



# SESIÓN 1

## VOLEIBOL DE PLAYA

### REÚNE Y PREPARA

#### Materiales:

- Versión para interiores
  - Sábana o cuerda vieja
  - Sillas u otros anclajes
  - Balón de playa o globo
  - Cinta de pintor
- Versión para exteriores
  - Sábana o cuerda vieja
  - Sillas u otros anclajes
  - Balón de voleibol
  - Tiza para acera

#### Preparativos:

- En interiores:** Utiliza cinta adhesiva para delimitar una zona de juego en el suelo. Ata la sábana o cuerda entre dos sillas, creando una «red» de voleibol.
- Al aire libre:** Utiliza tiza/gis para dibujar un área de juego en una zona segura del estacionamiento. Ata la sábana o cuerda entre dos sillas, creando una red de voleibol. O utiliza una red de voleibol real si tu iglesia dispone de una.

#### SUGERENCIA PARA EL LÍDER

- Utiliza este juego como una oportunidad para que los participantes se conozcan entre sí, en lugar de centrarte en las reglas de un partido de voleibol real.

#### INSTRUCCIONES

1. Forma dos equipos y asigna a cada uno un lado de la red. Muestra a los participantes el balón y pregunta si alguno ha jugado al voleibol de playa.
2. Explica que hoy van a jugar al voleibol, pero con una novedad. Cada vez que un jugador toque el balón, deberá decir algo sobre sí mismo. Sugiere algunos temas como los que aparecen a continuación. Si a un jugador no se le ocurre qué decir cuando toque el balón, el otro equipo gana un punto.

Temas sugeridos:

- Lugar favorito de vacaciones en la playa.
- Sabor del helado favorito.
- Actividad playera favorita.

#### CONEXIÓN

- Di: «La EBV es un tiempo para que aprendamos que la verdad de Dios nunca cambia, a pesar de la forma en que la cultura sigue cambiando a nuestro alrededor. Una manera de mantenernos anclados a esa verdad es tener relaciones con otros que han escogido seguir a Jesús con sus vidas. Estoy emocionado de que todos nos conozcamos hoy mientras empezamos a aprender más sobre la verdad de Dios durante las próximas sesiones».



# SESIÓN 2

## PASA LOS MALVAVISCOS

### REÚNE Y PREPARA

#### Materiales:

- Cucharas de plástico (1 por participante)
- Malvaviscos o bolas de algodón (varios por equipo)
- Vasos de plástico (1 por equipo de 4)
- Cuencos grandes (1 por equipo)
- Cronómetro

#### Preparativos:

- Reúne los materiales para equipos de 4, añadiendo el mismo número de malvaviscos o bolas de algodón a cada tazón.
- Marca un punto de «salida» y otro de «llegada» en el área de juego. Coloca los tazones de malvaviscos o bolas de algodón en la línea de «Inicio».

#### SUGERENCIA PARA EL LÍDER

- Si tienes un número impar de jugadores, únete a un grupo o pide a otro líder que se una. Los grupos más pequeños también están bien, pero cada equipo debe tener al menos dos jugadores.

#### INSTRUCCIONES

1. Forma equipos de 4. Proporcione a cada equipo 1 taza y 4 cucharas.
2. Guía a los jugadores para que se distribuyan uniformemente por la zona de juego, de modo que uno se sitúe en la línea de «Salida», otro en la de «Llegada» y los otros dos a una distancia uniforme entre ellos. El jugador situado en la línea de «Llegada» debe colocar el vaso vacío en el suelo a sus pies.
3. Explícales que su objetivo es meter el mayor número de malvaviscos (o bolas de algodón) en sus vasos antes de que acabe el tiempo asignado.
4. Cuando pongas en marcha el reloj, el primer jugador puede tomar un malvavisco con su cuchara y llevárselo al siguiente jugador. Los jugadores sólo pueden tocar los malvaviscos con la cuchara, no con las manos. Si se les cae uno, deben dejarlo donde cayó y volver a empezar.
5. Juega varias rondas, empezando con 1 minuto, luego 30 segundos, luego 15 segundos según lo permita el tiempo.

#### CONEXIÓN

- Di: «¡Buen trabajo! Ahora podemos hacer una hoguera en la playa y comer unos malvaviscos. Me encantó verlos trabajar en equipo. En el estudio bíblico de hoy escuchamos acerca de cuatro amigos que trabajaron juntos como un equipo para obedecer el plan de Dios en lugar de seguir el camino mucho más fácil de comer la comida del rey. ¿Tienes algún amigo que te ayude a tomar buenas decisiones de las que podrías tomar por tu cuenta? Amigos así son un verdadero tesoro. Agradece hoy a Dios por él o por ella».



# SESIÓN 3

## PESCA EN EL HIELO

### REÚNE Y PREPARA

#### Materiales:

- Tazones de plástico (2)
- Baldes grandes (2)
- Agua
- Hielo
- Canicas y otros objetos pequeños
- Lonas o manteles de plástico
- Toallas
- Cronómetro
- Sillas

#### Preparativos:

- Coloca dos sillas en un lugar visible de la zona de juego. Coloca lonas o manteles con cubos delante de cada silla. Llena los cubos hasta la mitad y añade hielo.
- Coloca canicas u otros objetos pequeños en cada cubo, una cantidad igual en cada uno.
- Coloca un cuenco y varias toallas junto a cada cubo.

#### SUGERENCIA PARA EL LÍDER

Considera la posibilidad de jugar al aire libre para facilitar la limpieza y también para que las personas estén más dispuestas a mojarse los pies si hace calor.

#### INSTRUCCIONES

1. Pide dos voluntarios dispuestos a mojarse los pies. Diles que «¡vengan, que el agua está muy bien!».
2. Explica que a la cuenta de tres pedirás a los voluntarios que metan los pies en el agua. Explícales que encontrarán canicas en el fondo de sus baldes y que deben intentar sacar el mayor número posible, sólo con los dedos de los pies.
3. Pon un cronómetro en 30 segundos y permite que los participantes empiecen.
4. Cuando termine el tiempo, cuenta las canicas y declara un ganador: ¡la persona que saque más canicas!

#### CONEXIÓN

Di: «¡Hicieron un gran trabajo aferrándose a estas canicas! Aprendimos en el estudio de hoy que el joven rico estaba tratando de aferrarse a algo que era de poco valor comparado con conocer y seguir a Jesús. El mundo pudo haberle dicho que esto estaba bien, así como yo te dije que el agua estaba bien, pero había un costo oculto al poner tus pies en esta agua, ¿no es así? Está espantosamente y dolorosamente fría. Siempre hay un costo oculto al aferrarse fuertemente a cosas que no son Jesús. ¿Se te ocurre algún ejemplo?».



# SESIÓN 4

## TORNEO DE LANZAMIENTO EN PLAYA ROCA ROMPEOLAS

### REÚNE Y PREPARA

#### Materiales:

- Tableros de lanzamiento ([conocido en ingleses como cornhole], tantos como puedas adquirir)
- Sacos de judías (8 por juego) (Si compras el juego no necesitas sacos adicionales)
- Cartel para el soporte
- Marcador permanente

#### Preparativos:

- Coloca los tableros en el exterior de modo que los extremos con los agujeros queden uno frente al otro y los tableros estén a 27 pies (8.5 m) de distancia unos de otros.
- Coloca cuatro bolsas de granos a cada lado del tablero.

#### SUGERENCIA PARA EL LÍDER

- Si es posible, coloca tres o cuatro juegos.
- Como se trata de un torneo, habrá gente de pie esperando su turno. Considera la posibilidad de combinar este tiempo de recreación con un refrigerio y un momento de compañerismo. Prepara el «Merienda junto del mar» que se encuentra en el CD 22 de Admin.
- Prepare «Agua de mar» combinando una botella de refresco de lima-limón, una botella de jugo de piña y una jarra de bebida color azul.
- Si el tiempo es limitado, utiliza un cronómetro que todos puedan oír para finalizar el turno de cada jugador.

#### INSTRUCCIONES

1. Da una alegre bienvenida a los adultos al Primer torneo anual de lanzamiento de Playa Roca Rompeolas. Guía a los adultos para que formen equipos de dos y les pongan nombre. Pide a los líderes que ayuden a formar un número par de equipos.
2. Rápidamente forma un grupo para la primera ronda del torneo y guía a los equipos para que empiecen a jugar. Los contrincantes, situados en extremos opuestos, se turnan para lanzar las bolsas de grano e intentar meterlas en el agujero del tablero. Los jugadores consiguen tres puntos cuando una bolsa de grano pasa por el agujero, un punto si cae en el tablero y cero puntos si cae en otro sitio. Guía a los equipos para que lleven su propia puntuación y te informen cuando termine la partida.
3. Invita a los equipos que están esperando su turno para jugar a que tomen un tentempié y se abaniquen con la «brisa marina».
4. Cuando tengas los ganadores de la primera ronda del torneo, muestra a los adultos en la cartulina los equipos que se enfrentarán en la siguiente ronda. Continúa hasta que tengas un ganador para todo el torneo.

#### CONEXIÓN

Felicita a los adultos por el éxito del torneo. Señala que en este juego, acercarse al hoyo cuenta, ya que los jugadores pueden acumular puntos aterrizando en el tablero. Recuerda a los adultos que en la vida, acercarse no cuenta en absoluto. No importa si has vivido una vida bastante buena o si lo has hecho lo mejor que has podido. La única manera de tener éxito de verdad y estar libre de pecado ante Dios es a través de una relación personal con Jesucristo. Dedicar algún tiempo a explicar las buenas nuevas del evangelio a los participantes que puedas.



# SESIÓN 5

## EN BUSCA DE EFESIOS

### REÚNE Y PREPARA

#### Materiales:

- Vendas para los ojos (suficientes para la mitad de los participantes)
- Obstáculos como sillas, conos y otros equipos recreativos
- Otros objetos oceánicos, como fideos de piscina recortados para que parezcan corales o animales de peluche recreando la fauna acuática del noroeste del Pacífico. (opcional)
- Biblias (una para cada pareja de adultos)

#### Preparativos:

- Coloca una pista de obstáculos en el centro del área de juego, formada por obstáculos que los adultos tendrán que evitar con los ojos vendados.
- Marca claramente las líneas de «Salida» y «Llegada». Coloca Biblias en la línea de meta.

#### SUGERENCIA PARA EL LÍDER

- Deja que los adultos elijan si van a tener los ojos vendados o si van a ser guías, ya que algunos no querrán tener los ojos vendados.
- Para un desafío adicional, pida a algunos líderes que se sienten en la carrera de obstáculos como «anémonas de mar» que intentarán agarrar a los jugadores desde una posición sentada. Pide a algunos líderes que estén preparados para hacer ruido en caso de que no haya suficientes participantes.

#### INSTRUCCIONES

1. Guía a los adultos para que formen equipos de dos personas. Si hay adultos de más o que no están dispuestos a vendarse los ojos, diles que tienes un trabajo especial para ellos.
2. Explícales que dentro de un momento, a un adulto de cada pareja se le vendarán los ojos. La persona que puede ver caminará a medio metro de su pareja mientras ésta recorre la pista de obstáculos. La persona que puede ver dará instrucciones, pero no tocará a su pareja. El compañero debe evitar tocar o pisar cualquiera de los objetos o ser tocado por cualquier persona que esté siendo anémona de mar. Si toca algún elemento de la carrera de obstáculos, la persona con los ojos vendados debe volver a empezar.
3. Guía a cualquier adulto adicional, así como a los líderes que le estén ayudando, para que caminen haciendo tanto ruido como sea posible, diciendo direcciones incorrectas y, en general, dificultando que los participantes escuchen a sus compañeros.
4. Cuando los compañeros lleguen a la línea «Final», el compañero que pueda ver deberá guiar a su compañero para que tome una Biblia y encuentre el libro de los Efesios, aún con los ojos vendados. El primer equipo que consiga esta tarea, ¡gana!

#### CONEXIÓN

Felicite al equipo ganador y a todos los participantes por su gran trabajo. Recuerda a los adultos que en el estudio bíblico de hoy escucharon cómo Pablo escribió en el libro de Efesios que los cristianos deben decir la verdad de manera amorosa. Pregunta quiénes de los que tenían los ojos vendados sintieron que sus compañeros los guiaron de manera amorosa y pide algunos ejemplos. Recuérdale a los adultos que Pablo también dijo a los habitantes de Éfeso que no escucharan las falsas enseñanzas, como las voces de aquellos ayudantes que gritaban en direcciones diferentes o dificultaban la audición. Pregunte por qué era difícil bloquear esas voces durante el partido y por qué podría ocurrir lo mismo en la vida cotidiana. Recuerda a los adultos que sólo hay una voz que realmente importa en cómo vivimos nuestras vidas y es la voz de Dios. Por eso nos ha dado Su Palabra, para ayudarnos a escucharle a Él primero.