

CÓMO UTILIZAR ESTAS ACTIVIDADES

Utilice estas actividades para romper el hielo o para un rato de recreo con grupos que prefieran juegos menos activos.

Los juegos de mesa de este año están diseñados para relacionarse con el tema y el contenido de Playa Roca rompeolas™. Los siguientes pasos te ayudarán a prepararte con éxito.

PREPARA TU CORAZÓN

- Lee las Escrituras de cada sesión en su Biblia. (Ve la página 3 en la Guía del Líder de Adultos de la EBV 2024).
- Ora por los adultos a quienes enseñarás.
- Ora por ti, por los otros líderes y ayudantes de la EBV, por el director de la EBV y por el pastor.

PLAN

- Lee las ideas de juegos de mesa. Subraya los puntos clave que debas recordar y toma notas.
- Selecciona las actividades que te gustaría utilizar durante la EBV. Elige las actividades que mejor se adapten a los intereses y habilidades del grupo al que enseñarás. **NOTA:** Algunos grupos pueden preferir un tiempo de recreación más activo. Para estos grupos, considera usar las «Ideas de recreación».
- Determina de cuánto tiempo dispondrás para las actividades seleccionadas.
- Considera tu espacio. Si tu salón está preparado con mesas y sillas, selecciona juegos que requieran un movimiento mínimo o trásladlos a otro espacio para la recreación.

LIDERA Y PREPARA

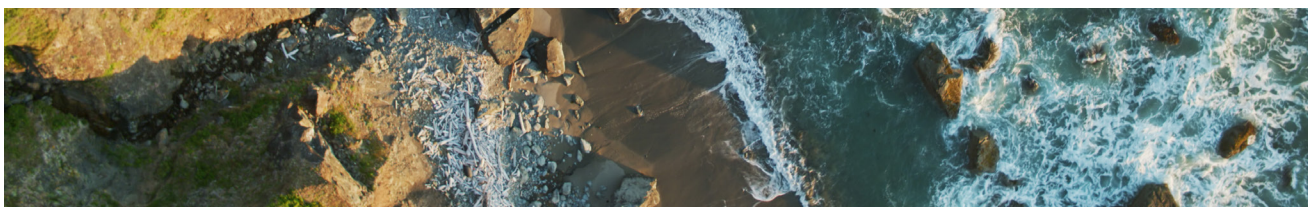
- Busca los materiales necesarios. Coordina con otros líderes de la EBV para reunir los materiales y, si es posible, cómprenlos al por mayor. Pide a los miembros de la iglesia que donen cualquier material extra que puedan tener para las actividades.
- Familiarízate con los procedimientos y lo que puedes esperar cuando dirijas a los adultos.

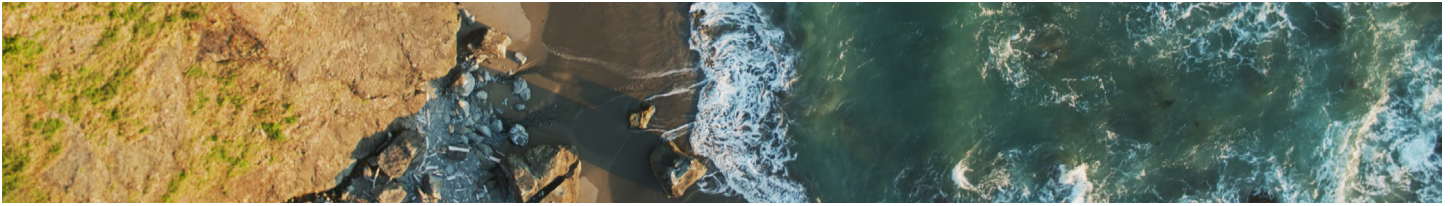
ENSEÑA

- Estudia la historia bíblica de cada sesión para comprender mejor las verdades bíblicas que se enseñan. Busca maneras de reforzar las verdades bíblicas durante la recreación.
- Permite a los adultos no sólo para divertirse sino también para negarse a participar si así lo desean. Anima a los que no participan a animar a los demás.

CONTINUA LAS CONEXIONES

- Planea participar en la Celebración de la EBV de tu iglesia y en otros eventos de seguimiento.





SESIÓN 1: CONCURSO DE CASTILLOS DE ARENA

MATERIALES Y PREPARACIÓN

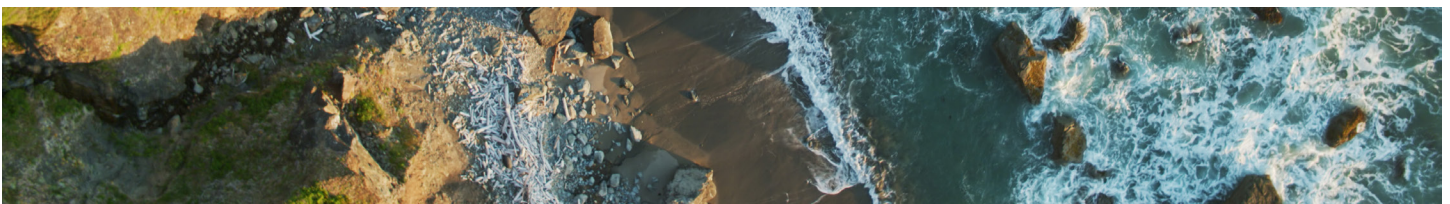
- Vasos de plástico, varios por mesa
- Cronómetro
- Fotos de castillos de arena del Concurso de Castillos de Arena de Cannon Beach (opcional)

INSTRUCCIONES

- Explica que todos los años la gente va a la playa de Cannon, en Oregón, para participar en el concurso anual de castillos de arena. Muestra fotos de este concurso. Explica que los participantes disponen de un tiempo limitado para construir un castillo de arena. Explica que no dispones de tanto tiempo pero que darás a los adultos un minuto para construir el castillo más alto que puedan.
- Proporciona vasos de plástico para cada mesa y pon en marcha el cronómetro.
- Mientras los participantes construyen, el líder debe pasearse por los alrededores y tratar de crear distracciones y derribar activamente el proceso de construcción siempre que sea posible.
- Al cabo de un minuto, ¡declara ganador al castillo más alto! Juega más rondas si el tiempo lo permite.

CONEXIÓN

- Explica: «En la clase de hoy, hemos visto a Dios como Creador, y Él es extremadamente creativo. Aunque Dios creó todo a la perfección, Satanás trató activamente de destruir y poner en duda lo que Dios había completado. Desafortunadamente, Adán y Eva escucharon los trucos y mentiras de Satanás en lugar de creer la verdad, la cual sólo viene de Dios. Podemos aprender de sus errores y tomar nuestra definición de la verdad sólo de Dios. «La verdad viene de Dios» y nunca cambia. Y nunca se desvanece ni se erosiona como lo hará con el tiempo un castillo de arena».





SESIÓN 2: SIGUE A LA MULTITUD

MATERIALES Y PREPARACIÓN

- No se necesita preparación previa ni materiales.

INSTRUCCIONES

- Guía a los adultos para que elijan a una persona que sea el «detective» de su mesa. Esa persona debe cerrar los ojos mientras la mesa elige en silencio a un «Líder». El líder elegirá un movimiento para que el resto de la mesa lo imite. Pero debe mantener su identidad en secreto ante el «detective». Puede elegir su primer movimiento para que la mesa empiece a hacerlo mientras los ojos del «detective» siguen cerrados.
- El «detective» puede abrir los ojos y mirar alrededor de la mesa. El líder debe estar atento a las ocasiones en que el detective no esté mirando y cambiar su movimiento. El resto de la mesa debe copiarlo lo más rápidamente posible para proteger su identidad.
- El juego termina cuando el detective encuentra al líder. Si tienes tiempo para jugar varias rondas, el líder puede convertirse en el siguiente detective.

CONEXIÓN

Di: «Este juego me recuerda lo que Daniel y sus amigos enfrentaron en el estudio bíblico de hoy. Todos a su alrededor hacían lo mismo, y ellos tuvieron que ir en contra de la multitud. Pero no eligieron ser diferentes sólo por ser diferentes, ni siquiera para comer alimentos más sanos. Eligieron ser diferentes porque querían seguir el plan de Dios. Sabían que el plan de Dios era mejor que tomar el camino fácil que podría parecer que les haría felices. Podemos aprender mucho de ellos, incluso como adultos, sobre no seguir siempre lo que la multitud que nos rodea dice que nos hará felices, o incluso lo que nosotros pensamos que nos hará felices. El plan de Dios siempre es el mejor».





SESIÓN 3: BOSQUEJO EN LA ARENA

MATERIALES Y PREPARACIÓN

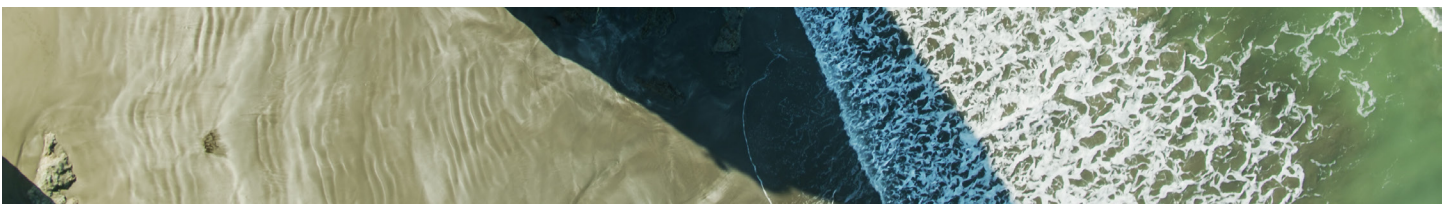
- Bandeja para galletas (1 por mesa)
- Arena (una pequeña cantidad por mesa)
- Cesta
- Recorta las tarjetas del imprimible «Boceto para arena» (en las páginas siguiente de este documento) y colócalas en una cesta.
- Cronómetro

INSTRUCCIONES

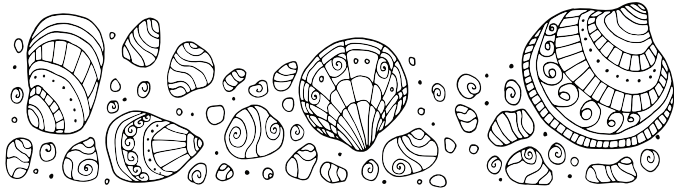
- Di a los adultos que hoy se convertirán en artistas. Distribuye cestos con arena y explica que cada mesa debe elegir a alguien para que haga dibujos en la arena.
- Ve a cada mesa y ofrece al dibujante la oportunidad de tomar una tarjeta de la cesta.
- Guíales para que empiecen a dibujar lo que hay en sus tarjetas en cuanto empiece el cronómetro.
- Explica que los adultos tendrán 30 segundos para adivinar lo que se dibuja en la arena. Cuando termine la ronda, puede pasar el cesto de arena al siguiente adulto de la mesa, que podrá sacar otra tarjeta.
- Guía a la clase para que lleven la cuenta de cuántas respuestas aciertan en el tiempo asignado. La mesa con más puntos gana.

CONEXIÓN

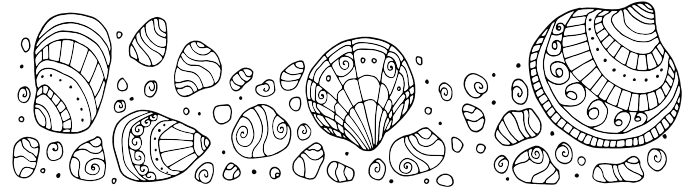
- Di: «Algunos de los bocetos que han dibujado representan cosas temporales. No existirán para siempre. Otros serán eternos. Siempre serán importantes y valiosos. ¿Qué cosas son eternas? ¿Qué tienen en común? Recuerde a los adultos que en el estudio bíblico de hoy, el joven rico valoraba más su riqueza que su relación con Jesús. Pero la riqueza es temporal. Eventualmente la gastarás y no podrás llevártela contigo cuando mueras.
- Una relación con Jesús es eterna. Nunca desaparecerá, siempre la tendrás y Él siempre estará contigo».



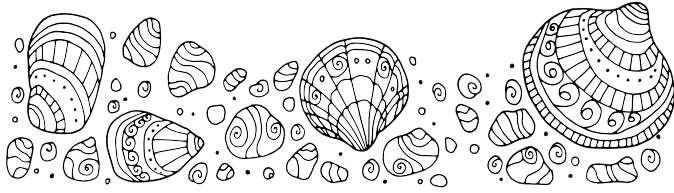
DINERO



CHOCOLATE



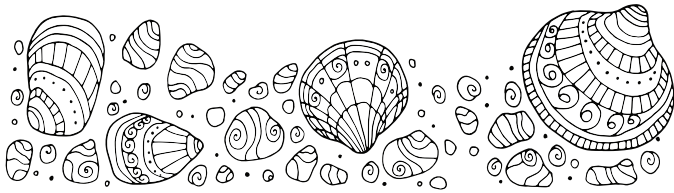
ROPA



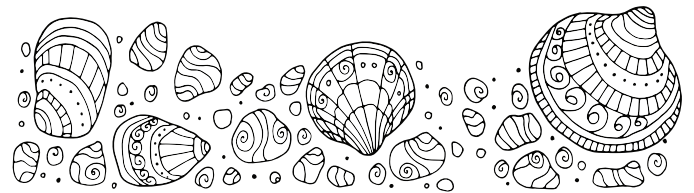
JOYERÍA



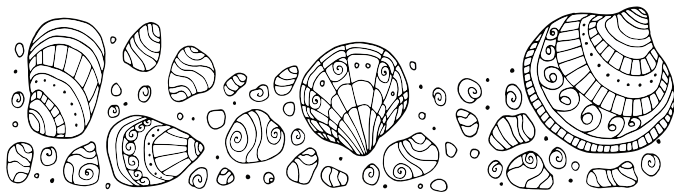
HERRAMIENTAS



CASA



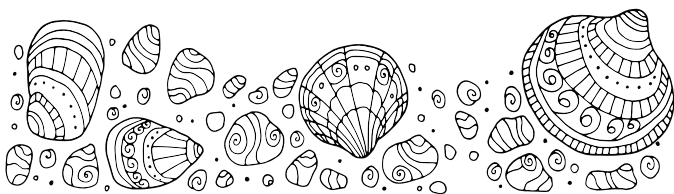
JARDÍN



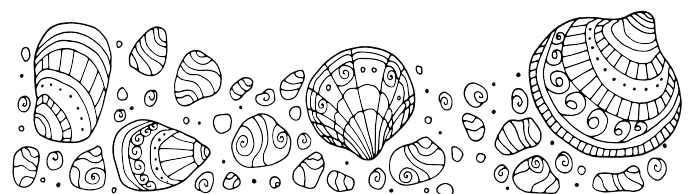
AMOR DE DIOS



CARRO



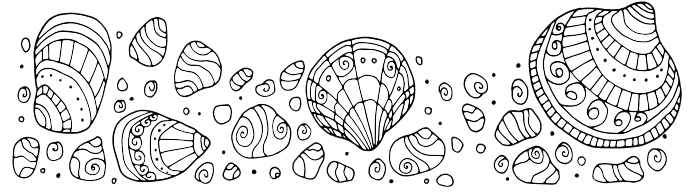
BIBLIA



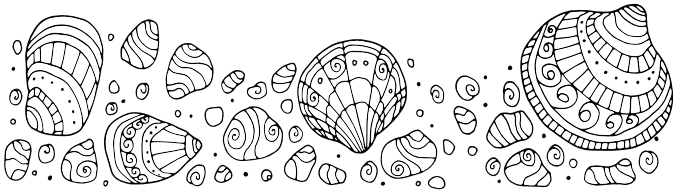
AMIGOS



PERRO



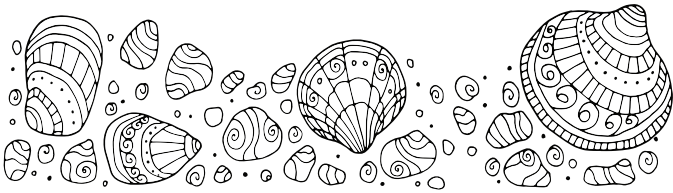
ESPÍRITU



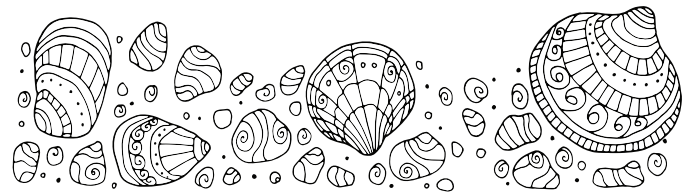
JESÚS



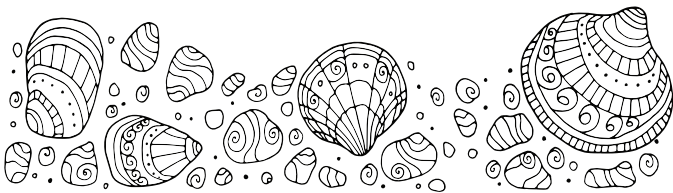
CIELO



VAJILLAS



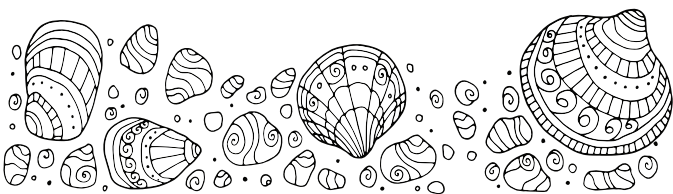
ZAPATOS



JUSTICIA DIVINA



ÁNGEL



CRUZ





SESIÓN 4: PASA LA FOTO

MATERIALES Y PREPARACIÓN

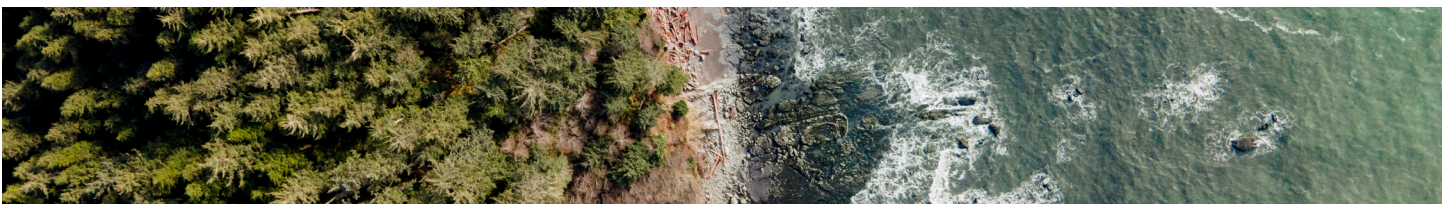
- Papel
- Lápices

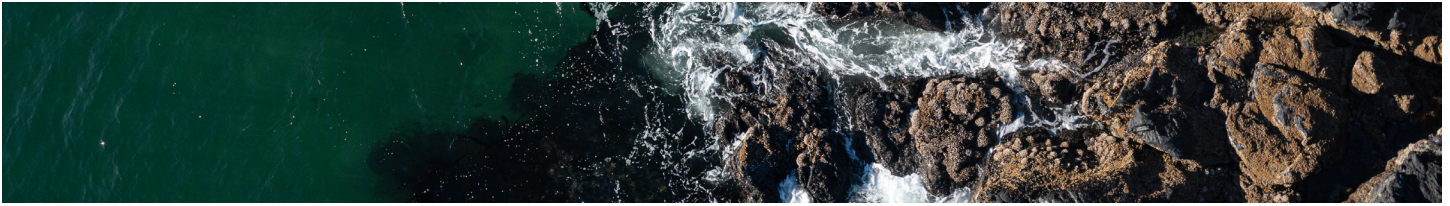
INSTRUCCIONES

- Guía a los adultos para que elijan un objeto favorito que puedan ver en la playa y dibujen ese objeto en la parte superior de su papel, dejando un espacio debajo.
- Ocultando sus dibujos a todos los presentes en la mesa, los adultos deben pasar sus papeles a la izquierda, de modo que sólo la persona a su izquierda vea el dibujo. Ese adulto adivinará de qué objeto se trata, escribirá lo que cree que es y doblará el papel para que sólo se vea la palabra y no el dibujo. A continuación, debe pasar el papel a la siguiente persona a su izquierda. Esa persona debe hacer un dibujo interpretando la palabra antes de doblar el papel para que sólo se vea su dibujo. A continuación, pasa el dibujo a la persona de la izquierda.
- Cuando los papeles vuelvan a sus propietarios originales, cada uno debe desdoblarlos y compartir los cambios que se han producido a medida que el papel iba pasando por la mesa.

CONEXIÓN

- Di: «¿Era más fácil este juego si hubieras visto una palabra o el dibujo?». Recuerda que ambos podrían ser confusos dependiendo de la interpretación de la persona anterior. Di: “Por eso estoy tan agradecido de que tengamos relatos de testigos oculares de Jesús, de personas que lo conocieron y vieron lo que hizo en la tierra, como Juan”. ¿Cuáles son algunas de las cosas que Juan mencionó en el estudio bíblico de hoy que Jesús hizo mientras estuvo en la tierra?».
- Explica que lo más importante que vino a hacer Jesús fue morir por nuestros pecados. Comparte información sobre el evangelio con los adultos a medida que tenga tiempo. Como ayuda usa el imprimible «Llevando Adultos a Cristo» que es parte de esta descarga digital bajo «Imprimibles».





SESIÓN 5: HAZ RODAR LA VERDAD CON AMOR

MATERIALES Y PREPARACIÓN

- Pelotas de playa (1 por mesa)
- Marcadores permanentes
- Escribe en cada pelota de playa varias frases que parezcan ciertas pero que tengan algo de mentira.
- Por ejemplo: «Si soy lo suficientemente bueno, podré ir al cielo». «Dios ayuda a los que se ayudan a sí mismos». «La gente es básicamente buena». «Dios puso el mundo en movimiento y luego dejó de prestarle atención». «Sé tú mismo». «Vive tu verdad». «La Biblia está un poco anticuada; no se aplica a nuestros tiempos modernos».

INSTRUCCIONES

- Proporciona una pelota de playa a cada mesa. Explica que los adultos harán rodar la pelota de playa de un lado a otro de la mesa, intentando que no caiga al suelo.
- Cuando un adulto detenga la pelota, deberá leer la afirmación más cercana a su pulgar derecho y pensar en una forma amable y cariñosa de expresar lo que la Biblia dice sobre esa afirmación o de reformular la afirmación para que sea cierta.
- Si sus adultos tienen poca experiencia en la iglesia, sea sensible al hecho de que pueden no estar familiarizados con lo que la Biblia dice sobre estos temas. Considere tomarse un momento para presentarles las citas bíblicas en las Escritura que hablan de estos temas.

CONEXIÓN

Di: «Las afirmaciones de estas pelotas de playa no son ciertas. Pero muchas de ellas suenan como si pudieran serlo. ¿Fue difícil averiguar cómo responder o cómo reformular la afirmación para que fuera cierta?». Pide algunos ejemplos que los adultos hayan generado durante sus juegos. Di: «Puede ser muy difícil reconocer una mentira que suena como si debiera ser verdad. Todos los días nos encontramos con innumerables afirmaciones como las de las pelotas de playa. Por eso es tan importante estudiar la Palabra de Dios, la Biblia, para que nos ayude a separar la verdad de la mentira y también para que nos ayude a tener amor por los demás, de modo que cuando les respondamos, podamos hacerlo de una manera amorosa».

