María, verdaderamente te ves feliz.

SEÑORITA MARÍA: ¡Lo estoy! ¡Lo estoy! Ha sucedido algo tan maravilloso que muero de ganas por contarles. ¡Yo vi a Jesús! ¡Él está vivo! ¡Jesús está VIVO!

LÍDER: En realidad, eso ya lo sabemos. A pesar de que no podemos ver a Jesús, la Biblia nos dice que está viviendo en el cielo y preparando un lugar para todos aquellos que creen en Él.

SEÑORITA MARÍA: Bueno, ya lo sabes AHORA, pero en el tiempo en el que Jesús vivió en la tierra, no entendimos lo que vino a hacer. Verás, aunque Jesús nunca hizo nada malo, los hombres malos lo mataron en una cruz **(mostrar la cruz)**. Atravesaron con clavos **(mostrar los clavos)** Sus manos y pies. Le atravesaron el costado **(mostrar la lanza)**.

LÍDER: Jesús murió para recibir nuestro castigo por todas las cosas equivocadas que hacemos. Sin importar cuánto intentemos ser buenos, todavía hacemos el mal. Dios llama a esas cosas pecado. Merecemos ser castigados, pero Dios nos ama tanto que abrió un camino para que podamos escapar de ese castigo. Cuando creemos que Jesús murió por nosotros y lo aceptamos como nuestro Salvador, nuestros pecados son perdonados.

SEÑORITA MARÍA: Pero cuando Jesús murió en la cruz nosotros estábamos muy tristes. Otro creyente, José de Arimatea, obtuvo permiso para bajar de la cruz el cuerpo de Jesús. Envolvió el cuerpo de Jesús en una tela de lino limpio **(mostrar tiras de tela)** como era la costumbre. Se le pusieron especias dulces **(mostrar especias)** en Su cuerpo. Entonces José puso el cuerpo de Jesús en una tumba que estaba en una cueva. Cuando José se fue, hicieron rodar una piedra enorme frente a la entrada de la tumba. Más tarde llegaron los guardias y sellaron la entrada, luego se quedaron a vigilar la tumba. Los fariseos y los principales sacerdotes estaban preocupados de que alguien viniera y robara el cuerpo de Jesús.



Al igual que muchas personas hoy visitan las tumbas de aquellos que aman, fuimos a la tumba. Estábamos sorprendidos de ver que la piedra ya no cerraba la entrada y por ver a un ángel **(mostrar la tarjeta que dice «ángel»)**. ¡La luz era tan brillante! **(sostén la mano sobre los ojos para cubrir la «luz»)**. ¡Estábamos realmente asustados!

LÍDER: ¿Un verdadero ángel? ¿Cómo se veía?

SEÑORITA MARÍA: Su rostro era como un rayo. Su ropa era blanca como la nieve; y nos habló. Él dijo **(lee Mateo 28:5b-7 en la Biblia)**. Buscamos en la tumba. ¡Estaba vacía! La tela de lino **(muestra las tiras de tela)** que usaron para cubrir Su cuerpo todavía estaba allí, ¡pero Jesús no! La tela **(sostenga el pañuelo)** envuelta alrededor de la cabeza de Jesús estaba cuidadosamente doblada donde una vez estuvo su cabeza.

Corrimos para decir esto a los otros discípulos. Y justo como dijo el ángel, en el camino, ¡vimos a Jesús vivo! Caímos postrados a sus pies y lo adoramos. Cuando les contamos a los otros discípulos las buenas noticias no nos creyeron. Dos de ellos fueron a la tumba para asegurarse de que lo que dijimos era cierto.

LÍDER: ¡Eso es emocionante!

SEÑORITA MARÍA: ¡Sí! ¡Jesús está vivo! Jesús es más poderoso que la muerte.

LÍDER: Aunque hay personas que adoran otros dioses o profetas, como Buda o Mahoma, esos falsos dioses y profetas están todos muertos. Jesucristo, el Dios verdadero, regresó con vida de la tumba.

SEÑORITA MARÍA: No solo fuimos nosotros quienes vimos a Jesús vivo después de su muerte. ¡Más de 500 personas también lo vieron!

Desafío

LÍDER: La Pascua es un tiempo en el que celebramos que Jesús volvió a la vida. **(Recoge la canasta de Pascua).** Pero ninguna de ESTAS cosas se menciona en la Biblia. Son simplemente «aparentes».



Otro nombre para este día especial es el Día de Resurrección. **(Escríbelo en la pizarra).** Resucitado significa «que se levantó de entre los muertos». ¡Eso es lo que REALMENTE celebramos!

Veamos si puedes responder algunas preguntas sobre nuestra lección.

(En orden numérico, elige una tarjeta en el tablero y haz la pregunta).

1. ¿Quién resucitó de los muertos? **(Jesús).**
2. ¿Dónde está Jesús ahora? **(En el cielo).**
3. ¿Por qué Jesús tuvo que morir? **(Para recibir el castigo por nuestro pecado).**
4. ¿Qué es el pecado? **(Las cosas malas que pensamos, decimos y hacemos).**
5. ¿Cómo podemos deshacernos de nuestro pecado? **(Creer que Jesús recibió el castigo que merecíamos por nuestro pecado. Creer que Él es nuestro Salvador).**

Si tu hermano hace algo malo y tu mamá lo va a castigar, ¿alguna vez has dicho: «¡Alto! Yo recibiré el castigo»? **(Dale a los Sparkies la oportunidad de responder).** Eso es lo que hizo Jesús por nosotros cuando murió en la cruz.

6. ¿Por qué Jesús murió por nosotros? **(Él nos ama).**

Tal como dijo la señorita María, la parte más emocionante es que Jesús no se quedó en la tumba. Dios es tan poderoso que Él resucitó a Jesús de la muerte. Ya que Jesús volvió a la vida, sabemos que viviremos nuevamente después de que también muramos. Quienes creen en Jesús vivirán con Él en el cielo para siempre. Esa fue la intención de Jesús al decir: ... «Yo soy la resurrección y la vida. El que cree en mí vivirá, aunque muera» (Juan 11:25).

Quienes no han creído en Jesús estarán por siempre separados de Él en un lugar terrible, llamado el lago de fuego.

¿Has creído en Jesús para que sea tu Salvador? ¿Estás celebrando cosas aparentes **(Levanta la canasta)** o la verdaderas **(Levanta la Biblia)**?

(Toma la oportunidad para hablar con aquellos niños que tienen preguntas o están listos para creer en Cristo como Salvador).

Ayudas Para Trabajar En Familia

A los Sparkies les encanta jugar a actuar. Ayúdales a conectarse con la historia de la resurrección de Jesús. Usando una mesa, sábanas o mantas, ayuda a tu Sparkie a crear la «tumba» donde fue puesto Jesús. Coloca un pañuelo doblado y algunas tiras de tela (**ropa para tumbas**) dentro.

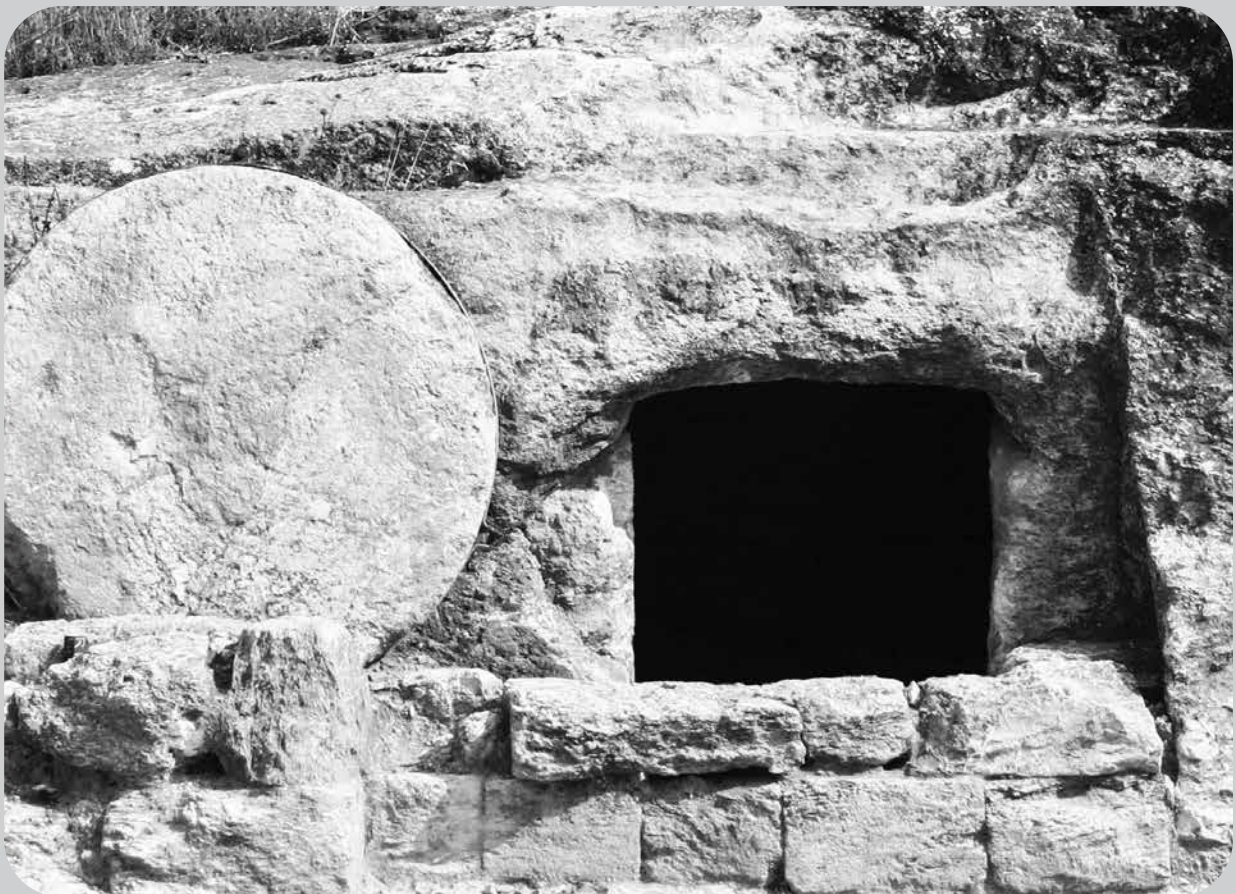
Haz que el niño represente la parte donde algunos de los discípulos de Jesús vienen a la tumba y la encuentran vacía.

Tú (u otro niño) pueden hacer el papel del ángel. Haz que el ángel se siente a la puerta de la tumba y diga: ... *Ha resucitado... No está aquí, pues ha resucitado, tal como dijo. Vengan a ver el lugar donde lo pusieron* (Mateo 28:6).

Haz que tu Sparkie entre a la «tumba», vea la ropa en la tumba y salga emocionado, diciendo: «¡Jesús está vivo! ¡Jesús está vivo!».

Para mayor contexto y más información sobre la historia de la resurrección, lee los siguientes pasajes bíblicos: Mateo 26–28; Marcos 14–16; Lucas 22–24; Juan 18–20.

En la página 200 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Dios nos ama:** El amor por nosotros es la razón por la que Dios envió a Jesús a morir en la cruz por nuestros pecados. Usa adornos del Día de San Valentín para transmitir el amor que Dios tiene por nosotros. Envía invitaciones a los padres y anímalos a venir a la clase por un día. Trae a la reunión pastelitos sin decorar para que los puedan decorar en clase (utilicen crema de decorar pasteles, figuritas y otros tipos de ingredientes). Anima a los Sparkies y a los padres a divertirse juntos mientras decoran pastelitos con corazones o con una cruz.

Ideas de juegos

Si bien los huevos de colores, las canastas de Pascua y los conejos no tienen ningún significado espiritual, pueden atraer a los niños a la clase.

- **Carrera de huevos de Pascua:** Los pines circulares se reemplazan con canastas de Pascua. Se colocan cinco huevos en el triángulo de cada equipo en el centro del círculo. Cuando suena el silbato, el primer jugador de cada equipo corre hacia el centro, recoge un huevo, lo trae de vuelta, lo coloca en la canasta del equipo y toca al siguiente jugador. El primer equipo con los cinco huevos en la canasta gana. Es posible que quieras repetir para que todos los jugadores de cada equipo tengan la oportunidad de jugar.
- **Huevos rodantes:** Un Sparkie comienza en el *pin* de su equipo con un huevo duro en el piso y una cuchara de madera en la mano. Cuando suena el silbato, los jugadores usan la cuchara para empujar el huevo hacia el centro para meterlo en la canasta de Pascua. El primer jugador que lo logre gana, los jugadores no pueden tocar los huevos con sus manos en ningún momento.

Opciones de enseñanza

- Usando madera rústica, elabora una cruz. Imágenes como esta ayudan a los Sparkies a comprender que la cruz es real y que es algo en lo que Jesús realmente murió, no solo una historia en la Biblia.
- Al final, durante la sección «Desafío», vuelve a enfatizar que los huevos de Pascua y los dulces no están mal. No son el verdadero propósito de la Pascua, pero tampoco está mal disfrutarlos. Algunos de tus Sparkies son de hogares sin iglesia y esta podría ser la primera vez que escuchan sobre el verdadero significado de la Pascua. Si bien es importante transmitir el verdadero propósito de la Pascua, es perjudicial decir que todas las demás cosas que disfrutamos en Pascua son incorrectas o pecaminosas.

Para Leer

Lucas 8:4-15



Para Buscar

Mateo 13:23 (Podrías leer este versículo a tus Sparkies antes de comenzar la lección).

Para Pensar

La **MISIÓN** de Lance Latham era contarles a otros acerca de Jesús: ser un **Misionero**. Dios hizo **POSIBLE** esa misión a través de medios milagrosos. Lance pasó su vida plantando las semillas de la Palabra de Dios en los corazones y las mentes de los jóvenes. Lance Latham fue uno de los cofundadores de Awana. Dios ha multiplicado los esfuerzos de Lance a través de miles de líderes, como tú, que continúan plantando la Palabra de Dios en las mentes y corazones de chicos y chicas: el mayor campo misionero del mundo.

El desafío que tuvo Lance es el mismo de hoy como lo fue años atrás: «A menos que llegue el momento en la vida del joven en que valore la Palabra de Dios, que viva la Palabra de Dios y que tenga un deseo real de conocer esa Palabra, no hemos alcanzado nuestra meta como maestros bíblicos y trabajadores juveniles.

»Llenar la mente con las Escrituras es bueno, pero solo es un medio para alcanzar una meta mayor. Es hasta cuando el corazón responde a la Escritura, al mover del Espíritu Santo, que los niños y las niñas nacen de nuevo y comienzan a amar la Palabra de Dios». (Tomado de *Lance: A Testament of Grace* [Lance: Un Testamento de Gracia], por Dave Breese).

Qué privilegio tienes de pasar tiempo con tus Sparkies, ayudándoles a **CONOCER** la Palabra de Dios para que puedan **AMAR** y **SERVIR** al Señor. Planta esas semillas espirituales en oración. Alaba a Dios mientras **ÉL** produce el fruto.

Demostración

Necesitarás tres tamaños distintos de frascos y nueve onzas de semillas de girasol sin cáscara. Antes de la reunión, etiqueta el frasco más pequeño con la palabra «Santiago», el siguiente tamaño con la palabra «Romanos» y el frasco más grande con la palabra «Juan». En el frasco de Santiago pon **108** semillas, en el de Romanos pon **433** semillas y en el frasco de Juan **879** semillas. Estas cantidades son el número de versículos en cada libro.

Escribe el nombre de cada frasco en la parte superior de una pizarra o en una cartulina. Divide a los niños en tres grupos: «Santiago», «Romanos» y «Juan».

Levanta el frasco Santiago. Pregúntale al grupo Santiago, «¿Cuántas semillas creen que hay en este frasco?». **(Escribe las cifras que suponen en la pizarra debajo del nombre del frasco. Haz lo mismo para los grupos de Romanos y Juan).**

Cada versículo de la Biblia que aprendes es como una semilla plantada en tu vida. Puede que no los recuerdes todos en este momento, pero están allí, solo esperando para ayudarte a ser fuerte en el Señor.

La historia misionera de hoy es sobre un niño pequeño, de tu edad, que podía recitar, en un momento dado, el mismo número de versículos de la Biblia que las semillas que hay en todos estos frascos.

Haz que los líderes ayuden a cada grupo a encontrar su libro de la Biblia.



Narración



Cuando era niño, Lance vivía con su madre, su padre y sus tres hermanas. Los padres de Lance lo despertaban muy temprano todas las mañanas. Lance obedecía rápidamente porque en cinco minutos (**levanta cinco dedos**), tenía que estar abajo listo para recitar los versículos de la Biblia en los que había trabajado en la noche anterior. Luego, Lance desayunaba y trabajaba en dos versículos MÁS de la Biblia hasta que era hora de ir a la escuela.

Cuando Lance tenía 7 años, podía recitar todo el libro de Santiago. Veamos todos esos versículos. (**Haz que el grupo de Santiago revise el libro de Santiago**). ¡Eso son 108 versículos! Para darles una idea de cuántos versículos hay, tenemos una semilla en este frasco (**levanta el frasco de Santiago**) por cada versículo.

Cuando tenía 7 años, Lance también podía recitar todos los versículos del libro de Romanos. (**Haz que el grupo de Romanos revise el libro de Romanos. Levanta el frasco de Romanos**). ¡Romanos tiene 433 versículos!

(**Levanta el frasco de Juan**). Lance también podía recitar los **879 versículos del libro de Juan**. (**Haz que el grupo de Juan revise el libro de Juan**). Recitemos un versículo que conozcan. (**Reciten Juan 3:16**). Ese es el versículo que aprendieron en *Vuelo 3:16*. Recitaron ese versículo muy bien, pero ¿podrían decir los otros 878 versículos de Juan?

Los sábados por la mañana, Lance no dormía hasta tarde, ni veía caricaturas, como algunos de nosotros. Lance se levantaba a las 6 a. m. y estudiaba sus versículos hasta la hora del almuerzo.

¿Cuántos años tenía Lance cuando era capaz de recitar todos esos versículos? **(Siete)**. Eso es correcto. Quiero que todos los que tienen 7 años se pongan de pie. **(Pregúntale a cada Sparkie que está de pie cuántos versículos de la Biblia dijeron, o planean decir, en el tiempo de Manual. Usando las semillas del frasco del Evangelio de Juan, dale a cada Sparkie una semilla por cada versículo. Haz que los Sparkies se sienten. Sostén la jarra del Evangelio de Juan)**. Aunque ustedes Sparkies hacen un muy buen trabajo al decir sus versículos, ¡tendríamos un largo camino por recorrer para alcanzar a Lance!

Quiero que todos los que tienen 5 años se pongan de pie. ¿Alguno de ustedes toma clases de piano? **(Pausa para la respuesta)**. Cuando Lance tenía 5 años, no solo tomó clases de piano, sino que tocaba el piano cuando los niños cantaban en la iglesia. Y ni siquiera miraba su libro de música porque tenía todas las canciones memorizadas. Lance tocaba tan bien que cuando se hizo adolescente fue a una escuela especial de música. Él un músico increíble y tocó en los mejores conciertos. Decidió pasar mucho tiempo practicando el piano para poder convertirse en un gran músico. Pronto el nombre de Lance Latham sería conocido en todo el mundo... pero no exactamente como Lance imaginó.

Un día, un evangelista (alguien que le habla a la gente acerca de Jesús) vino a la ciudad natal de Lance para celebrar reuniones especiales de la iglesia. Cuando Lance tocó el piano, el evangelista preguntó: «¿Quién es ese increíble pianista?». Cuando invitó a Lance a unirse a su equipo como su pianista, Lance dijo: «sí».

Noche tras noche, Lance escuchó el mensaje del evangelista: «Debes nacer de nuevo». Lance conocía todos los versículos de la Biblia que se mencionaban; todos los que decían que debido a que todos hacemos cosas malas, no podemos ir al cielo de Dios que es perfecto. Lance sabía que todos eran pecadores, pero Lance nunca

se había considerado un pecador. En ese entonces Lance nunca había creído en Jesús como su Salvador. Aunque memorizó todos esos versículos bíblicos, Lance nunca abrió la Biblia porque quería hacerlo; solo había aprendido los versículos porque su padre le dijo que lo hiciera.

Todas las noches, cuando Lance se iba a la cama, pensaba una y otra vez: «Si mueres, irás al infierno para siempre». Finalmente, después de una de las reuniones, Lance oró: «Señor, yo soy el pecador que te necesita». Y a la edad de 21 años, Jesús se convirtió en el Salvador de Lance.

Después de eso, Lance no leyó su Biblia porque se SUPONÍA que lo debía hacer, la leyó porque QUERÍA hacerlo. Quería entender más acerca de Jesús. Y también quería que otros supieran cómo podían conocer a Jesús como su Salvador.

Verás, a veces la gente piensa que puede llegar al cielo haciendo cosas buenas, como ir a la iglesia, dar mucho dinero o ser amable con la gente. Pero eso no es cierto. No importa cuánto lo intentemos, nunca seremos lo suficientemente buenos para el cielo. Esto ocurre solo porque Dios nos ama y envió a Su Hijo Jesús a morir en una cruz, recibiendo el castigo por nuestros pecados. Luego Jesús fue sepultado. Pero como Jesús es Dios, es más poderoso que la muerte y volvió a la vida de la tumba. Ahora Jesús está en el cielo haciendo un hogar para todos aquellos que creen en Él. No podemos hacer nada por nuestra salvación, porque Jesús ya lo hizo todo.

¿Cómo Dios usará a Lance para contarles a otros acerca de Jesús? ¿Cómo se conocerá el nombre Lance B. Latham en todo el mundo? ¿Tendrás que regresar la próxima semana para averiguarlo!



Desafío

¿Conoces muchos versículos de la Biblia? ¿Estás siempre listo para pasar tres o cuatro secciones cuando vienes a Sparks? Eso es bueno. Queremos que tengas la Palabra de Dios guardada en tu corazón. Pero recitar muchos versículos no nos lleva al cielo. Al igual que Lance, debemos creer que somos pecadores. Debemos creer que Jesús murió por nuestros pecados. Si deseas saber más acerca de creer en Jesús, asegúrate de hablar con uno de los líderes de Sparks antes de irte.

Opción: Dale a cada niño un vaso. Pide que le pongan tierra para macetas, luego planten una semilla de flores y riéguenla. Recuérdales que los versículos de la Biblia que aprenden son como semillas que crecerán y los ayudarán a vivir para Jesús.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Desafía a las familias a aprender versículos de la Biblia. Designa una hora de comida todos los días cuando recitarán juntos los versículos. Cuando cada miembro de la familia haya aprendido el versículo de las Escrituras, recompénsense con una divertida actividad familiar.

En la página 200 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!

Ideas Para Enseñar

Día temático

- **Día de misioneros:** La semana previa, pide a los Sparkies que traigan una ofrenda especial que se le dará a un misionero que apoye su iglesia. Consigue una foto del misionero y su familia para que los Sparkies puedan ver a quién apoyan. Habla sobre el misionero, lo que hace y dónde vive.
- **Puntos por doquier:** Da a cada líder hojas de calcomanías de puntos de colores que coincidan con el color de su equipo. Cuando los Sparkies pasan una sección durante el *Tiempo del Manual*, pueden poner una calcomanía de puntos en la cara de su líder. Al final del día, el equipo con más puntos en la cara de su líder recibe una caja de dulces. El equipo ganador puede elegir una familia misionera a la que les gustaría enviar una tarjeta. Los Sparkies firman la tarjeta y luego un líder la envía por correo.

Ideas de juegos

- **Horneando galletas:** Ten a la mano una buena cantidad de galletas precocidas. Durante el tiempo de *Juego*, algunos Sparkies pueden decorar un par de galletas. Envía las galletas decoradas a algunas familias de la iglesia que estén pasando por un momento difícil.

Opciones de enseñanza

- La historia del joven Lance puede alentar a los Sparkies a que, aunque sean jóvenes, puedan memorizar muchos versículos. La sección «Desafío» se enfoca en ayudar a Sparkies a comprender que saber muchos versículos no significa que ya sean salvos. Pero también es importante señalar que cuando somos salvos, tenemos MUCHO potencial para memorizar la Palabra de Dios. Si Lance podía hacerlo, tus Sparkies también pueden hacerlo. Anímalos a trabajar más duro.



Para Leer

Romanos 3

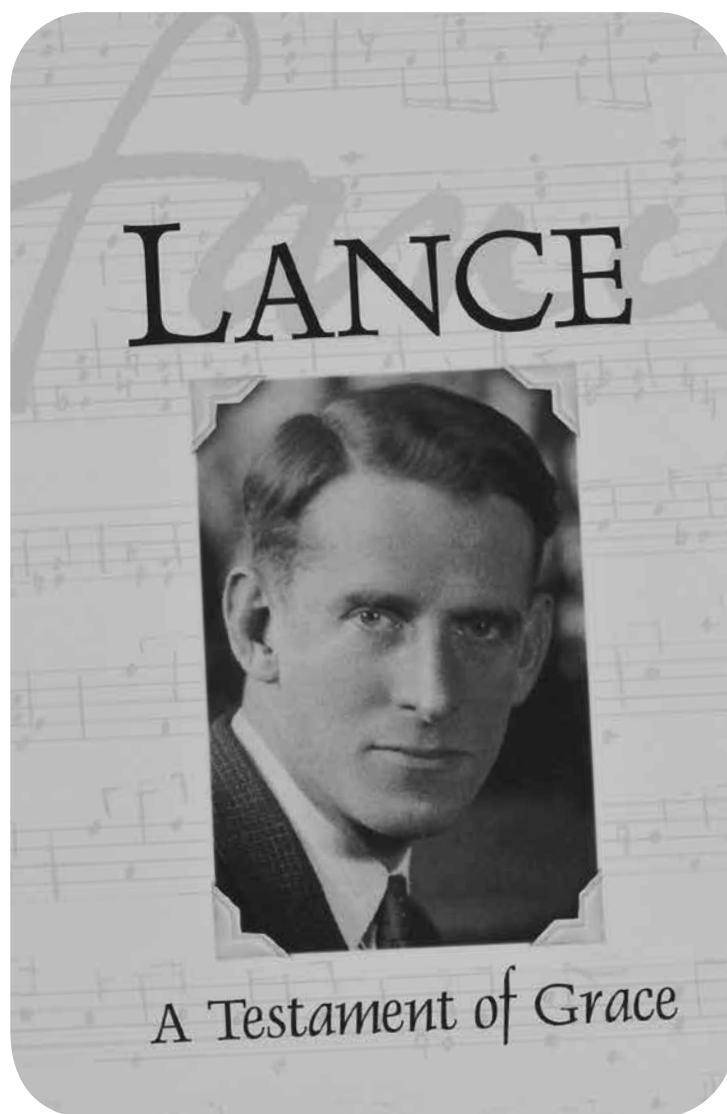
Para Pensar

Awana comenzó como un ministerio en una iglesia para una comunidad. Dios tomó ese ministerio y lo multiplicó para convertirse en un ministerio para el mundo. Para obtener más información sobre Lance Latham y los inicios de Awana, lee *Lance: A Testament of Grace* [Lance: Un Testamento de Gracia] de Dave Breese y *Awana: God's Miracle* [Awana: El milagro de Dios] del Dr. Robert L. Moeller.

Lance estaba muy preocupado por que las personas entendieran el evangelio y se afirmaran en la fe. Lee *The Two Gospels* [Los Dos Evangelios] de Lance B. Latham, escrito cuando tenía 90 años.

Para Buscar

2 Timoteo 2:15 (**Antes de comenzar la lección, pide a los Sparkies que encuentren este versículo en sus Biblias.**)



Lance: Un Testamento de Gracia

Preparación

Necesitarás:

- Maleta.
- Dulces M&M's®.
- Taza.
- Pizarra o pizarrón.

Demostración

(Necesitarás un líder que te ayude con parte del guion de esta lección. Asígnalo una semana antes de la clase y dale una copia de esta lección.

En un pizarrón o pizarra blanca o en una hoja de papel grande, escribe: «Misión: M-Posible».

Entra disimuladamente en la habitación, mirando a tu alrededor. Lleva una maleta en la que tengas tu Biblia, una bolsa de dulces M&M's y una taza. Mira a tu alrededor antes de abrir tu maleta. Saca tu Biblia. Finge leerla. Saca la taza y pon los M&M's en ella. Cierra la maleta).

TÚ: Misión: M-Posible.

¿A cuántos de ustedes les gustan los M&M's? **(Come uno)**. Mmmh. están muy buenos. La Palabra de Dios, la Biblia, también es buena. Deberíamos llevar la Palabra de Dios a los demás. ¿Qué dice la Palabra de Dios acerca de Jesús? **(Él es el Hijo de Dios. Él murió por nosotros, etc. Entrégale un M&M's a cada niño que responda y dile: «Jesús te ama». NO le des a todos un M&M's).**

Me tomó mucho tiempo compartir estos M&M's uno a la vez y no pude compartirlos con todos. Igualmente toma MUCHO tiempo para que

alguien le comunique la Palabra de Dios a cada persona. ¿Cómo podemos alcanzar a más personas más rápido?

LÍDER 2: Podríamos gritar FUERTÍSIMO para que más personas puedan escucharnos.

TÚ: Bueno, eso no es exactamente lo que tenía en mente.

(Divide a los niños en grupos alrededor de cada líder. Dale a cada líder algunos M&M's. Pide que le den M&M's a su grupo mientras le dicen «Jesús te ama» a cada niño. Luego, que todos se sienten).

LÍDER 2: Oh, ya veo. Cuando tenemos algo bueno que compartir con los demás, es mucho más rápido si muchas personas lo comparten.

TÚ: TENEMOS algo bueno para compartir con otros: el evangelio. El evangelio es la buena noticia que viene de Dios acerca de que Cristo murió por nuestros pecados, que fue sepultado y que volvió a la vida al tercer día. Todos los que creen que Jesús murió por ellos vivirán en el cielo algún día. Aquellos que no elijan creer estarán para siempre separados del amor de Dios (el infierno). Es importante que digamos a todos que Jesús los ama y que murió por ellos.



Narración

La semana pasada aprendimos sobre Lance Latham. ¿Quién recuerda algo sobre Lance? **(A la edad de 7 años, Lance podía recitar todos los versículos en los libros de Santiago, Romanos y Juan. Él conocía los versículos, pero no aceptó a Jesús como su Salvador hasta que fue mayor [21]. Solo aprendió los versículos porque su padre hizo que los aprendiera. Tocaba el piano muy bien. Añade las partes que los Sparkies no recuerden).**

TÚ: Cuando les contamos a otros sobre el Señor Jesucristo, estamos actuando como misioneros.

LÍDER 2: Eso es correcto. No tienes que ir a un país lejano. Ni siquiera tienes que ser un adulto. Puedes tener 5, 6 o 7 años y contarle a un amigo o familiar acerca de Jesús.

TÚ: De esto es de lo que se trata el título de esta lección. Nuestra **MISIÓN** u objetivo es ser un Misionero... Misión: M-Posible. Es posible ser misionero sin importar la edad que tengas o dónde vivas.

Veamos cómo Lance les contó a otros sobre el Señor Jesucristo. Cuando Lance creció y se casó con Virginia, él era el pastor de una iglesia llamada North Side Gospel Center. Muchos jóvenes ayudaron a Lance y a Virginia en su iglesia. Un hombre llamado Art Rorheim fue uno de ellos.

Lance desafió a Art a ayudarlo a alcanzar a los niños y niñas con el evangelio. Así que juntos organizaron un club para niños. Virginia organizó un club para chicas. ¡Los niños y las niñas se divertían tanto en North Side Gospel Center que iban al club casi todas las noches de la semana!

Durante el día, los niños llegaban directamente de la escuela para ayudar a pintar, colocar carteles o imprimir materiales. Iban a los barrios cercanos a entregar volantes para que la gente supiera sobre las reuniones. Aunque los

momentos divertidos animaban a los niños a venir al club, aprender los versículos de la Biblia y enseñarles el evangelio era la verdadera razón del club.

Otras iglesias escucharon sobre toda la diversión que los niños disfrutaban en el North Side Gospel Center. Querían saber cómo iniciar clubes para sus propios niños. Juntos, Lance y Art escribieron e imprimieron materiales y organizaron horarios para que las personas pudieran venir y aprender sobre el club. Y ese, chicos, fue el comienzo de Awana.

LÍDER 2: ¿«Iwana»?

TÚ: No. Awana. La palabra Awana proviene de un versículo de la Biblia, 2 Timoteo 2:15. **(Haz que los Sparkies lo sigan mientras lo lees de tu Biblia).** Las letras en el nombre Awana provienen de las iniciales de las palabras en inglés «los obreros aprobados no tienen de qué avergonzarse» (*Approved Workmen Are Not Ashamed*). Lance quería que los chicos estudiaran la Palabra de Dios para que la conocieran y la obedecieran.

LÍDER 2: ¿Vestían los chalecos rojos Sparky?

TÚ: El primer uniforme fue un pequeño gorro. Eran rojos, azules, verdes y amarillos. Winnie Rorheim cosió un emblema Awana en cada gorro. Los chicos estaban tan orgullosos de esos gorros como los Sparkies de sus chalecos.

LÍDER 2: ¿Tenían manuales de *HangGlider*?

TÚ: Todavía no. El primer manual fue el manual de Hunter. Cada manual ayudaba a los chicos a aprender más sobre Dios, la salvación y cómo vivir para Jesús, tal como lo hacen los manuales de hoy.

Luego, los juegos alrededor de un círculo se convirtieron en parte del club: carreras, relevos y juegos con globos y *beanbags*.

LÍDER 2: ¿Jugaron a gatear como Sparky?

TÚ: No al principio. A medida que comenzaron más clubes, las iglesias comenzaron a organizar juegos entre sí. Así comenzó AwanaGames™. Al principio, fueron llamados los «Juegos Olímpicos de Awana». Pero ganar los juegos no era el objetivo. En cada competencia, se presentaba el evangelio a las mamás, papás, familiares y amigos que venían a mirar el juego, tal como lo hacen hoy.

Lance llegó a más y más personas con el evangelio, tal como había esperado. Pero no lo hizo solo. Lance y Virginia hicieron que Art y Winnie y muchos otros los ayudaran. Hoy hay clubes y actividades Awana en todo el mundo. Incluso los líderes Awana son parte de LA (**enfatar**) Misión: M-Posible.

Al igual que nuestros líderes que compartieron los M&M's llegaron a más niños más rápido de lo que una sola persona podría hacerlo, Dios ha usado a Awana para difundir el evangelio. Hoy el nombre de Lance es conocido en todo el mundo, todo debido a que él y Art comenzaron clubes para ayudar a los chicos a conocer, amar y servir al Señor Jesús.



Desafío

Tu misión, si eliges aceptarla, es ayudar a alcanzar aún MÁS niños y niñas para Jesús.

LÍDER 2: Yo conozco una manera de hacerlo. Invita a tus amigos al club Sparks.

TÚ: Esa es una buena idea. Y también podemos aprender nuestros versículos de la Biblia muy bien, de modo que los usemos para contarles a otros lo que Jesús ha hecho por nosotros.

Opciones:

Explicar la rueda del evangelio.

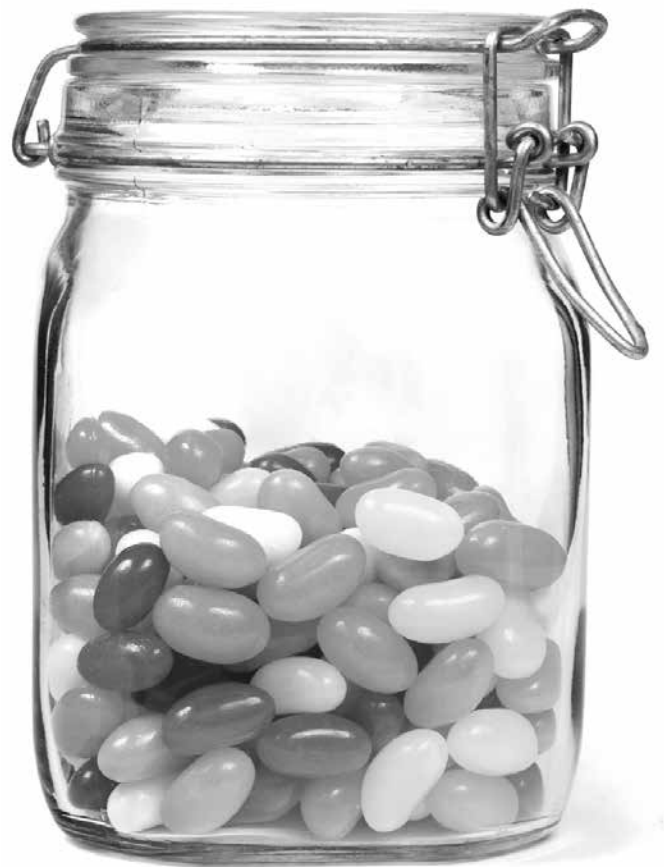
Háblales sobre Adopt-a-Club. Por solo \$30 al mes, clubes, iglesias, familias o individuos pueden ayudar a entre 6 y 10 niños en un país extranjero a que asistan a un club Awana donde podrán escuchar el evangelio de Cristo por primera vez. Para obtener más información, visita awanainternational.org o escribe al correo electrónico adoptaclub@awana.org.



Ayudas Para Trabajar En Familia

Inspira tu propio corazón y el de tus hijos. Lean libros de historias de misioneros juntos como familia. Aquí hay algunas sugerencias: William Carey, Eric Liddell, Lottie Moon, Amy Carmichael y Adoniram Judson.

En la página 200 encontrarás tarjetas con ayudas para trabajar en familia. ¡Las puedes copiar y distribuir!



Ideas Para Enseñar

Día Temático

- **Misioneros alrededor del mundo:** Cuelga fotos de varios misioneros que han servido en todo el mundo, como Lottie Moon, Amy Carmichael y Adoniram Judson. También cuelga fotos de tu pastor y otros miembros del personal de la iglesia, así como fotos de los líderes de Sparks y fotos de Sparkies. La idea es que podamos ver que todos somos misioneros, no solo las personas que van a lugares lejanos.

Ideas de juegos

- **Juego de adivinanzas:** En un frasco de tamaño mediano, coloca algunos dulces o pelotas. Haz que cada equipo intente decir cuántas hay en el frasco. El equipo que más se acerque al número correcto gana puntos.
- **Rueda del evangelio:** Usa la Rueda del Evangelio para hacer un juego de memorización. Usando piezas de papel grueso, cubre las palabras y las citas de los versículos y mira quién puede recordar lo que dice cada sección. Juega varias rondas para asegurarte de que los Sparkies lo recuerden bien.

Opciones de enseñanza

- Amplía una imagen de la Rueda del Evangelio a la que puedas referirte durante la sección «Desafío». Es una forma muy útil de explicar el evangelio. Repasa los versículos varias veces.
- ¿Hay Sparkies en tu club que creyeron en Jesús como Salvador porque un amigo los invitó? Quizás conozcas también a algunos *clubbers* de T&T o estudiantes de *Trek o Journey*™. Invita a varios *clubbers* a que hablen acerca de cómo creyeron en Cristo como resultado de venir al club porque un amigo los invitó.

✂ Copiar y cortar. Guarda las tarjetas de seguimiento familiar en sobres hasta que las necesites.

Ayudas Para Trabajar En Familia

¿Cuál es tu nombre?

Hablen en familia sobre sus nombres. ¿Por qué elegiste los nombres de tus hijos? ¿Qué significa tu apellido? ¿En qué idioma está?

Luego hablen sobre el amor de Dios. Él nos conoce a cada uno por nombre. Nunca olvida nuestros nombres ni nos confunde con otras personas. Como cristianos, nuestros nombres están escritos en el Libro de la Vida.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Dios nos habla por medio de la Biblia

¿Cuáles son algunas de las situaciones correctas o incorrectas que han surgido recientemente en tu familia? Únete con tus hijos para buscar versículos que toquen esos temas. Quizás tus hijos podrían ayudarte a escribir los versículos en cartulina y luego decorarlos para que puedas colgarlos en tu casa como recordatorios de lo que la Biblia nos indica que debemos hacer.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Hablamos con Dios por medio de la oración

En clase, hemos hablado sobre la importancia de ser agradecidos con Dios, nuestro Padre celestial, en CADA situación. Cada noche en la mesa durante la cena, enumera con tus hijos cinco «motivos de gratitud» que tu familia tenga para ese día. Al principio, los niños probablemente elegirán lo obvio: mis padres, mi casa, mi mascota, etc. Mientras continúas haciéndolo, animales a desarrollar una actitud de agradecimiento por lo que no es tan obvio: «Siento mucho que la tía Karen esté enferma, pero estoy agradecido porque pudimos hacerle hoy unas tarjetas»; «Lamento no haber podido ir a la fiesta de cumpleaños de Trevor, pero estoy agradecido que pude jugar con papá aquí en casa».

Ayudas Para Trabajar En Familia

Dios sigue amándonos

Los padres existieron antes que los hijos! Los padres aman a sus hijos, por eso ponen reglas y les dicen a los niños cómo hacer las cosas para ayudarlos. Los padres ponen reglas para ayudar a los niños, al igual que Dios pone reglas para ayudarnos a nosotros. ¿Cuáles son algunas reglas familiares que tus padres han establecido para protegerte? ¿Cómo demuestran estas reglas que tus padres te aman?

Padres, ¿hay alguna regla que a tu hijo se le dificulte entender? Hablen del por qué la establecieron y cómo esta regla ayuda a tu hijo.

✂ Copiar y cortar. Guarda las tarjetas de seguimiento familiar en sobres hasta que las necesites.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Rivalidad entre hermanos

Padres: Cuenten a sus hijos un momento en sus vidas en el que desearían haber hecho lo que les pidieron la primera vez. Puede ser un ejemplo de cuando eran jóvenes, o uno más reciente. Es importante que los niños vean y sepan que sus padres, aunque no dejan de ser la autoridad en casa, no son perfectos y a veces necesitan que se les recuerden las mismas cosas que ellos (los niños) están aprendiendo.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Levántate y ve; Abraham, Lección 1

Padres: Cuenten a sus hijos algunas de las cosas sorprendentes que han sucedido en su vida. ¿Qué hubieran hecho diferente si supieran que esas cosas iban a suceder? ¿Qué pueden hacer las familias para ayudarse mutuamente durante la vida cuando no sabemos qué es lo que vendrá? ¿Cuáles son algunas cosas que sus familias pueden hacer en este momento para estar preparados para lo que la vida les pueda traer? Ahorrar dinero y comprar cascos puede evitar algunas sorpresas, pero la vida siempre traerá algo nuevo. Lo único que realmente puede mantenerles preparados es conocer la Palabra de Dios y tener fe y una relación con Jesucristo. ¿Las prioridades de tu familia reflejan esa verdad?

Ayudas Para Trabajar En Familia

Queriendo lo mejor; Abraham, Lección 2

Hablen juntos acerca de tomar buenas decisiones, decisiones que muestren amabilidad hacia otras personas. También hablen acerca de mantenernos alejados de las cosas que nos tientan a hacer algo malo, por ejemplo, jugar con niños que constantemente toman malas decisiones.

Haz un proyecto familiar que con el que se muestre bondad hacia alguien más.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Cumpliendo promesas; Abraham, Lección 3

Hablen acerca de la gracia con sus hijos. Asegúrense de que sepan lo que significa. Por ejemplo, los padres les dan a sus hijos lo que sus hijos necesitan y —muchas veces— lo que sus hijos quieren. Sin embargo, los niños no trabajan para ganarse esas cosas y, a veces, no aprecian ni agradecen, pero los padres continúan dándoselas. Esto es por amor y gracia.

Hablen sobre cómo todas las cosas buenas provienen de Dios. Los padres no siempre escuchan a Dios, sin embargo, Dios continúa proveyendo. La gracia de Dios es la fuente de todo lo que tenemos.

Con sus hijos, piensen en ejemplos específicos de cómo ustedes, como familia (o niño individual) pueden mostrar gracia a otra persona.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Jacob y Esaú, Lección 1

Juntos en familia lean Génesis 27. Hagan énfasis con sus hijos en el hecho de que al final Jacob consiguió lo que quería, pero tuvo que dejar a su familia. No podía estar con ellos mientras su hermano estaba tan enojado con él. Se alejó él mismo por su egoísmo. La próxima vez que su hijo piense en mentir o hacer algo para conseguir lo que quiere, anímelo a pensarlo dos veces y recordar la historia de Jacob y el precio que pagó por lo que hizo. ¿Vale la pena el riesgo de lastimar a un amigo o familiar?

Ayudas Para Trabajar En Familia

El sueño de Jacob, Lección 2

Observen un poco más a fondo la historia del sueño de Jacob y la promesa que Dios hizo y cumplió. Lean Génesis 28:10-22 y Génesis 33. El último capítulo habla de cuando Jacob y Esaú se encuentran por primera vez en 20 años. Jacob ahora está en su tierra natal y está a salvo. Enfaticen cómo Dios cumplió Su promesa a Jacob. Hablen acerca de una o más ocasiones en tu vida donde las promesas de Dios en las Escrituras les han dado ánimo.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Engañan a Jacob, Lección 3

Da algunos ejemplos a tus hijos de situaciones en las que son engañados y hablen sobre cuál debería ser su respuesta. Algunas situaciones son: Alguien roba un juguete de su bolso Awana mientras están en la clase o un compañero se mete adelante de alguno de ellos, sin su permiso, en la fila de la escuela. Piensa en otras situaciones que sabes que tus hijos han experimentado: «¿Recuerdan el momento en que tal y tal hizo tal y tal cosa? ¿Cómo reaccionaste? ¿Cómo deberías haber reaccionado?». Obviamente habrá circunstancias que demandarán la participación de un padre o maestro. Enséñales que hay ocasiones en que es importante acudir a un adulto.

Ayudas Para Trabajar En Familia

La historia de José, Lección 1

La historia de José es un buen ejemplo para las familias. Se debe animar a las familias a discutir la lección y hablar sobre cómo llevarse bien entre ellos. Las familias deben tomarse el tiempo para decirse cuánto se aman. Haz una excursión familiar a un parque o lugar tranquilo. Haz una lista de las cosas buenas de tu familia. Definan algunas metas familiares: memorizar un capítulo de las Escrituras, ahorrar para unas vacaciones de ensueño, o hacer algo especial por tus vecinos.

✂ Copiar y cortar. Guarda las tarjetas de seguimiento familiar en sobres hasta que las necesites.

Ayudas Para Trabajar En Familia

**Solo, pero no solitario;
José, Lección 2**

Dios nos ama y siempre está con nosotros. Dios quiere que seamos como Él. ¿Conocen personas que están solas? Hablen en familia sobre cómo pueden hacerse amigos de ellos. Tal vez hay un vecino adulto al que pudieran ayudar. Tal vez podrían ir a un hospital y visitar pacientes. Dense la oportunidad de Mostrarles el amor de Dios a las personas que les rodean.

Ayudas Para Trabajar En Familia

**Las reglas de José,
Lección 3**

Aunque no sabemos cómo será el cielo, entendemos que el cielo es un lugar maravilloso. Pero no tenemos que esperar hasta llegar al cielo para disfrutar de la bondad de Dios.

Como familia, discutan las cosas buenas que Dios ha hecho por ustedes. ¿Conocen a alguien que está pasando por un momento difícil? Hagan algo por esa persona y su familia. Quizás también tengan la oportunidad de compartir el amor de Dios con ellos.

Ayudas Para Trabajar En Familia

**Los sueños se hacen realidad;
José, Lección 4**

¿Qué cosas han cambiado en tu familia en los últimos ocho años (o desde que nació tu hijo)? Habla con tus hijos sobre dónde vivías, las cosas que hacías, etc. Disfruta pensando en la tecnología que ni siquiera tenías hace una década. Imagina lo que tendrás dentro de 10 años.

Recuérdales a tus hijos que Dios lo sabe todo y que nada, ni siquiera la nueva tecnología, es una sorpresa para Él. En primer lugar, Él nos dio el cerebro para hacerla. ¡Cuando nació tu hijo, Dios sabía que él o ella algún día sería un Sparkie! Dios tiene el control y tiene un plan. Asegúrate de que todos recordamos que no importa cuán fuera de control se vean las cosas, Dios lo sabe todo y tiene un propósito para cada uno de nosotros. Su propósito para los creyentes incluye el cielo, un lugar donde ¡las únicas noticias serán buenas noticias!

Ayudas Para Trabajar En Familia

**El perdón es dulce;
José, Lección 5**

Preparen rosetas de maíz u otro refrigerio que les guste y planeen una reunión familiar. Hablen sobre cómo su familia podría llevarse mejor. Perdónense mutuamente por los errores que han cometido. Permitan que cada miembro de la familia diga algo que le guste y agradezca de los otros miembros de la familia.

Ayudas Para Trabajar En Familia

**José ayuda a su familia,
Lección 6**

La mayoría de las familias tienen reglas sobre tener cuidado con ciertas cosas en su casa. Hablen acerca de las diferentes habitaciones o muebles de su casa. ¿Cuáles son de valor; cuáles son las que cuidas bien? ¿Cuáles se están volviendo inútiles o que están próximas a ser desechadas como basura? Habla acerca de cómo nosotros (como cristianos) somos parte de la familia de Dios (Efesios 2:19). ¿Estamos viviendo como Dios quiere que vivamos?

Ayudas Para Trabajar En Familia

Aarón: Un buen siervo

¡Anima a toda la familia a practicar el dar lo mejor de sí mismos! ¡Comienza por planear un día de diversión familiar! Pide a cada miembro de la familia que se prepare con su mejor actividad para que la familia participe. El desafío: Alentarse y ayudarse mutuamente para tener éxito, en lugar de tratar de competir entre sí. Las actividades posibles pueden ser juegos, armar un rompecabezas, construir con bloques, cocinar, hacer manualidades o contar una historia.

Cuando termine la diversión, hablen acerca de cómo Dios ha bendecido a cada miembro de la familia con habilidades especiales. Oren acerca de cómo cada uno puede usar esas habilidades para dar lo mejor de sí a Dios. Luego planifiquen al menos una forma de seguir usando sus habilidades especiales en el ministerio este mes.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Miriam: Otra buena sierva

¿Cómo puedes animar a toda tu familia a convertirse en siervos de Dios de tiempo completo, todos los días? ¡Creen un jardín de servicio y miren cómo crece! Una vez a la semana, pídele a cada miembro de la familia que haga huellas de sus manos con papel. Dibujen las manos en papel colorido, papel de seda, papel de regalo o incluso periódico, ¡lo que tengan disponible! Córtelos. Cuando vean que un miembro de la familia es un buen servidor durante la semana, prémienlo con una huella.

¡Al final de la semana, hablen de todas las formas en que observaron un buen servicio en su hogar y festejen! Reúnan las huellas de las manos para crear flores. ¡Cuantas más huellas se concedan, más bonitas serán las flores! Ponles pegamento, engrápalas o pégalas con cinta adhesiva y pega las flores a tu refrigerador o en una puerta designada en la casa. ¡Vean cuánto tiempo les toma crear un jardín de servicio completo en su hogar!

Ayudas Para Trabajar En Familia

¿Qué dice el burro?

Oír a Dios significa «escuchar» lo que ha escrito en la Biblia (Romanos 10:17). Después de asistir a la reunión de la iglesia, hablen sobre el sermón que escucharon. Miren los versículos de la Biblia que se usaron y hagan preguntas sobre ellos. Usen recursos bíblicos (diccionarios, comentarios, etc.) para aprender más sobre lo que Dios nos dice. Luego apliquen a su familia lo que han aprendido.

Ayudas Para Trabajar En Familia

El tabernáculo

Piensen en un momento en que su familia estaba pasando por algo triste; cuando alguien en su familia estuvo enfermo o tal vez cuando una mascota murió. Animen a sus hijos diciéndoles que Dios estaba con la familia en esos momentos. Ahora piensen en un momento en que su familia estaba contenta; como cuando nació un bebé o cuando a su hijo le fue bien en una tarea de la escuela. Hazles saber que Dios también estaba con su familia. Los niños entienden mejor los conceptos cuando pueden relacionarlo con algo tangible y concreto.

Ayudas Para Trabajar En Familia

El día más largo

Los padres y los niños deben repasar las reglas de su hogar con frecuencia. ¡Los niños deben recordar que sus padres dirigen el barco! Hablen sobre las formas en que sus hijos pueden mostrarles respeto, así como también sobre las formas en que sus hijos pueden mostrarse respeto mutuo. Por ejemplo: compartir el control remoto con los hermanos, poner la mesa la PRIMERA vez que mamá lo pide, dejar que un hermano tenga el asiento de la ventana en el auto, pedir permiso para tener una galleta en lugar de solo tomarla.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Ponte tus zapatos cómodos

Sigue al Líder

Padres, pueden jugar «sigue al líder» con sus hijos en casa, igual como los Sparkies lo hicieron en la clase esta semana. Antes de comenzar, asegúrense de que los niños entienden lo que ustedes están haciendo y de que ellos están tranquilos, callados y concentrados en lo que les están mostrando. Díganles que observen, escuchen y que obedezcan rápidamente.

Di a los niños que les sigan por toda la casa y el patio. Den vueltas dentro y fuera de las habitaciones, alrededor de muebles, etc. Levanten los brazos, aplaudan, marchen, caminar de puntillas, etc.

¡Los niños disfrutarán este juego! Cuando terminen de jugar, tienen la oportunidad de enseñarles acerca de obedecer a Dios. Diles: «También queremos seguir a Jesús. Queremos hacer exactamente lo que Él quiere. Queremos mirar, escuchar y obedecer rápidamente».

Luego pregúntales a los niños cómo pueden «seguir» a Jesús. Escribe aquí sus ideas:

Ya te lo he ordenado: ¡Sé fuerte y valiente! ¡No tengas miedo ni te desanimes! Porque el SEÑOR tu Dios te acompañará dondequiera que vayas. (Josué 1:9)

Ayudas Para Trabajar En Familia

A la manera de Dios, todo el tiempo

Padrés, esta semana en Sparks los niños aprendieron a vivir a la manera de Dios en todo lugar y todo el tiempo.

Ayuden a su hijo a hacer una lista de cosas que él o ella sabe que agradarán a Dios. Esta lista puede ser de cuatro a seis cosas, o más larga si el interés y el corazón del niño está conmovido. Ayuden a su hijo a pensar en formas específicas sobre cómo agradar a Dios. Por ejemplo, en lugar de simplemente escribir «ser amable», tu hijo puede escribir: «ser amable con mi hermana cuando ella quiera jugar conmigo hoy».

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Recuérdente a su hijo que Dios se siente muy feliz cuando lo amamos y hacemos lo que es correcto. ¡Él quiere que nosotros le obedezcamos todo el tiempo y en todo lugar! Cuando desobedecemos Sus caminos, Él desea que oremos y le pidamos perdón. ¡Entonces Él nos perdona!

A la manera de Dios, todo el tiempo

El pueblo respondió: Solo al SEÑOR nuestro Dios serviremos, y solo a Él obedeceremos. (Josué 24:24)

Ayudas Para Trabajar En Familia

¡No es justo!

Habla con tus hijos sobre una o dos ocasiones cuando sentiste que algo fue injusto. Cuéntales acerca de un ejemplo de tu juventud y uno de algo que sucedió más recientemente. ¿Cuál fue la situación? ¿En qué te pareció que fue injusta? ¿Qué hiciste al respecto? Incluso si no lo manejaste como querías, háblalo con ellos. Los niños necesitan saber que sus padres no son perfectos y necesitan a Jesús tanto como ellos.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Sé el agradecido

Cuestionario de agradecimiento

¿A quién asignó David para ministrar delante del arca del pacto y agradecer al Señor? (1 Crónicas 16:1-4)

¿Cuándo debían los levitas agradecer y alabar al Señor? (1 Crónicas 23:30)

Según Salmos 147:7, ¿cómo debemos cantar al Señor?

¿Con qué clase de voz dijo Jonás que ofrecería sacrificios a Dios? (Jonás 2:9)

Según Lucas 18:11, ¿quién le agradeció a Dios que no era como los demás hombres?

Según Filipenses 4:6, ¿cómo debemos dar a conocer nuestras peticiones a Dios en oración?

✂ Copiar y cortar. Guarda las tarjetas de seguimiento familiar en sobres hasta que las necesites.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Una Navidad diferente

Hagan un proyecto de servicio como familia esta Navidad:

Donen alimentos a un banco de alimentos o a una misión.

Lleven juguetes a un refugio para personas sin hogar.

Inviten a cenar a su casa a alguien que no tenga familia en el área.

Hagan tarjetas para un hogar de ancianos.

Como familia, ofrezcan ayudar en la iglesia de una manera especial, por ejemplo, doblando los folletos del programa para el concierto de Navidad, limpiando después de una actividad festiva, etc.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Real o aparente: Pascua

A los Sparkies les encanta jugar a actuar. Ayúdales a conectarse con la historia de la resurrección de Jesús. Usando una mesa, sábanas o mantas, ayuda a tu Sparkie a crear la «tumba» donde fue puesto Jesús. Coloca un pañuelo doblado y algunas tiras de tela (ropa para tumbas) dentro.

Haz que el niño represente la parte donde algunos de los discípulos de Jesús vienen a la tumba y la encuentran vacía.

Tú (u otro niño) pueden hacer el papel del ángel. Haz que el ángel se siente a la puerta de la tumba y diga: ... *Ha resucitado... No está aquí, pues ha resucitado, tal como dijo. Vengan a ver el lugar donde lo pusieron* (Mateo 28:6).

Haz que tu Sparkie entre a la «tumba», vea la ropa en la tumba y salga emocionado, diciendo: «¡Jesús está vivo! ¡Jesús está vivo!».

Para mayor contexto y más información sobre la historia de la resurrección, lee los siguientes pasajes bíblicos: Mateo 26–28; Marcos 14–16; Lucas 22–24; Juan 18–20.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Misión M-Posible, Lance Latham, Lección 1

Desafía a las familias a aprender versículos de la Biblia. Designa una hora de comida todos los días cuando recitarán juntos los versículos. Cuando cada miembro de la familia haya aprendido el versículo de las Escrituras, recompénsense con una divertida actividad familiar.

Ayudas Para Trabajar En Familia

Misión M-Posible, Lance Latham, Lección 2

Inspira tu propio corazón y el de tus hijos. Lean libros de historias de misioneros juntos como familia. Aquí hay algunas sugerencias: William Carey, Eric Liddell, Lottie Moon, Amy Carmichael y Adoniram Judson.



a ministry of Awana®
awana.org



74095